

# Язык программирования Julia

Рыжков Александр

ММП ВМК МГУ

8 октября 2014 года

# Содержание

- 1 Введение**
  - О языке Julia
  - Сферы применения
- 2 Написание программ на Julia**
  - Базовые операции
  - Графические возможности
  - Быстродействие
  - Написание макросов
  - Использование других языков из Julia
- 3 Kaggle и Julia**
  - Задача распознавания символов
- 4 Выводы**
  - Текущая ситуация
- 5 Литература и ссылки**
  - Литература и ссылки
  - Визуализация

# О языке Julia



- Высокоуровневый
- Высокопроизводительный
- Поддержка всех операционных систем
- Простой и удобный синтаксис
- Огромное количество подключаемых пакетов

# Сферы применения

На текущий момент Julia может быть использована для:

- Анализа и обработки изображений
- Классификации текстов и тематического моделирования
- Оптимизации функций
- Анализа статистических моделей
- Работы с вероятностными распределениями
- Прогнозирования временных рядов
- Создания и публикации интерактивных моделей
- ...

# Базовые операции

- Синтаксис языка совмещает в себе MatLab и Python
- Есть возможность писать имена переменных и знаки операций в юникоде
- Простое и удобное создание однострочных функций
- Создание многомерных массивов через однострочные конструкции с циклами
- Выполнение функций командной строки

# Графические возможности

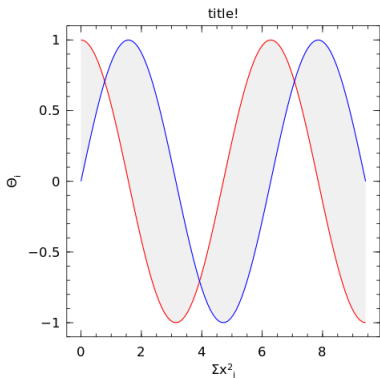
Пакеты, которые могут использоваться для визуализации:

- PyPlot — интерфейс *matplotlib* под Julia
- Winston — библиотека для отрисовки графиков, похожих на графики MatLab, с дополнительным набором удобных функций
- Gadfly — продвинутая библиотека для визуализации различных датасетов, создающая интерактивный график внутри ячейки iJulia notebook

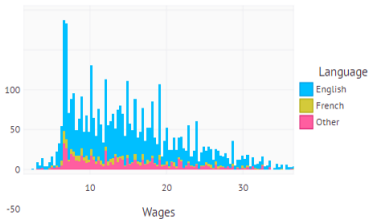
# Графические возможности

Примеры графиков:

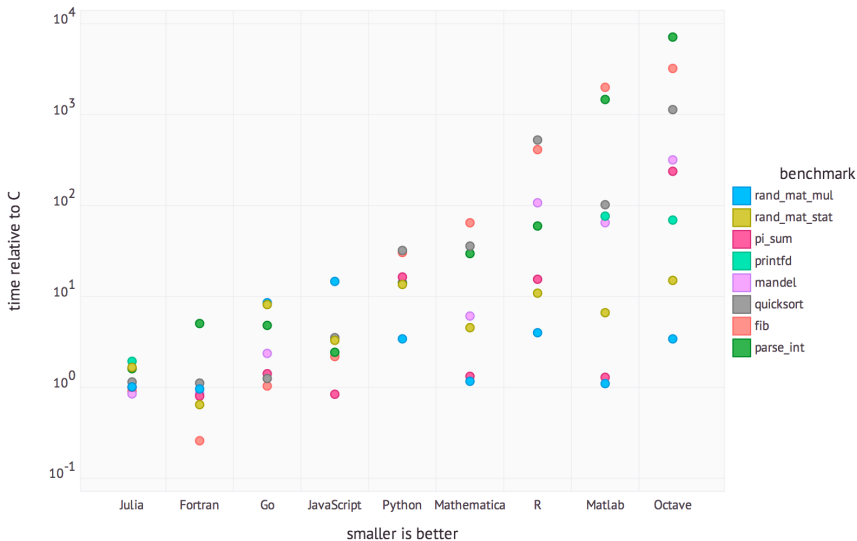
(a) Winston



(b) Gadfly



# Быстродействие





# Быстродействие

Основные факторы **снижения** производительности:

- Использование глобальных переменных
- Неявное приведение типов
- Использование функций без предварительной компиляции

# Написание макросов

Макросы в Julia могут быть использованы для:

- Упрощения написания программы
- Использования заготовленных алгоритмов
- Выполнения частых действий

# Использование Python и C

## Взаимодействие с Python:

- Вариант 1 — сложный:

```
using PyCall
pyeval("2+2") #=> 4
pyeval("str(5)") #=> "5"

# doing things by hand, for fun :)
math = pyimport(:math) #=> PyObject <module 'math'>
pycall(math["sin"],Float64,1) #=> 0.8414709848078965
```

- Вариант 2 — простой:

```
using PyCall
@pyimport pylab
x = linspace(0,2*pi,1000); y = sin(3*x + 4*cos(2*x));
pylab.plot(x, y; color="red", linewidth=2.0, linestyle="--")
pylab.show()
```

# Использование Python и C

Взаимодействие с языком C:

```
function getenv(var::String)
    val = ccall( (:getenv, "libc"),
                Ptr{UInt8}, (Ptr{UInt8},), var)
    if val == C_NULL
        error("getenv: undefined variable: ", var)
    end
    bytestring(val)
end
```

Выполнение разных действий в зависимости от ОС:

```
@linux? (
    begin
        some_complicated_thing(a)
    end
: begin
    some_different_thing(a)
end
)
```

# Постановка задачи

Что за символ изображен на картинке?  
Примеры изображений:



Задача классификации на  $26 + 26 + 10 = 62$  класса!

# Результаты

Текущие результаты работы алгоритмов:

Язык	Алгоритм	Результат	Время работы
Julia	KNN + CV	0.42408	≈ 13 минут
Julia	RF (500 деревьев)	0.49640	≈ 25 минут
Python	KNN + CV	0.42408	≈ 4 минуты
Python	RF (500 деревьев)	0.48331	≈ 8.5 минут

В случае использования советов по повышению быстродействия программы, алгоритмы на Julia работают примерно на 5 – 7% быстрее реализаций на Python (только в случае предварительной компиляции).

Стоит также отметить, что замеры проводились на виртуальной машине: гостевая ОС — Ubuntu 14.04, домашняя ОС — Windows 7.

# Выводы

## Преимущества Julia:

- Простой и удобный синтаксис
- Наличие JIT-компиляции
- Увеличение числа специализированных пакетов
- Быстрый рост сообщества

## Недостатки Julia:

- Необходимо предварительно запускать функции для того, чтобы произошла компиляция
- Проблемы с работой iJulia в Windows
- Недостаточная популярность в сообществе ML

# Литература и ссылки

- <http://julia-lang.org/>
- <https://github.com/JuliaLang/julia>
- <http://juliacon.org/>
- <http://math.mit.edu/~stevenj/Julia-cheatsheet.pdf>
- [http://bogumilkaminski.pl/files/julia\\_express.pdf](http://bogumilkaminski.pl/files/julia_express.pdf)
- <http://julia.readthedocs.org/en/release-0.2/packages/packagelist/>



# Визуализация

Полная история создания и развития проекта Julia на GitHub.com:

*<http://www.youtube.com/watch?v=rbJ611WEX78>*

# Вопросы

Спасибо за внимание!

Вопросы?