

# Построение метрического пространства многоиндексных временных рядов

Моргачев Глеб Игоревич

Московский физико-технический институт  
Факультет управления и прикладной математики  
Кафедра интеллектуальных систем

*Научный руководитель:* д.ф.-м.н. В.В. Стрижов

## Цель работы

Построить метрическое пространство с инвариантной функцией, выравнивающей оси временных рядов и провести в нем классификацию сегментов.

## Проблема

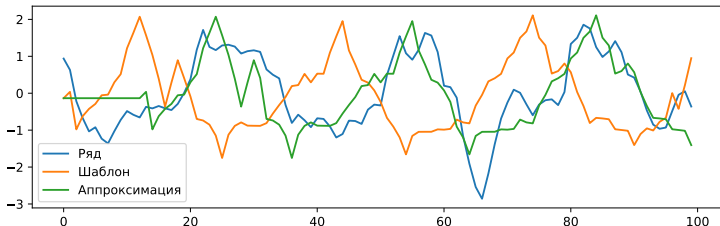
Исследуется проблема сложности нахождения выравнивающего пути для пространственно-временных рядов.

## Решение

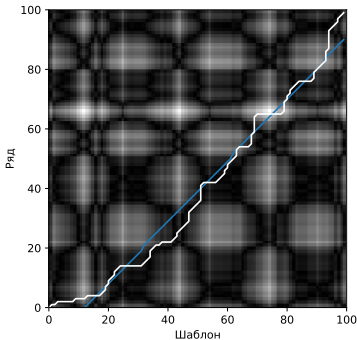
Предлагается снизить стоимость вычисления за счет наложения ограничений на класс моделей, которому принадлежит выравнивающий путь.

# Аппроксимация пути линейной моделью

## Пример аппроксимированного выравнивания



- модель пути имеет 2 параметра;
- обучение проводится с помощью генетического алгоритма.



- Rakthanmanon et al. **Searching and mining trillions of time series subsequences under dynamic time warping.**  
In *Proceedings of the 18th ACM SIGKDD*, 2012

## Монотонная нейросеть

- Antoine Wehenkel and Gilles Louppe. **Unconstrained monotonic neural networks.**  
*CoRR*, abs/1908.05164, 2019

Полносвязная нейронная сеть, монотонная по одному из входных параметров. Монотонность обеспечивается моделированием производной искомой функции по времени.

# Постановка задачи

Задано  $\mathcal{D} = \{(\mathbf{x}_i, y_i), i = 1, \dots, N\}$  –  $N$  пар объект-ответ.

Объекты  $\mathbf{x}_i$  - временные ряды длины  $n$ ,  $\mathbf{x}_i \in \mathbb{R}^n$ .

Ответ  $y_i$  - метка класса,  $y_i \in \{1, \dots, k\}$ .

## Функция расстояния

Задано множество функций расстояния между парами временных рядов  $\mathbf{R} = \{\mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}_+\}$ , выравнивающих оси времени рядов друг относительно друга. Где путь выравнивания является функцией одного из  $l$  классов.

## Задача

Найти эффективно-вычислимую функции расстояния  $\rho$  между временными рядами, оптимальную относительно внешних критериев качества  $Q_1, Q_2$ .

$$\rho_i = \operatorname{argmax}_{\rho \in \mathbf{R}} Q_i.$$

# Задача метрической классификации

## Модель классификации

В пространстве объектов с заданной функцией расстояния  $\rho$  рассматривается многоклассовая классификация методов  $k$  ближайших соседей

$$f_\rho : \mathbb{R}^n \rightarrow \{1, \dots, k\}.$$

## Метрика качества

Критерий качества – ассурасу:

$$Q_i = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N [f_\rho(\mathbf{x}_i) = y_i].$$

# Задача классификации в пространстве представлений

## Модель классификации

Методом DBA решается промежуточная задача получения шаблона  $\mathbf{p}_j \in \mathbb{R}^n$ ,  $j \in \{1, \dots, k\}$  каждого из классов.

В качестве представления объекта  $\mathbf{x}_i$  выступает вектор расстояний до каждого из шаблонов:

$$\mathbf{h}_i = [\rho(\mathbf{x}_i, \mathbf{p}_1), \dots, \rho(\mathbf{x}_i, \mathbf{p}_k)].$$

## Модель классификации

В пространстве представлений с евклидовой функцией расстояния рассматривается классификация методом опорных векторов:

$$f : \mathbb{R}^k \rightarrow \{1, \dots, k\}.$$

В качестве метрики качества  $Q_2$  также выступает ассигасу.

## Определение центроида (DBA)

Для множества временных рядов  $\mathbf{X} \subset \mathbb{R}^n$  центроидом по расстоянию  $\rho$  называется вектор  $\mathbf{c} \in \mathbb{R}^n$ , минимизирующая расстояние до всех объектов множества:

$$\mathbf{c} = \operatorname{argmin}_{\mathbf{c} \in \mathbb{R}^n} \sum_{\mathbf{x} \in \mathbf{X}} \rho(\mathbf{c}, \mathbf{x}).$$

В случае DBA функция расстояния  $\rho$  порождена алгоритмами выравнивания.



## Классы моделей выравнивающих путей

Рассматриваются следующие классы параметризованных моделей, среди которых ищется выравнивающий путь:

- монотонно-возрастающий полином степени  $k$ ;
- монотонная нейросеть.

## Задача локальной аппроксимации шаблоном

Рассматриваются временные ряды  $\mathbf{x}$ ,  $\mathbf{y}$ . Ряд  $\mathbf{y}$  выступает в качестве шаблона, которым аппроксимируется ряд  $\mathbf{x}$ .

$$\hat{w} = \underset{w}{\operatorname{argmin}} \|\mathbf{x} - \mathbf{y}[g(w, t)]\|_2,$$

здесь функция  $g$  переводит временную ось ряда  $\mathbf{x}$  во временную ось шаблона.

## Класс полиномов

Для выбора выравнивающего пути из класса полиномов степени  $k$ , необходимо выбрать  $k + 1$  параметров.

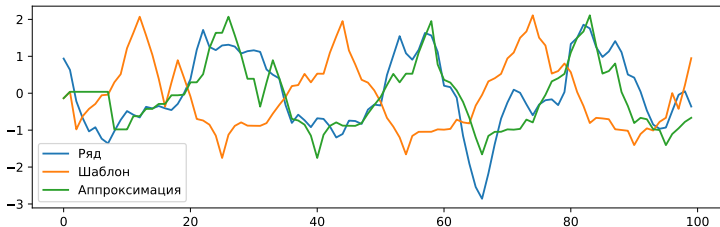
Их выбор проводится с помощью генетического алгоритма.

Монотонность получаемой функции достигается с помощью отбора монотонных экземпляров из популяции.

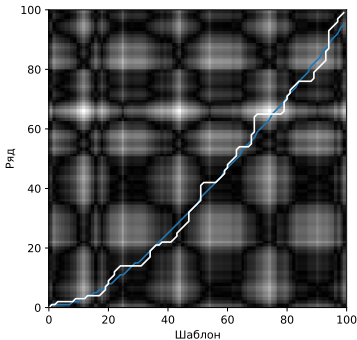
## Утверждение (Моргачев 2021)

Сложность итерации  $\mathcal{O}(qs)$ ,  $s$  — размер популяции,  $q$  — количество точек для оценки качества аппроксимации.

## Пример аппроксимированного выравнивания

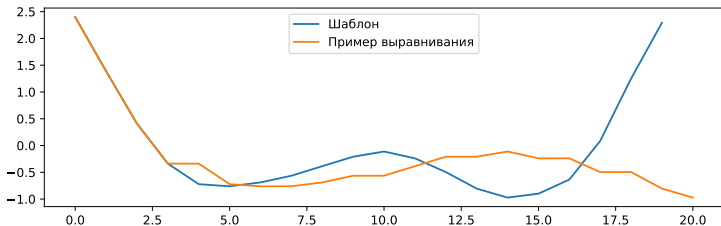


- рассматривается полином порядка 4;
- модель пути имеет 5 параметра;
- обучение проводится с помощью генетического алгоритма.

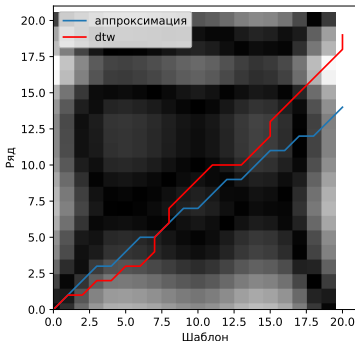


# Аппроксимация монотонной нейросетью

## Пример аппроксимированного выравнивания



- рассматривается трехслойная нейросеть;
- размерность скрытых слоев [200, 100, 100].



## Цель

Оценить потери качества при использовании аппроксимированного DTW в качестве функции расстояния, по сравнению с классическим алгоритмом выравнивания DTW.

## Данные

В качестве данных для тестирования использовались следующие выборки:

- распознавание активностей человека по показаниям акселерометра телефона;
- распознавание жестов по показаниям акселерометра контроллера **Wii**;
- распознавание используемых устройств в квартирах по данным о потреблении электроэнергии.

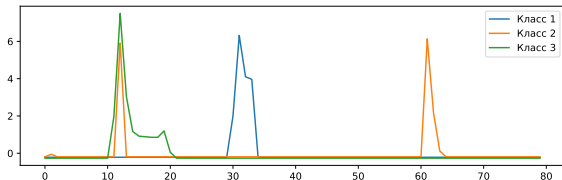
# Метрическая классификация

Функция расстояния	Скорость, ит./с	$Q_1$
<b>Классификация активности человека</b>		
<i>DTW</i>	18.2	<b>0.71 ± 0.02</b>
<i>DTW</i> <sub><i>p</i><sub>1</sub></sub>	12.2	0.53 ± 0.06
<i>DTW</i> <sub><i>p</i><sub>4</sub></sub>	10.3	0.56 ± 0.04
<i>NN</i>	<b>90.0</b>	0.51 ± 0.06
<b>Распознавание жестов</b>		
<i>DTW</i>	2.2	<b>0.46 ± 0.04</b>
<i>DTW</i> <sub><i>p</i><sub>1</sub></sub>	<b>4.4</b>	0.43 ± 0.06
<i>DTW</i> <sub><i>p</i><sub>4</sub></sub>	4.3	0.41 ± 0.04
<i>NN</i>	—	—
<b>Распознавание электроприборов</b>		
<i>DTW</i>	<b>2.4</b>	<b>0.71 ± 0.02</b>
<i>DTW</i> <sub><i>p</i><sub>1</sub></sub>	2.2	0.40 ± 0.06
<i>DTW</i> <sub><i>p</i><sub>4</sub></sub>	2.2	0.29 ± 0.04
<i>NN</i>	—	—

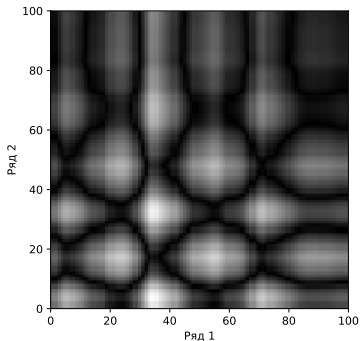
# Классификация в пространстве представлений

Функция расстояния	Скорость, ит./с	$Q_2$
<b>Классификация активности человека</b>		
<i>DTW</i>	18.2	<b>0.61 ± 0.05</b>
<i>DTW</i> <sub><i>p</i><sub>1</sub></sub>	12.2	0.48 ± 0.04
<i>DTW</i> <sub><i>p</i><sub>4</sub></sub>	10.3	0.51 ± 0.02
<i>NN</i>	<b>90.0</b>	0.41 ± 0.06
<b>Распознавание жестов</b>		
<i>DTW</i>	1.8	0.38 ± 0.04
<i>DTW</i> <sub><i>p</i><sub>1</sub></sub>	<b>2.3</b>	<b>0.40 ± 0.03</b>
<i>DTW</i> <sub><i>p</i><sub>4</sub></sub>	<b>2.3</b>	0.37 ± 0.03
<i>NN</i>	—	—
<b>Распознавание электроприборов</b>		
<i>DTW</i>	<b>2.2</b>	<b>0.44 ± 0.11</b>
<i>DTW</i> <sub><i>p</i><sub>1</sub></sub>	2.1	0.30 ± 0.02
<i>DTW</i> <sub><i>p</i><sub>4</sub></sub>	<b>2.2</b>	0.26 ± 0.09
<i>NN</i>	—	—

## Объекты из датасета используемых устройств



## Расстояний между точками для распознавания жестов





- 1 Предложена функция расстояния между временными рядами;
- 2 Изучены различные модели аппроксимации выравнивающего пути между временными рядами;
- 3 Проведено сравнение предложенных алгоритмов выравнивания в задачах классификации и получения шаблонов классов.