

# Теория простоты и морфология мозаичных покрытий

Ю.В. Визильтер, ФГУП «ГосНИИАС», [viz@gosniias.ru](mailto:viz@gosniias.ru)



*Простота хуже воровства*

*(Народная мудрость)*

*Старушка подошла к костру, на котором сгорал Ян Гус, и сунула в него вязанку хвороста.*

*- О святая простота!- воскликнул Ян Гус. Старушка была растрогана.*

*- Спасибо на добром слове,- сказала она и сунула в костер еще вязанку.*

*Ян Гус молчал. Старушка стояла в ожидании. Потом она спросила:*

*- Что ж ты молчишь? Почему не скажешь: "О святая простота"?*

*Ян Гус поднял глаза. Перед ним стояла старушка. Простая старушка.*

*Не просто простая старушка, а старушка, гордая своей простотой.*

*(Феликс Кривин, «Божественные истории»)*

Москва, ММРО-2021, 7-10.12.2021

## **Краткое содержание предыдущих серий**

# Почему опять мозаичные морфологии?

Морфологический анализ Пытьева

Математические морфологии Серра



**2002-2014** (Визильтер, Желтов, Горбацевич, Сидякин, Рубис, Лебедев,...) **Обобщенные морфологии:** селективные морфологии, проективные морфологии, морфологический анализ свидетельств, критериальные морфологии, диффузные морфологии, компаративные и УМ-морфологии...

Попытка подвести итог многолетних исследований

Визильтер Ю.В., Желтов С.Ю., Бусурин В.И. Современный морфологический анализ и его применение в авиационных системах технического зрения. – М.: Изд-во МАИ, 2020.



**Глубокие нейронные сети превосходят все методы анализа изображений**



Проблема «непрозрачности» ГНС



Вновь мозаичные модели изображений!



Потребность еще раз переосмыслить основания мозаичных морфологий

Реализация морфологических подходов через ГНС

Семантико-морфологический анализ (семантическая сегментация + морфология)

**2016-20:** Грант РФФИ № 16-11-00082: «Разработка методов... на основе морфологического анализа изображений и машинного обучения»

Метрическое изображение

Усреднение температуры по каждому объекту

Gaussian blur

Температурная сегментация

Абсолютная температура

Как сделать ГНС «прозрачными?»

# А что, собственно, не так с нашими морфологическими инструментами?

*Их стало*

*слишком много:*

Формы-разбиения

Морф. операторы

Сравнение по форме

Сравнение по сходству

Проективные операторы

Четкие формы

Геометрическое сравнение

Морф. корреляция форм

**Морфологический  
анализ  
мозаичных  
изображений**

*Нет внутреннего*

*единства...*

Формы-отношения

Формы-классы

Сравнение форм

Сравнение по сложности

Диффузные операторы

Нечеткие формы

Статистическое сравнение

Метрики форм

*«Так ведь что угодно можно назвать морфологией...» (С) Л.М. Местецкий*

# Как могло бы выглядеть подтверждение внутреннего единства?

Например, так...

Теория чисел

Геометрия

Действительный анализ

Логарифмы

Производные

Функции

Алгебра

Тригонометрия

Комплексный анализ

Иррациональные числа

Интегралы

Системы счисления

*Тождество Эйлера:*

$$e^{i\pi} + 1 = 0$$

*Хотелось бы увидеть «объединительную формулу», которая сводит воедино самые разные аспекты рассматриваемого предмета*



«Так ведь что угодно можно назвать математикой...»

# Морфологические инструменты: Мозаичная морфология Пытьева

В рамках простейшей морфологии Пытьева [1] изображения традиционно рассматриваются как кусочно-постоянные функции вида

$$f(x, y) = \sum_{i=1}^n f_{Fi} \chi_{Fi}(x, y), \quad \text{Линейная комбинация значений яркости с характеристическими функциями областей мозаичного разбиения кадра} \quad (1)$$

где  $n$  – число областей разбиения  $\mathbf{F}$  кадра  $\Omega$  площади  $S$  на связные непересекающиеся области постоянной яркости,  $\mathbf{F} = \{F_1, \dots, F_n\}$ ;  $\mathbf{f} = (f_{F_1}, \dots, f_{F_n})^T$  – вектор значений яркости. Такие изображения называются *мозаичными*.

**Форма** = класс изображений:

$$F = \{ f(x, y) = \sum_{i=1, \dots, n} f_i \chi_{Fi}(x, y), \mathbf{f} \in R^n \}.$$

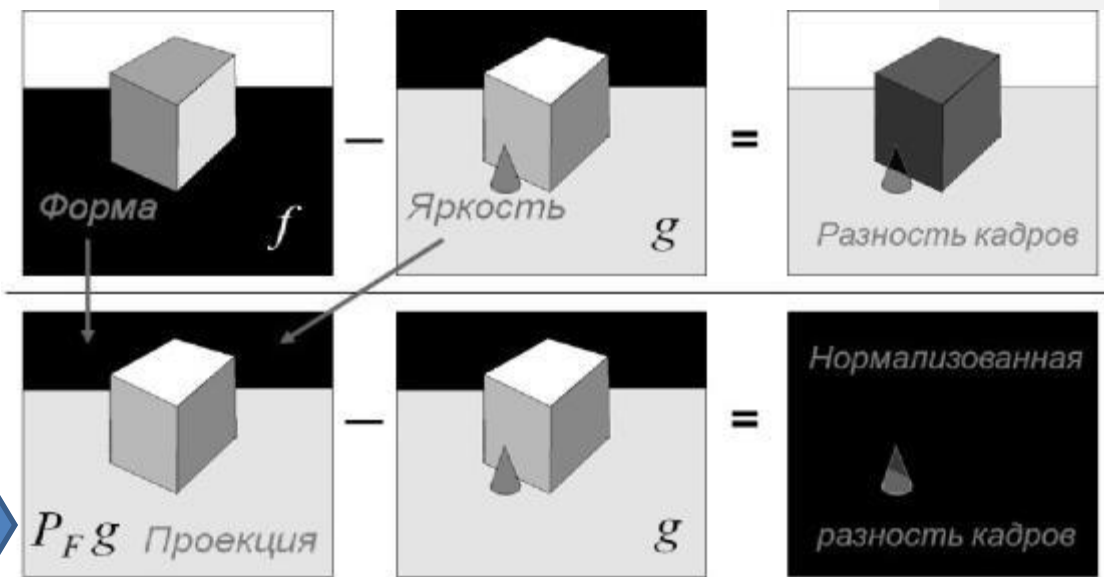
Проекция на форму  $F$  – морфологический оператор:

$$g_F(x, y) = P_F g(x, y) = \sum_{i=1, \dots, n} g_{Fi} \chi_{Fi}(x, y),$$

*берет форму от  $F$ , а яркость от  $G$*

$$g_{Fi} = (\chi_{Fi}, g) / \|\chi_{Fi}\|^2, \quad i=1, \dots, n.$$

*Схема морфологической нормализации фона для выделения изменений в сцене*





# Морфологические инструменты: Сравнение по форме, морф. корреляция

В рамках простейшей морфологии Пытьева [1] изображения традиционно рассматриваются как кусочно-постоянные функции вида

$$f(x, y) = \sum_{i=1}^n f_{Fi} \chi_{Fi}(x, y)$$

*Линейная комбинация значений яркости с характеристическими функциями областей мозаичного разбиения кадра*

(1)

где  $n$  – число областей разбиения  $\mathbf{F}$  кадра  $\Omega$  площади  $S$  на связные непересекающиеся области постоянной яркости,  $\mathbf{F} = \{F_1, \dots, F_n\}$ ;  $\mathbf{f} = (f_{F_1}, \dots, f_{F_n})^T$  – вектор значений яркости. Такие изображения называются *мозаичными*.

**Форма** = класс изображений (гиперплоскость):

$$F = \{ f(x, y) = \sum_{i=1, \dots, n} f_i \chi_{Fi}(x, y), \mathbf{f} \in R^n \}.$$



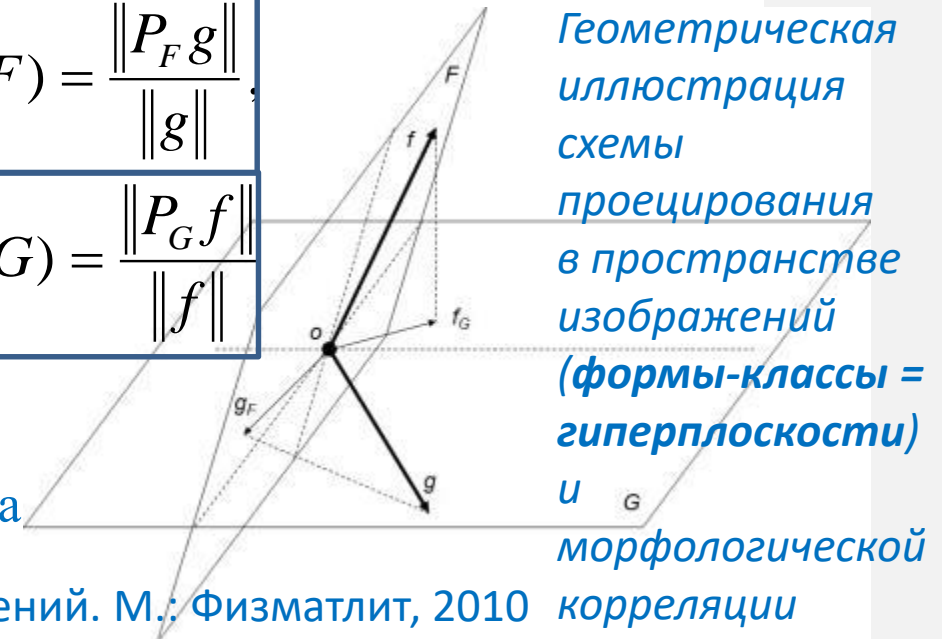
**Проекция на форму  $F$**  – морфологический оператор:

$$g_F(x, y) = P_F g(x, y) = \sum_{i=1, \dots, n} g_{Fi} \chi_{Fi}(x, y),$$

$$g_{Fi} = (\chi_{Fi}, g) / \|\chi_{Fi}\|^2, i=1, \dots, n.$$

$$K_M(g, F) = \frac{\|P_F g\|}{\|g\|}$$

$$K_M(f, G) = \frac{\|P_G f\|}{\|f\|}$$



*Геометрическая иллюстрация схемы*

*проецирования в пространстве изображений*

*(формы-классы = гиперплоскости)*

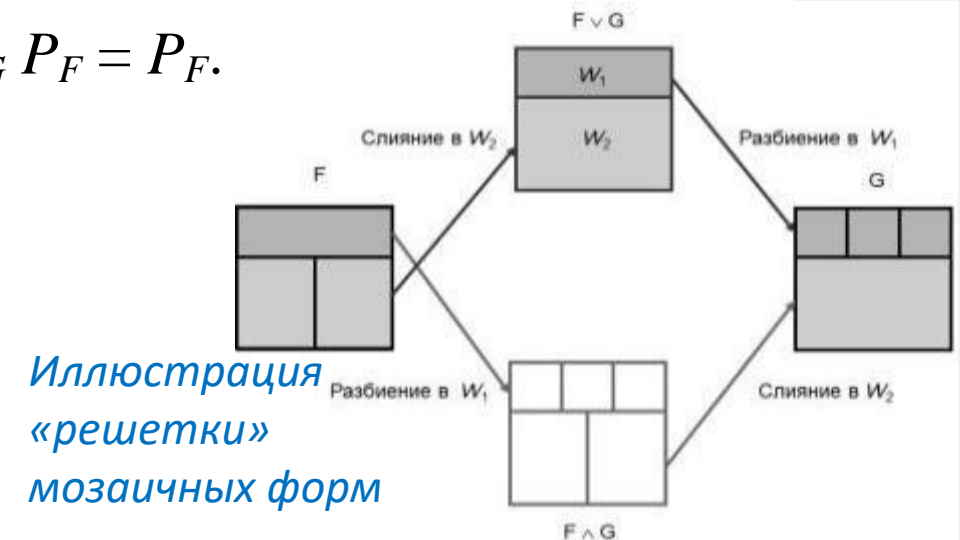
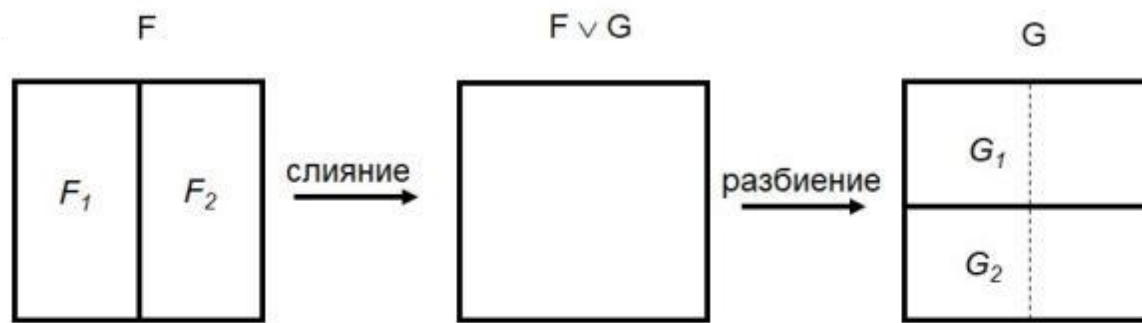
*и морфологической корреляции*

## Морфологические коэффициенты корреляции Пытьева

Это нам  
пригодится.  
Сегодня  
мы говорим  
о сложности  
и простоте

## Морфологические инструменты: Сравнение форм по сложности

Морфологическое сравнение мозаичных форм *по сложности* традиционно осуществляется в терминах отношения частичного порядка «не сложнее по форме». Множество мозаичных форм образует по данному отношению алгебраическую структуру типа «решетка», в которой для любых форм  $F$  и  $G$  можно указать форму более сложную  $F \wedge G$  и менее сложную  $F \vee G$ . Более сложные формы получаются из менее сложных разбиением, а менее сложные из более сложных – слиянием областей. В терминах множеств (классов) изображений,  $F$  «не сложнее по форме»  $G$ , если  $F \subseteq G$ . В терминах проекторов,  $F$  «не сложнее по форме»  $G$ , если  $P_G P_F = P_F$ .





Это нам  
пригодится.  
Сегодня  
мы говорим  
о сложности  
и простоте

## Морфологические инструменты: Меры сложности форм

В работе [2] была введено обобщенное отношение полного порядка, основанное на определении меры сложности формы, которая равна 0 для простейшей формы  $O$  (одна область на весь кадр) и монотонно увеличивается при последовательных разбиениях областей. Для мозаичного разбиения  $F$  с площадями областей  $S_{F_i} = S p_i$ ,  $i=1, \dots, n$  такой мерой является ОГО-сложность

$$\mu_H(F) = \sum_{i=1, \dots, n} p_i (1 - p_i), \quad (2)$$

связанная с метрикой *оценки геометрических отличий* (ОГО) [3]:

$$d_H(\mathbf{F}, \mathbf{G}) = \sum_{j=1, \dots, l} \sum_{i=1, \dots, n} S_{ij} d_H(F_i, G_j), \quad (3)$$

где  $d_H(F_i, G_j) = S_{F_i} + S_{G_j} - 2S_{ij}$  – расстояние Хэмминга между областями разбиения  $F_i$  и  $G_j$ ;  $S_{ij}$  – площадь области  $F_i \cap G_j$ . ОГО-метрика может интерпретироваться как метрика редактирования мозаичных форм. Другая ее интерпретация связана с реляционным описанием мозаичных форм [4].

2. Визильтер Ю. В., Рубис А. Ю. Морфологическое сравнение образов по сложности // ММРО-16, 2013 г.

3. Визильтер Ю. В., Рубис А. Ю. Метрическое пространство форм изображений // ИОИ-9, 2012 г.

4. Визильтер Ю. В., Рубис А. Ю., Горбацевич В. С. Реляционные модели формы изображений и метрики сравнения // ИОИ-9, 2012 г.

## Морфологические инструменты: Реляционные описания форм

Определим реляционную форму мозаичного изображения как *предикат бинарного отношения* «пикселы не принадлежат одной области»:

$$\pi_F(x, y, u, v) = \begin{cases} 0, & \text{если } \forall i: \chi_{Fi}(x, y) = \chi_{Fi}(u, v); \\ 1, & \text{в противном случае} \end{cases}. \quad (4)$$

$L^1$ -метрика между реляционными формами  $\pi_F$  и  $\pi_G$  в точности эквивалентна ОГО-метрике между соответствующими мозаичными формами

**F** и **G**:

$$\begin{aligned} d_\pi(\pi_F, \pi_G) &= \| \pi_F(x, y, u, v) - \pi_G(x, y, u, v) \| = \\ &= \sum_{i=1, \dots, n} \sum_{j=1, \dots, m} S_{ij} (S_{Fi} + S_{Gj} - 2S_{ij}) = \sum_{i=1, \dots, n} \sum_{j=1, \dots, m} S_{ij} d_H(F_i, G_j) = d_H(\mathbf{F}, \mathbf{G}). \end{aligned} \quad (5)$$

Значит, нормированное значение  $L^1$ -нормы реляционной формы  $\pi_F$

$$\begin{aligned} \mu_H(\pi_F) &= (\| \pi_F \| - \| \pi_O \|) / (\| \pi_I \| - \| \pi_O \|) = d_\pi(\pi_F, \pi_O) / d_\pi(\pi_I, \pi_O) = \\ &= \sum_{i=1, \dots, n} S_{Fi} (1 - S_{Fi}) / S^2 = \sum_{i=1, \dots, n} p_i (1 - p_i) = d_H(F, O) / d_H(I, O) = \mu_H(F), \end{aligned} \quad (6)$$

есть ничто иное, как нормированная ОГО-сложность  $\mu_H(F)$  (2).

Это нам  
пригодится.  
Сегодня  
мы говорим  
о сложности  
и простоте

# Морфологические инструменты: Морфологический коэффициент корреляции форм

Нечеткая (диффузная [5]) мозаичная модель  $G_F$  возникает как проекция мозаичной модели на другую мозаичную модель:  $\chi_{GF} = P_F \chi_G \Leftrightarrow G_F = P_F G$ .

Определим морфологический коэффициент корреляции форм (МККФ):

$$K_M(G, F) = \| P_F G \| / \| G \| = \| \chi_{GF}(x, y) \| / \| \chi_G(x, y) \|. \quad (8)$$

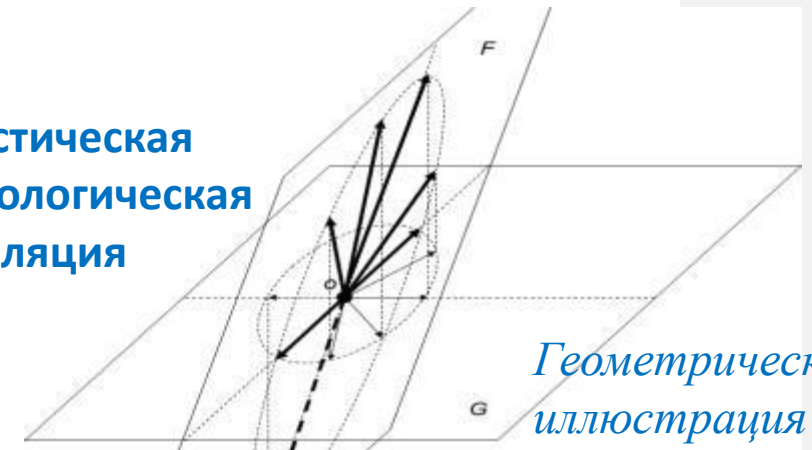
Подставив (7) в (8) получим явное выражение для  $K_M(G, F)$ :

$$\begin{aligned} K_M^2(G, F) &= \| \chi_{GF}(x, y) \|^2 / \| \chi_G(x, y) \|^2 = \\ &= \sum_{j=1, \dots, m} \sum_{i=1, \dots, n} S_{ij}^2 / (S S_{Fi}) = \sum_{j=1, \dots, m} \sum_{i=1, \dots, n} p_{ij}^2 / p_{Fi}, \end{aligned} \quad (9)$$

где  $p_{ij} = S_{ij} / S$ ,  $p_{Fi} = S_{Fi} / S$ .

**Выражение (9) уже было ранее получено нами из статистических соображений [6]. Тогда было предложено называть *среднеквадратичным эффективным коэффициентом морфологической корреляции (СКМК)* форм  $F$  и  $G$  корень из отношения среднего квадрата нормы проекции изображения из  $F$  на форму  $G$  к среднему квадрату нормы проецируемого изображения.**

**Статистическая морфологическая корреляция форм**



*Геометрическая иллюстрация множества проекций образов формы  $F$  на форму  $G$ .*

5. Yu. V. Vizilter, V. S. Gorbatshevich, A. Yu. Rubis, and S. Yu. Zheltov. Shape-Based Image Matching Using Heat Kernels and Diffusion Maps. // Int. Arch. Photogramm. Remote Sens. Spatial Inf. Sci. – Volume XL-3, 2014, pp. 357-364.

6. Vizilter, Y. V. and Zheltov, S. Y.: Geometrical Correlation and Matching of 2D Image Shapes, ISPRS Ann. Photogramm. Remote Sens. Spatial Inf. Sci., I-3, 191-196, doi:10.5194/isprsannals-I-3-191-2012, 2012.

# «ФОРМУЛА ЭЙЛЕРА» ДЛЯ МОРФОЛОГИЧЕСКОГО АНАЛИЗА МОЗАИЧНЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ

Сравнивая при помощи  $K_M^2$  форму  $F$  с простейшей формой  $O$ :

$$K_M^2(F, O) = \sum_{i=1, \dots, n} \frac{S_{Fi}^2}{S^2} = \sum_{i=1, \dots, n} p_{Fi}^2 \quad (10)$$

легко убедиться, что:

$$\mu_H(F) = \sum_{i=1, \dots, n} p_{Fi} (1 - p_{Fi}) = \sum_{i=1, \dots, n} p_{Fi} - \sum_{i=1, \dots, n} p_{Fi}^2 = 1 - K_M^2(F, O). \quad (11)$$

Таким образом, мера сложности  $\mu_H(F)$  оказалась непосредственно связана с

*Все это нам пригодится.* морфологической корреляцией  $K_M^2(F, O)$ . Более того, теперь можно записать:

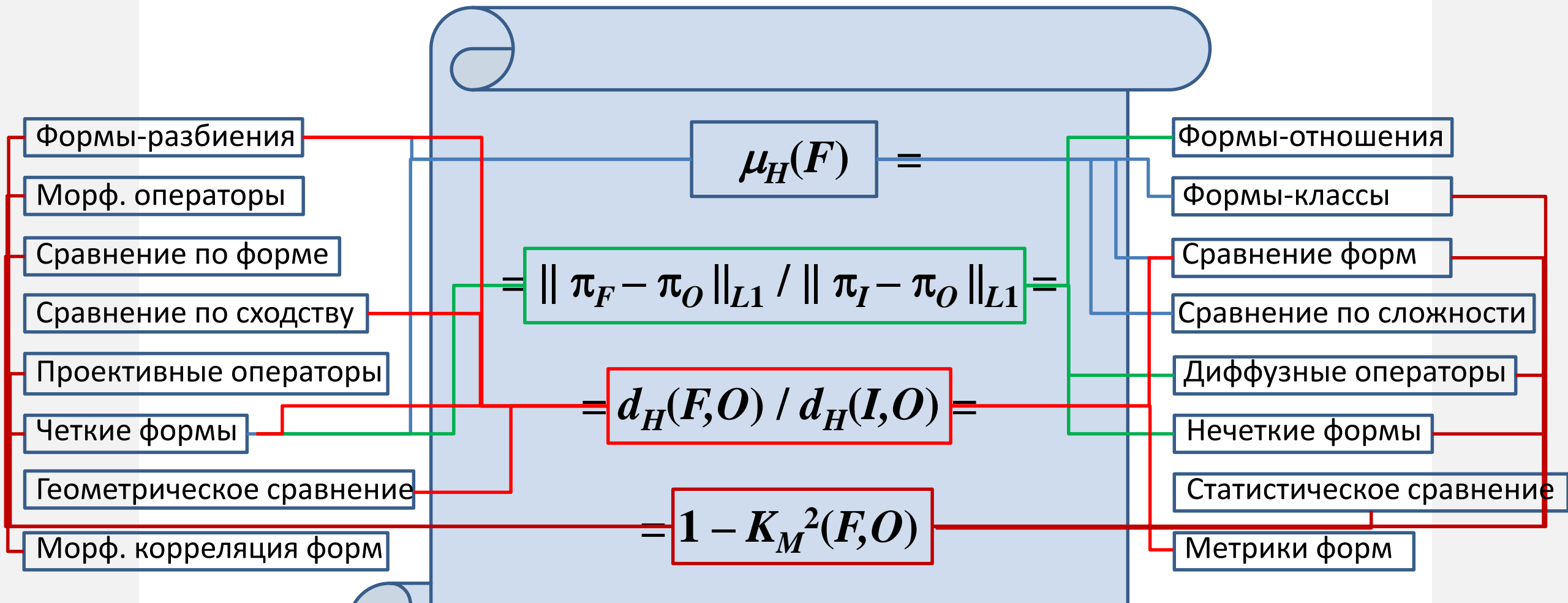
$$\mu_H(F) = \|\pi_F - \pi_O\|_{L1} / \|\pi_I - \pi_O\|_{L1} = d_H(F, O) / d_H(I, O) = 1 - K_M^2(F, O). \quad (12)$$

*Сегодня мы говорим о сложности и простоте*

**Формула (12) не так красива, как тождество Эйлера, но она действительно связывает все инструменты мозаичного морфологического анализа**

*Схематично это можно изобразить примерно так...*

# «ФОРМУЛА ЭЙЛЕРА» ДЛЯ МОРФОЛОГИЧЕСКОГО АНАЛИЗА МОЗАИЧНЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ



**Результат-2020: Все инструменты мозаичного морфологического анализа оказались связаны одним тождеством**

*Раз так, нельзя ли вообще все это разнообразие свести к одной базовой сущности?*

# **Морфологическая теория простоты**



## Наблюдение: квадрат МККФ формы $F$ с простейшей формой $O$ дополняет сложность $F$

Сравнивая при помощи  $K_M^2$  форму  $F$  с простейшей формой  $O$ :

$$K_M^2(F, O) = \sum_{i=1, \dots, n} \frac{S_{Fi}^2}{S^2} = \sum_{i=1, \dots, n} P_{Fi}^2$$

Величину, дополнительную к морфологической сложности, естественно назвать морфологической простотой. Исследуем ее свойства.

### Морфологическая простота:

$$q(F) = 1 - \mu_H(F). \quad (13)$$

Пусть площадь кадра  $S=1$ , тогда из тождества сложности (12) можно получить следующее тождество простоты:

$$q(F) = \sum_{i=1, \dots, n} P_{Fi}^2 = \|\eta_F\|_{L1} = 1 - d_H(F, O) = K_M^2(F, O), \quad (14)$$

где реляционная форма описывается моделью сходства – предикатом бинарного отношения «пиксели принадлежат одной области»:

$$\eta_F(x, y, u, v) = \sum_{i=1, \dots, n} \chi_{Fi}(x, y) \chi_{Fi}(u, v) = \{1, \text{ если } \forall i: \chi_{Fi}(x, y) = \chi_{Fi}(u, v); \quad (15)$$

0, в противном случае}.

## Свойства простоты

**Свойство 1.** Простота – нормированная величина  $q(F) \in [0, 1]$ .

Доказательство следует из (14)

$$\sum_{i=1, \dots, n} p_{Fi} = 1, p_{Fi} \geq 0, i=1, \dots, n \Rightarrow q(F) = \sum_{i=1, \dots, n} p_{Fi}^2 \in [0, 1].$$

**Свойство 2.** Простота простейшей формы  $O$  максимальна:  $q(O)=1$ .

Эмпирически это следует из того, что для простейшей формы  $n=1$ ,

$$p_{O1} = 1, q(F) = p_{O1}^2 = 1.$$

**Свойство 3.** Для независимых мозаичных форм простота их супремума по сложности равна произведению простоты этих форм:

$$q(F \wedge G) = q(F) q(G).$$

---

\*Мозаичные разбиения  $F$  и  $G$  будем называть *независимыми*, если каждая область их супремума по сложности  $W=F \wedge G$  удовлетворяет условиям:

$$p_{Wij} / p_{Gj} = p_{Fi}, p_{Wij} / p_{Fi} = p_{Gj}, i=1, \dots, n, j=1, \dots, m.$$

## Свойства простоты

**Свойство 1.** Простота – нормированная величина  $q(F) \in [0, 1]$ .

Доказательство следует из (14)

$$\sum_{i=1, \dots, n} p_{Fi} = 1, p_{Fi} \geq 0, i=1, \dots, n \Rightarrow q(F) = \sum_{i=1, \dots, n} p_{Fi}^2 \in [0, 1].$$

**Свойство 2.** Простота простейшей формы  $O$  максимальна:  $q(O)=1$ .

Эмпирически это следует из того, что для простейшей формы  $n=1$ ,

$$p_{O1} = 1, q(F) = p_{O1}^2 = 1.$$

**Свойство 3.** Для независимых мозаичных форм простота их супремума по сложности) равна произведению простоты этих форм:

$$q(F \wedge G) = q(F) q(G).$$

Нормированная  
площадь пересечения  
любых двух областей  
из  $F$  и  $G$  равна  
произведению их  
нормированных  
площадей

Вывод условия независимости форм. Обозначим  $W=F \wedge G$  :

$$\begin{aligned} q(F \wedge G) &= \sum_{i=1, \dots, n} \sum_{j=1, \dots, m} p_{Wij}^2 = q(F) q(G) = \sum_{i=1, \dots, n} p_{Fi}^2 \sum_{j=1, \dots, m} p_{Gj}^2 = \\ &= \sum_{i=1, \dots, n} \sum_{j=1, \dots, m} p_{Fi}^2 p_{Gj}^2 = \sum_{i=1, \dots, n} \sum_{j=1, \dots, m} (p_{Fi} p_{Gj})^2 \Rightarrow p_{Wij} = p_{Fi} p_{Gj}, i=1, \dots, n, j=1, \dots, m. \end{aligned}$$

## Свойства простоты

**Свойство 1.** Простота – нормированная величина  $q(F) \in [0, 1]$ .

Доказательство следует из (14)

$$\sum_{i=1, \dots, n} p_{Fi} = 1, p_{Fi} \geq 0, i=1, \dots, n \Rightarrow q(F) = \sum_{i=1, \dots, n} p_{Fi}^2 \in [0, 1].$$

**Свойство 2.** Простота простейшей формы  $O$  максимальна:  $q(O)=1$ .

Эмпирически это следует из того, что для простейшей формы  $n=1$ ,

$$p_{O1} = 1, q(F) = p_{O1}^2 = 1.$$

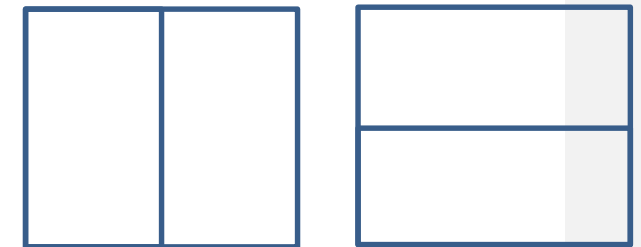
**Свойство 3.** Для независимых мозаичных форм простота их супремума по сложности) равна произведению простоты этих форм:

$$q(F \wedge G) = q(F) q(G).$$

---

Это условие было ранее введено Пытьевым именно как условие независимости или ортогональности форм  $F$  и  $G$ . Смысл термина «ортогональность» в морфологическом анализе изображений связана с тем, что для любого изображения  $f \in F$ , норма проекции центрированного изображения  $f^* = f - f_O$  на  $G$  равна 0.

Пример независимых форм



F

G

## Эти свойства напоминают свойства вероятностной меры!

**Наблюдение 1:** Простота  $q(F)$  это нормированная на  $[0,1]$  функция, определенная на множестве мозаичных форм.

**Что нужно, чтобы ее можно было назвать вероятностной мерой?**

Для вероятностей характерны *мультипликативность* на *независимых* событиях и *аддитивность* на *несовместных*:

- $A$  и  $B$  *независимы* если  $\Pr(AB) = \Pr(A) \Pr(B)$ , где  $AB = A$  и  $B$ ;
- $A$  и  $B$  *несовместны* если  $\Pr(A+B) = \Pr(A)+\Pr(B)$ , где  $A+B = A$  или  $B$ .

Для *совместных* событий – *правило сложения вероятностей*:

$$\Pr(A+B) = \Pr(A) + \Pr(B) - \Pr(AB).$$

**Можно ли найти аналогичные понятия для мозаичных форм?**

**Наблюдение 2:** мультипликативность относительно  $\wedge$  наблюдается!

Поэтому *аналогом произведения* (логического  $и$ ) мозаичных форм  $F$  и  $G$  можно считать их *супремум по сложности*  $W=F \wedge G$ .

**Эти свойства напоминают свойства вероятностной меры!**

*Гипотеза:* предположим, что аналог правила сложения вероятностей имеет вид:

$$q(F \vee G) = q(F) + q(G) - q(F \wedge G).$$



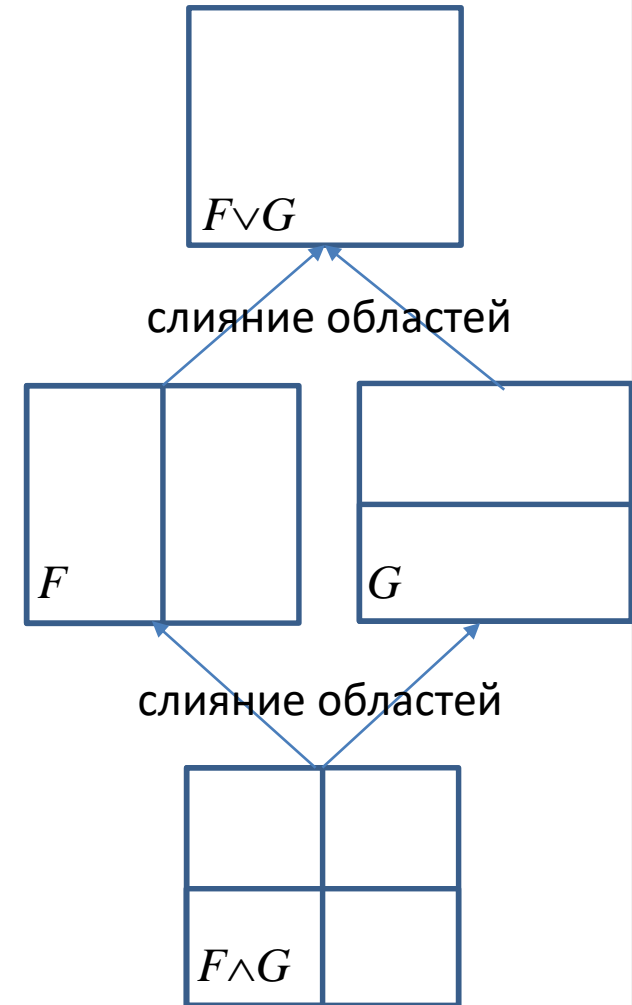
## Эти свойства напоминают свойства вероятностной меры!

**Гипотеза:** предположим, что аналог правила сложения вероятностей имеет вид:

$$q(F \vee G) = q(F) + q(G) - q(F \wedge G).$$

Проверим это выражение для самого простого примера двух независимых форм из двух областей:

$$q(F \vee G) = 1; q(F) = q(G) = 0,5; q(F \wedge G) = 0,25$$



## Эти свойства напоминают свойства вероятностной меры!

**Гипотеза:** предположим, что аналог правила сложения вероятностей имеет вид:

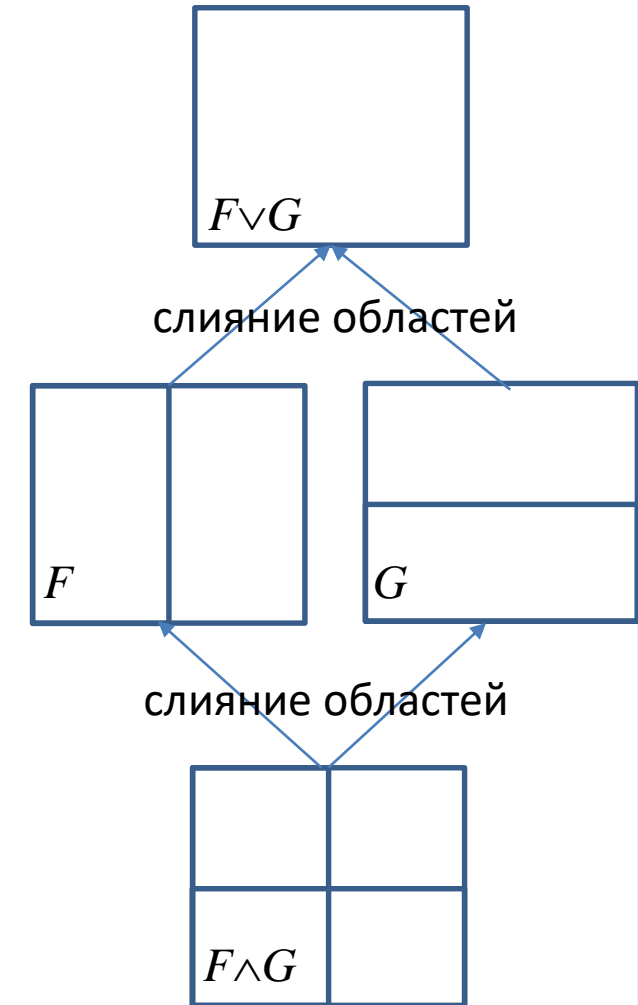
$$q(F \vee G) = q(F) + q(G) - q(F \wedge G).$$

Проверим это выражение для самого простого примера двух независимых форм из двух областей:

$$q(F \vee G) = 1; q(F) = q(G) = 0,5; q(F \wedge G) = 0,25 \Rightarrow$$

$$q(F \vee G) = 1 \neq 0,75 = q(F) + q(G) - q(F \wedge G).$$

**Наблюдение 3:** для единственной известной нам пары операций ( $\wedge, \vee$ ) на множестве мозаичных форм гипотеза о том, что простота является вероятностной мерой не оправдывается.



Неужели аналогия простоты с вероятностью была всего лишь случайностью? Ведь нам не хватает одной операции и одного свойства...

## Откуда берутся свойства вероятностной меры?

Для вероятностей на событиях:

-  $A$  и  $B$  независимы

если  $\Pr(AB) = \Pr(A) \Pr(B)$ ,

где  $AB = A$  и  $B$ ;

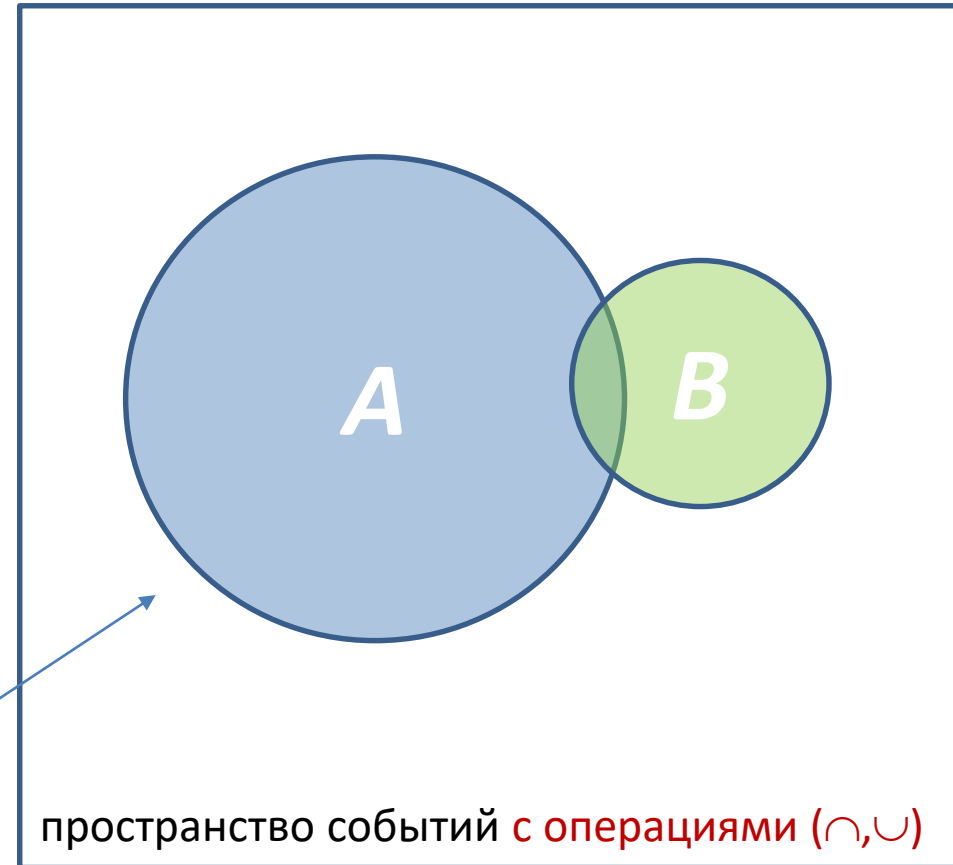
-  $A$  и  $B$  несовместны

если  $\Pr(A+B) = \Pr(A) + \Pr(B)$ ,

где  $A+B = A$  или  $B$ .

Для совместных вероятностей:

$\Pr(A+B) = \Pr(A) + \Pr(B) - \Pr(AB)$ .



Множество  $T = 2^B$  всех подмножеств (булеан) некоторого множества базовых элементов  $B$  соответствует множеству отображений из  $B$  в  $\{0,1\}$ . Иными словами, каждому элементу  $t \in T$  соответствует индикаторная функция

$\alpha_t(b \in B) = \{ 1, \text{ если } b \in t;$

$0 - \text{ в противном случае} \}$ .

## Откуда берутся свойства вероятностной меры?

Для вероятностей на событиях:

-  $A$  и  $B$  независимы

если  $\Pr(AB) = \Pr(A) \Pr(B)$ ,

где  $AB = A$  и  $B$ ;

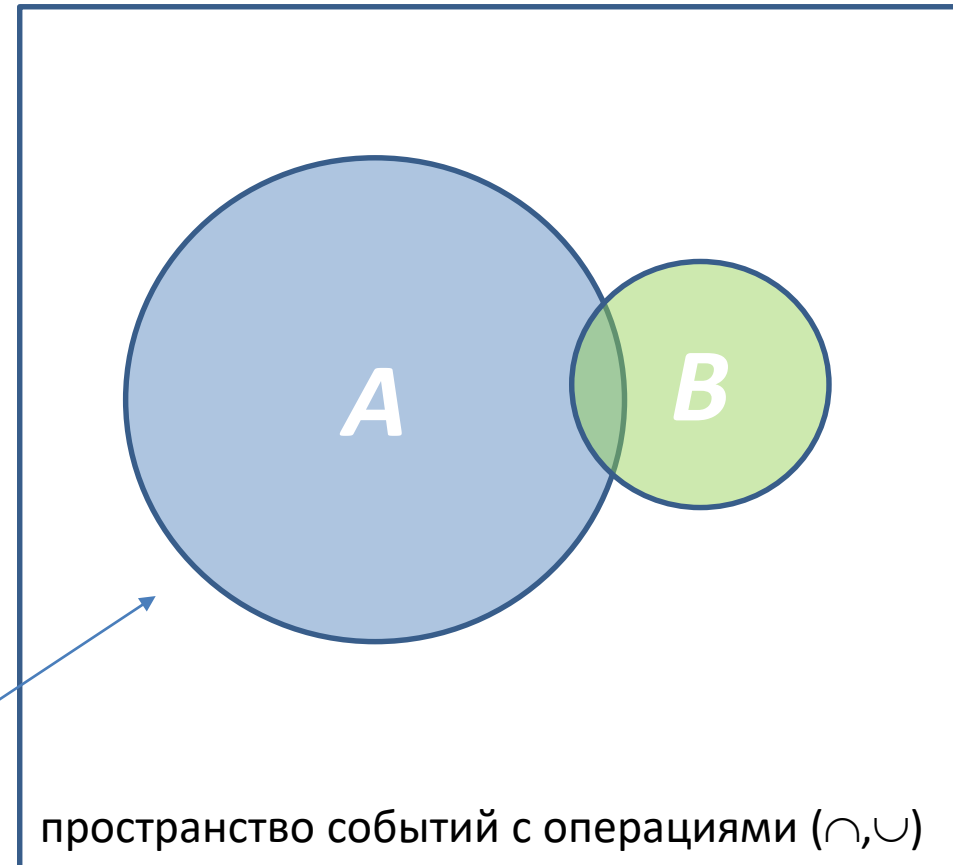
-  $A$  и  $B$  несовместны

если  $\Pr(A+B) = \Pr(A) + \Pr(B)$ ,

где  $A+B = A$  или  $B$ .

Для совместных вероятностей:

$\Pr(A+B) = \Pr(A) + \Pr(B) - \Pr(AB)$ .



Соответственно основные операции объединения ( $\cup$ ) и пересечения ( $\cap$ ) двух подмножеств  $t, r \in \mathcal{T}$  эквивалентны операциям взятия *поэлементного минимума и максимума индикаторных функций*:  $\alpha_{t \cap r}(b) = \min(\alpha_t(b), \alpha_r(b))$ ,

$\alpha_{t \cup r}(b) = \max(\alpha_t(b), \alpha_r(b))$ .

## Откуда берутся свойства вероятностной меры?

Для вероятностей на событиях:

-  $A$  и  $B$  независимы

если  $\Pr(AB) = \Pr(A) \Pr(B)$ ,

где  $AB = A$  и  $B$ ;

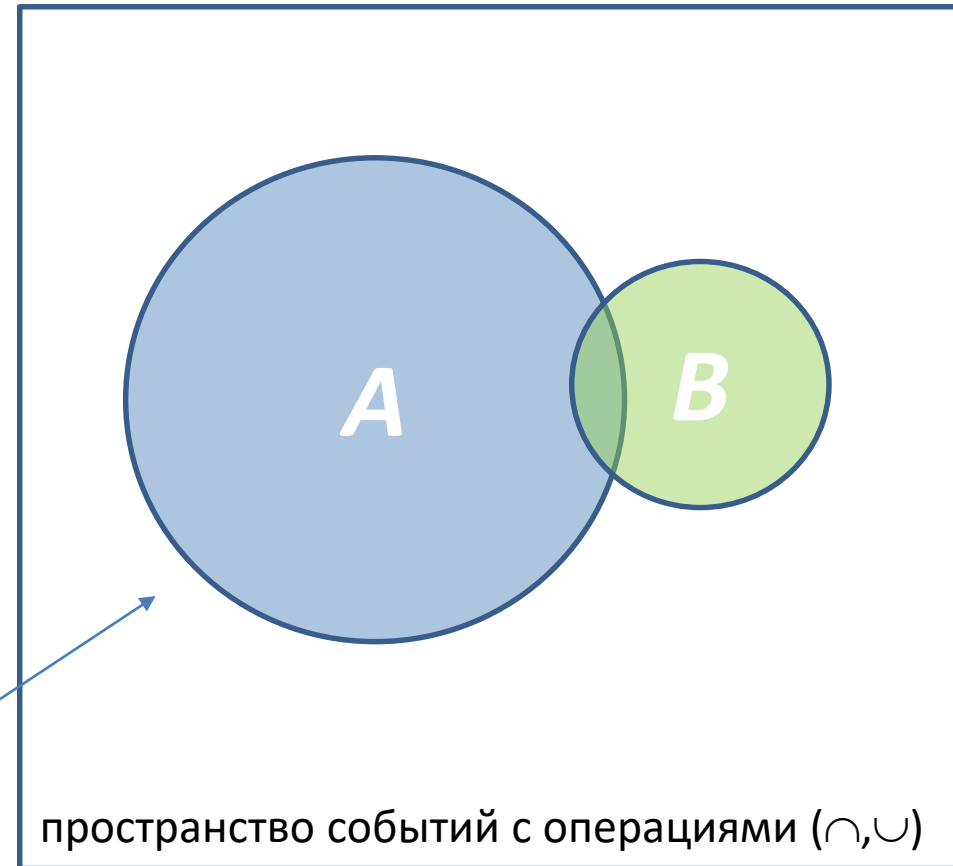
-  $A$  и  $B$  несовместны

если  $\Pr(A+B) = \Pr(A) + \Pr(B)$ ,

где  $A+B = A$  или  $B$ .

Для совместных вероятностей:

$\Pr(A+B) = \Pr(A) + \Pr(B) - \Pr(AB)$ .



Пусть число базовых элементов в  $\mathcal{B}$  конечно и равно  $n$ .

Введем функцию *объема* множества  $t \in \mathcal{T}$ , которая равна количеству элементов в  $t$ .

$$N(t) = \|\alpha_t(b)\|_1 = \sum_{b \in \mathcal{B}} \alpha_t(b),$$

Наибольшее подмножество  $B \in \mathcal{T}$  будет включать в себя все элементы из  $\mathcal{B}$ :  $N(B) = n$ .

Наименьшее подмножество  $\emptyset \in \mathcal{T}$  не будет включать ни одного элемента из  $\mathcal{B}$ :  $N(\emptyset) = 0$ .

## Откуда берутся свойства вероятностной меры?

Для вероятностей на событиях:

-  $A$  и  $B$  независимы

если  $\Pr(AB) = \Pr(A) \Pr(B)$ ,

где  $AB = A$  и  $B$ ;

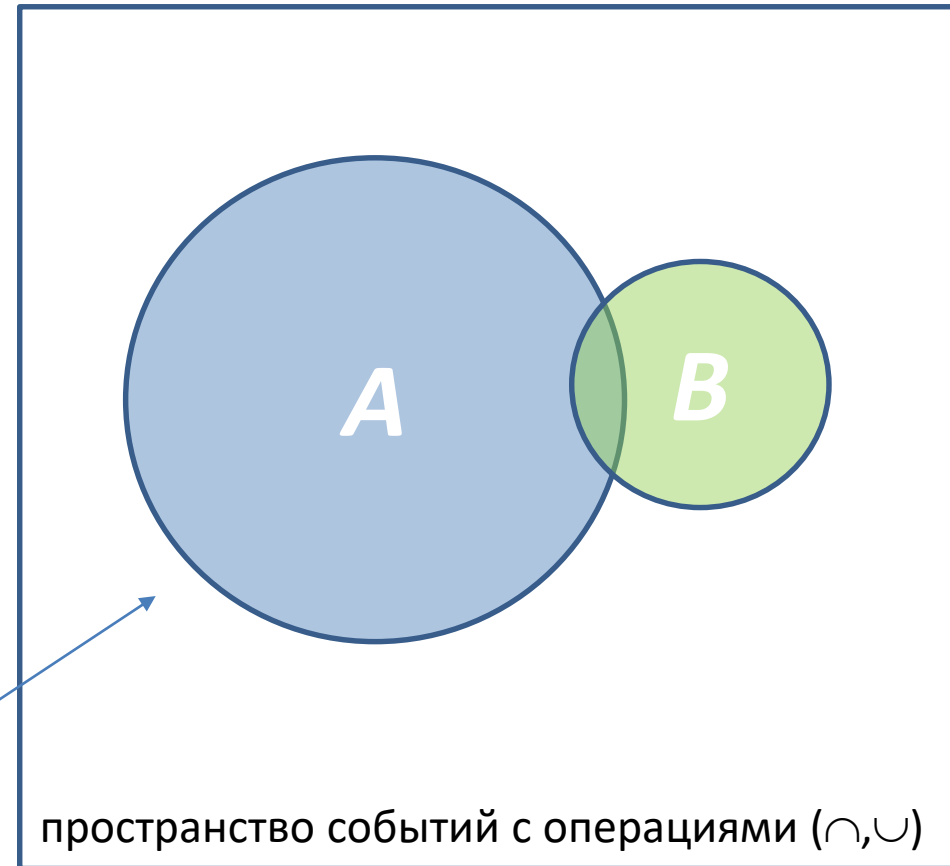
-  $A$  и  $B$  несовместны

если  $\Pr(A+B) = \Pr(A) + \Pr(B)$ ,

где  $A+B = A$  или  $B$ .

Для совместных вероятностей:

$\Pr(A+B) = \Pr(A) + \Pr(B) - \Pr(AB)$ .



Теперь можно ввести **нормированную функцию доли элементов** из  $B$ , присутствующих в  $t \in T$ :

$$p(t) = N(t) / N(B),$$

для которой легко показать, что:

$$p(t) \in [0, 1]; p(\emptyset) = 0; p(B) = 1;$$

$$p(t \cup r) = p(t) + p(r) - p(t \cap r).$$



## Откуда берутся свойства вероятностной меры?

Для вероятностей на событиях:

-  $A$  и  $B$  независимы

если  $\Pr(AB) = \Pr(A) \Pr(B)$ ,

где  $AB = A$  и  $B$ ;

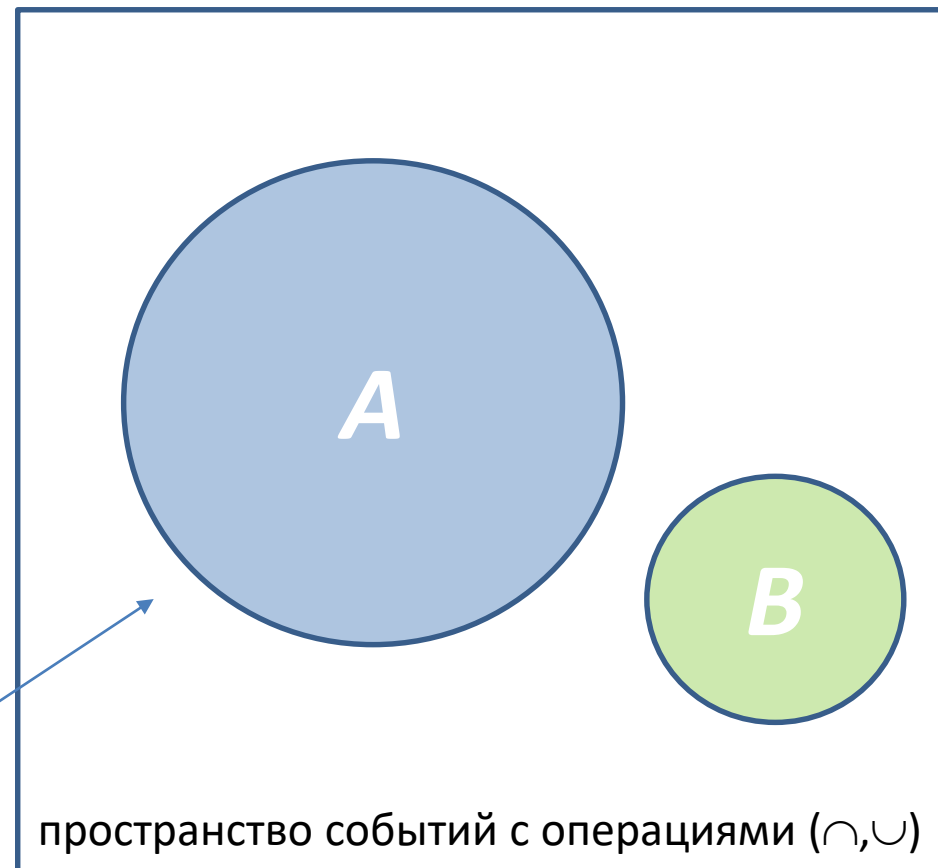
-  $A$  и  $B$  несовместны

если  $\Pr(A+B) = \Pr(A) + \Pr(B)$ ,

где  $A+B = A$  или  $B$ .

Для совместных вероятностей:

$\Pr(A+B) = \Pr(A) + \Pr(B) - \Pr(AB)$ .



Назовем *несовместными* такие подмножества  $t, r \in \mathcal{T}$ , которые *не пересекаются*,

то есть  $t \cap r = \emptyset$ , и следовательно

$$p(t \cup r) = p(t) + p(r) - p(t \cap r) = p(t) + p(r) - p(\emptyset) = p(t) + p(r).$$

## Откуда берутся свойства вероятностной меры?

Для вероятностей на событиях:

-  $A$  и  $B$  независимы

если  $\Pr(AB) = \Pr(A) \Pr(B)$ ,

где  $AB = A$  и  $B$ ;

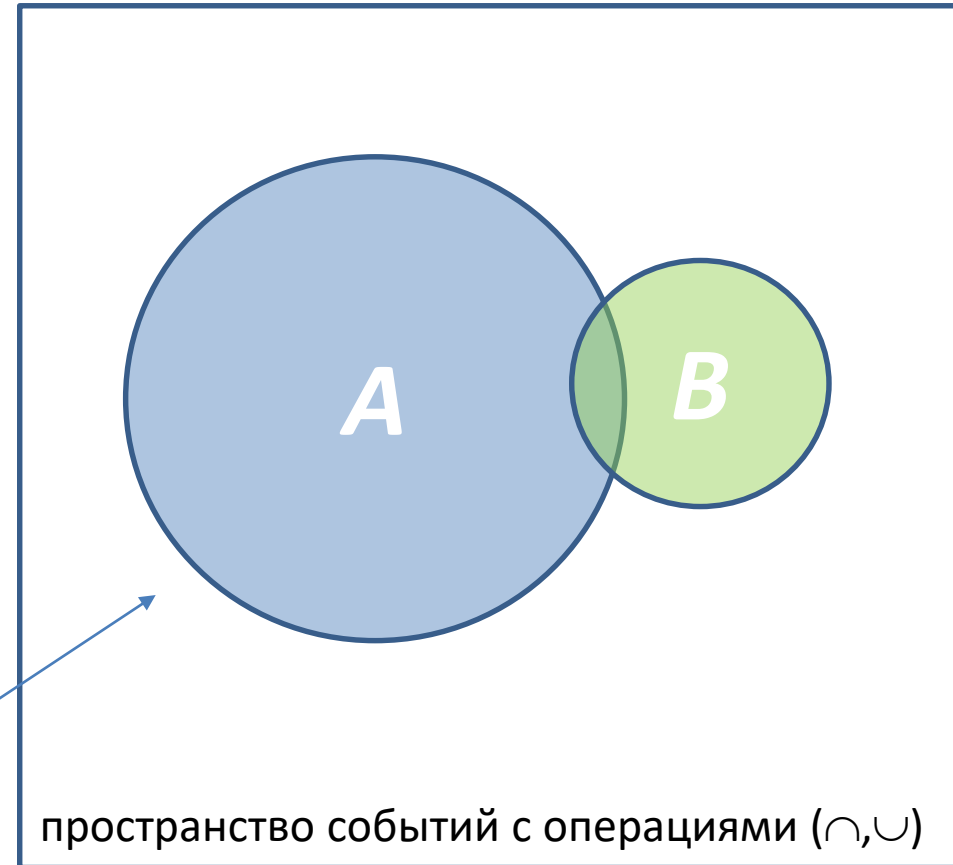
-  $A$  и  $B$  несовместны

если  $\Pr(A+B) = \Pr(A) + \Pr(B)$ ,

где  $A+B = A$  или  $B$ .

Для совместных вероятностей:

$\Pr(A+B) = \Pr(A) + \Pr(B) - \Pr(AB)$ .



Назовем *независимыми* такие подмножества  $t, r \in \mathcal{T}$ , для которых доля элементов одного множества в другом (относительная доля их пересечения) такая же, как и доля элементов этого множества в исходном базовом множестве:  $p(r) = N(t \cap r) / N(t)$ ,  $p(t) = N(t \cap r) / N(r)$ .

Отсюда сразу следует, что для независимых элементов  $N(t \cap r) = N(t) p(r) = p(t) N(r)$ .  $\Rightarrow$

$p(t \cap r) = p(t) p(r)$ , то есть *доля пересечения таких подмножеств есть произведение их долей*.

## Откуда берутся свойства вероятностной меры?

Для вероятностей на событиях:

-  $A$  и  $B$  независимы

если  $\Pr(AB) = \Pr(A) \Pr(B)$ ,

где  $AB = A$  и  $B$ ;

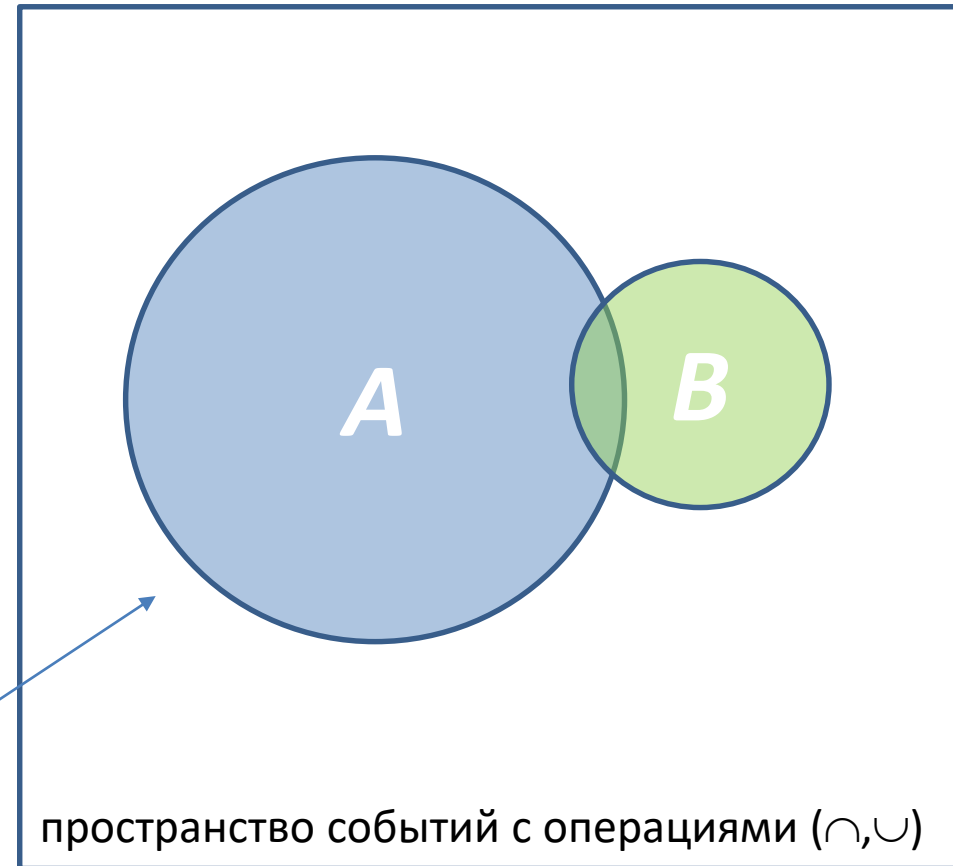
-  $A$  и  $B$  несовместны

если  $\Pr(A+B) = \Pr(A) + \Pr(B)$ ,

где  $A+B = A$  или  $B$ .

Для совместных вероятностей:

$\Pr(A+B) = \Pr(A) + \Pr(B) - \Pr(AB)$ .



Назовем *независимыми* такие подмножества  $t, r \in \mathcal{T}$ , для которых доля элементов одного множества в другом (относительная доля их пересечения) такая же, как и доля элементов этого множества в исходном базовом множестве:  $p(r) = N(t \cap r) / N(t)$ ,  $p(t) = N(t \cap r) / N(r)$ .

Отсюда сразу следует, что для независимых элементов  $N(t \cap r) = N(t) p(r) = p(t) N(r)$ .  $\Rightarrow$

$p(t \cap r) = p(t) p(r)$ , то есть *доля пересечения таких подмножеств есть произведение их долей*.

## Откуда берутся свойства вероятностной меры?

Для вероятностей на событиях:

-  $A$  и  $B$  независимы

если  $\Pr(AB) = \Pr(A) \Pr(B)$ ,

где  $AB = A$  и  $B$ ;

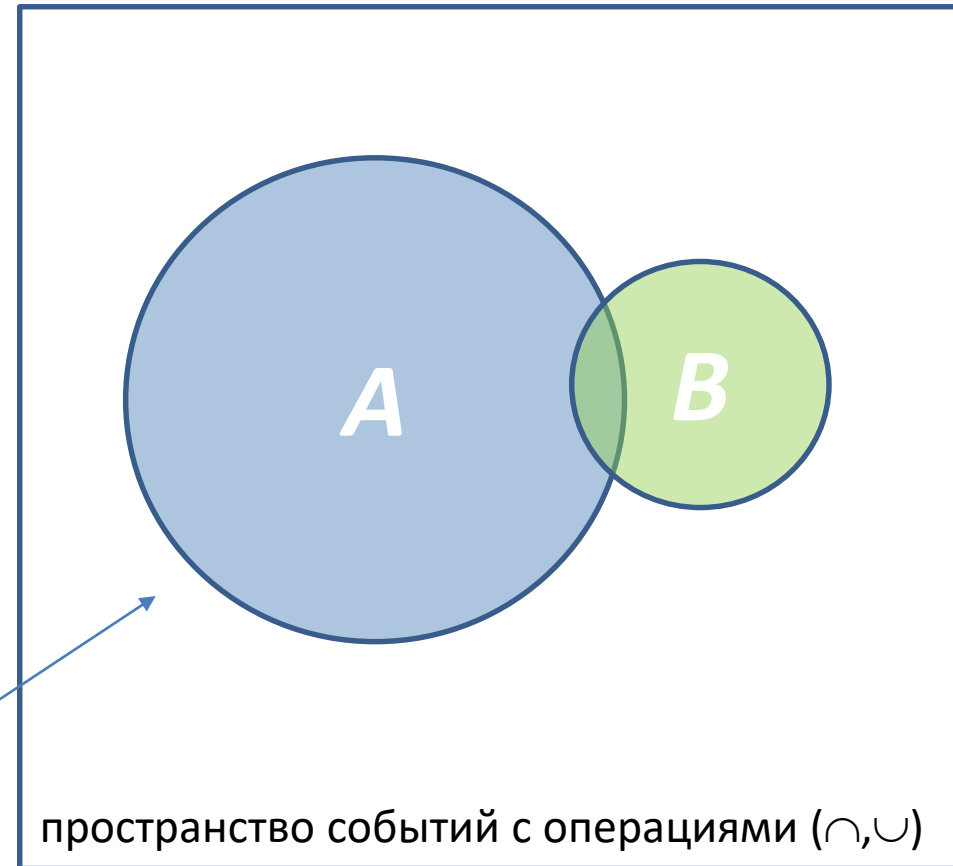
-  $A$  и  $B$  несовместны

если  $\Pr(A+B) = \Pr(A) + \Pr(B)$ ,

где  $A+B = A$  или  $B$ .

Для совместных вероятностей:

$\Pr(A+B) = \Pr(A) + \Pr(B) - \Pr(AB)$ .



По совокупности свойств, доленая функция ( $L1$ -норма индикаторной функции события, деленная на норму  $\mathbf{V}$ )  $p(t)$  есть вероятностная мера на  $\mathbf{T} = 2^{\mathbf{B}}$ , согласованная с отношением включения:  $(t \subseteq r) \Rightarrow p(t) \leq p(r)$ .

# Простота – это L1-норма индикаторной функции в пространстве отношений!

$$q(F) = \|\eta_F\|_{L1}$$



Рассмотрим множество мозаичных форм как вложение в  $2^\Theta$ , где  $\Theta = \Omega \times \Omega$ .

Определим операции *объединения* ( $\cup$ ) и *пересечения* ( $\cap$ ) двух форм  $F, G \in \Theta$ :

$$\eta_{F \cap G}(x, y, u, v) = \min(\eta_F(x, y, u, v), \eta_G(x, y, u, v)),$$

 знакомая операция ( $\wedge$ )

$$\eta_{F \cup G}(x, y, u, v) = \max(\eta_F(x, y, u, v), \eta_G(x, y, u, v)).$$

 новая операция!



*Простота*  $q(F) \in [0, 1]$  есть *вероятностная мера* на  $(\Theta, \cup, \cap)$ , поскольку:

$q(O) = 1$  для простейшей формы  $O$  ( $\eta_O(x, y, u, v) \equiv 1$ );

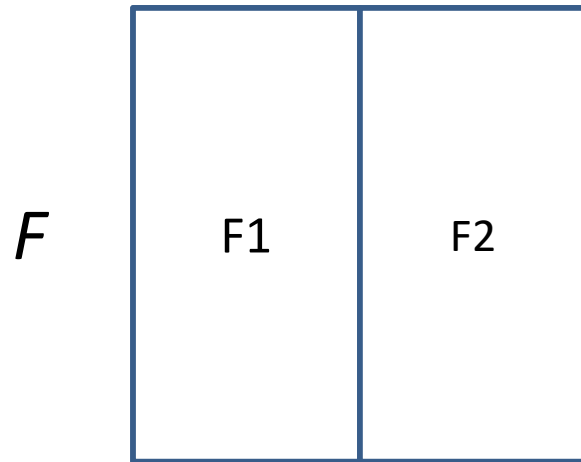
$q(\emptyset) = 0$  для сложнейшей формы  $\emptyset$  ( $\eta_{\emptyset}(x, y, u, v) \equiv 0$ );

$q(F \cup G) = q(F) + q(G) - q(F \cap G)$ ; (правило сложения простоты)

$q(F \cup G) = q(F) + q(G)$  для несовместных форм ( $F \cap G = \emptyset$ );

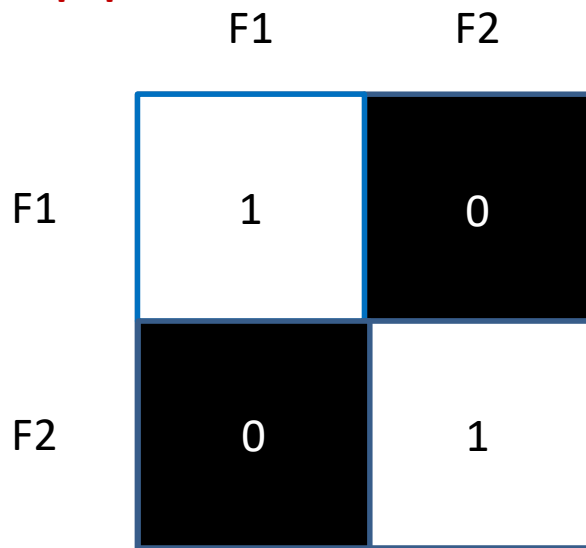
$q(F \cap G) = q(F)q(G)$  для независимых форм ( $q(F \cap G)/q(F) = q(G)$ ).

# Вложение множества мозаичных форм в $2^{\Theta}$ , где $\Theta = \Omega \times \Omega$

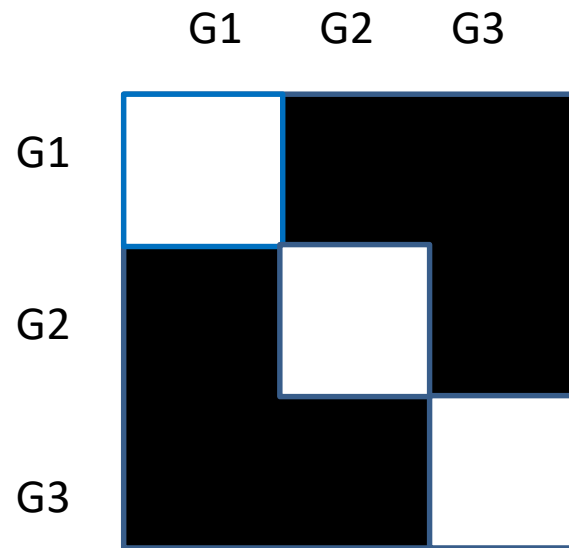


Мозаичная форма в  $\Omega$

Мозаичная форма в  $\Omega \times \Omega$



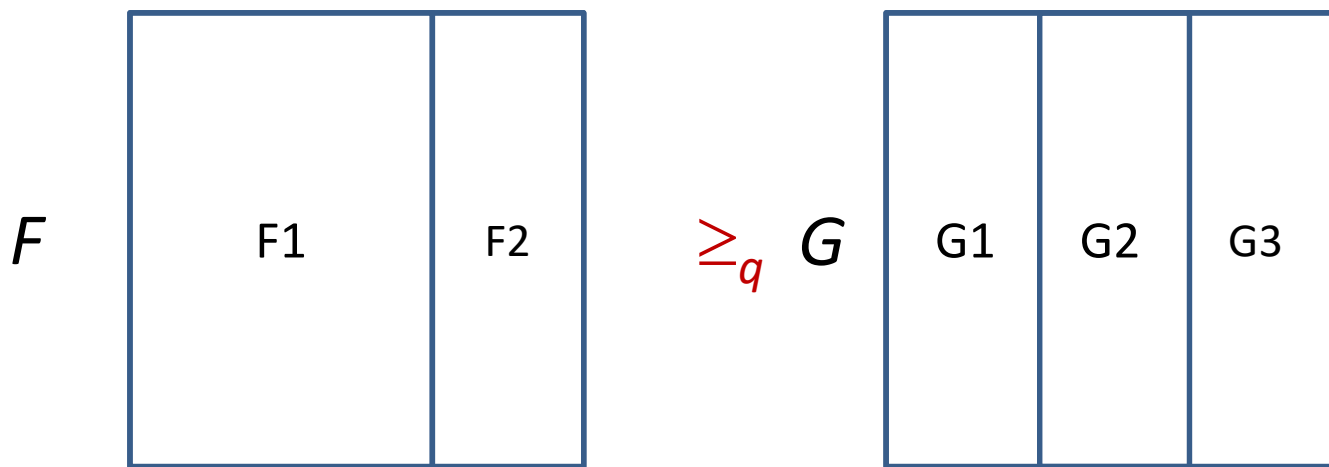
$\eta_F$



$\eta_G$

$$\begin{aligned} \eta_F(x, y, u, v) &= \\ &= \sum_{i=1, \dots, n} \chi_{F_i}(x, y) \chi_{F_i}(u, v) = \\ &= \{1, \text{ если } \forall i: \chi_{F_i}(x, y) = \chi_{F_i}(u, v); \\ &\quad 0 - \text{ в противном случае} \}. \end{aligned}$$

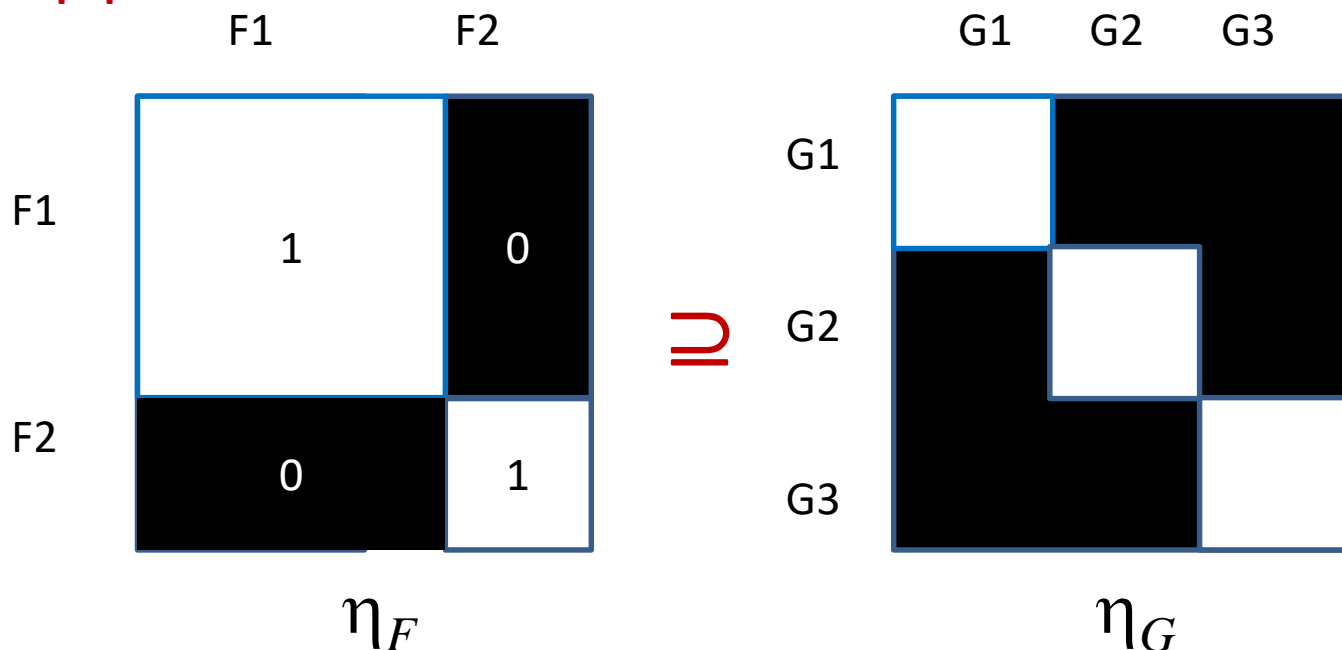
## Отношение «не сложнее по форме» как включение в $\Omega \times \Omega$



*более сложные формы  
получаются из менее  
сложных разбиением, а  
менее сложные из более  
сложных – слиянием  
областей.*

Мозаичная форма в  $\Omega$

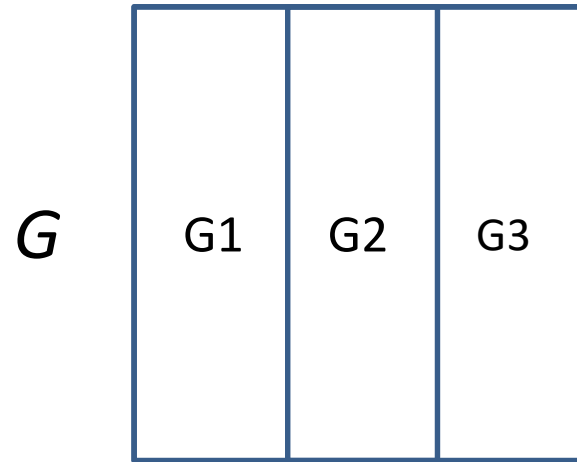
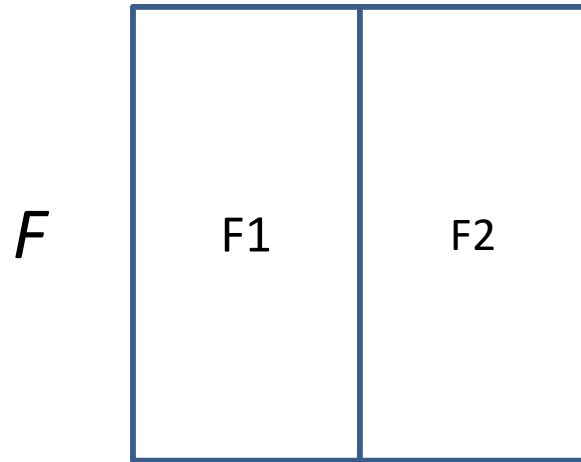
Мозаичная форма в  $\Omega \times \Omega$



*Реляционные модели более  
сложных форм целиком  
принадлежат реляционным  
моделям менее сложных  
форм (пиксели, которые  
связаны в более сложной  
форме, связаны и в более  
простой)*

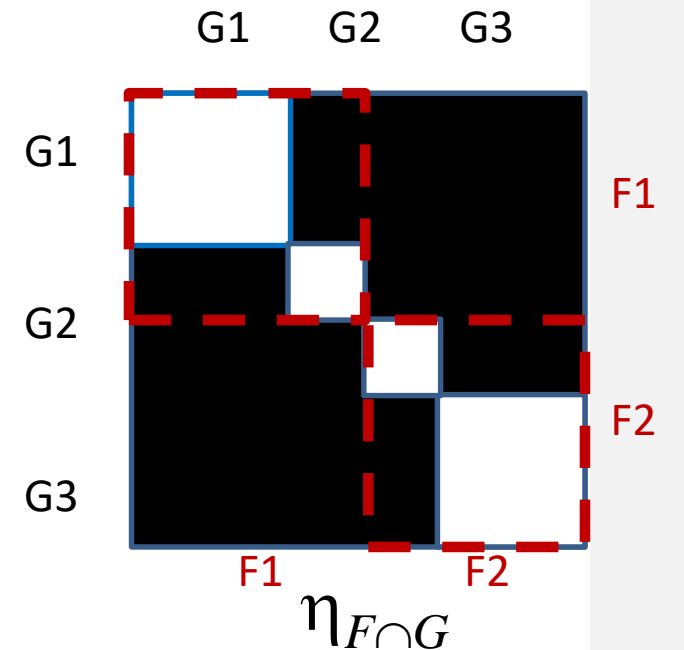
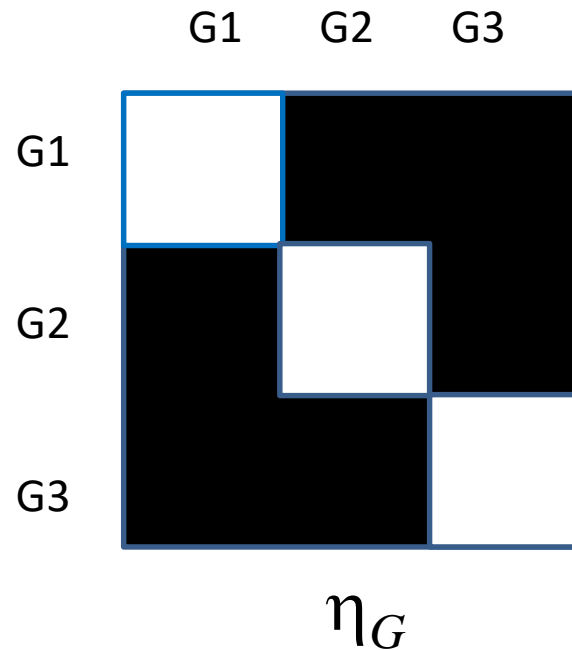
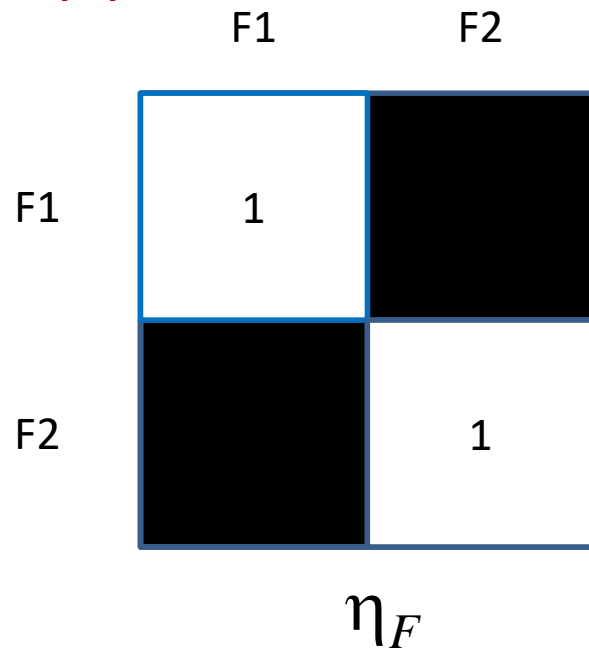


# Операции над формами в $\Omega \times \Omega$ (пересечение)

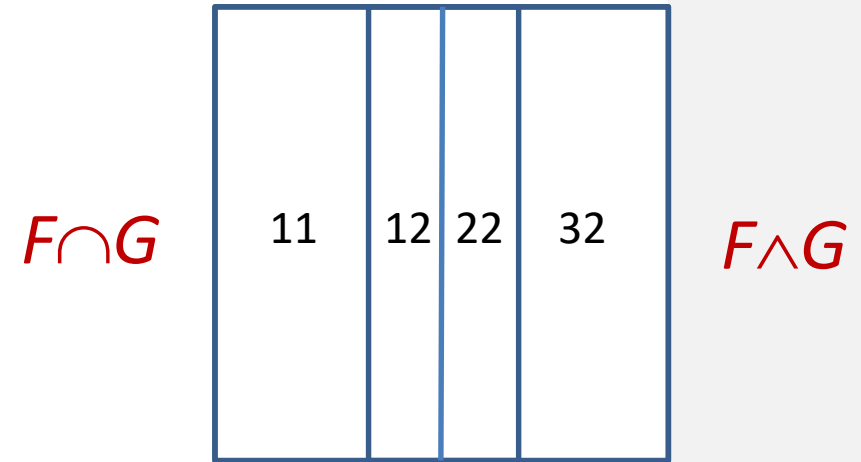
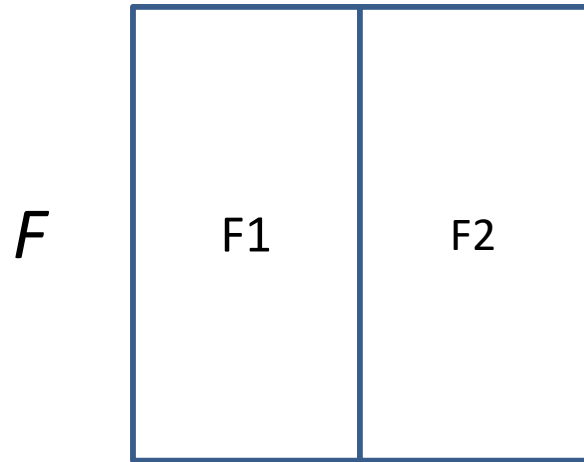


Мозаичная форма в  $\Omega$

Мозаичная форма в  $\Omega \times \Omega$

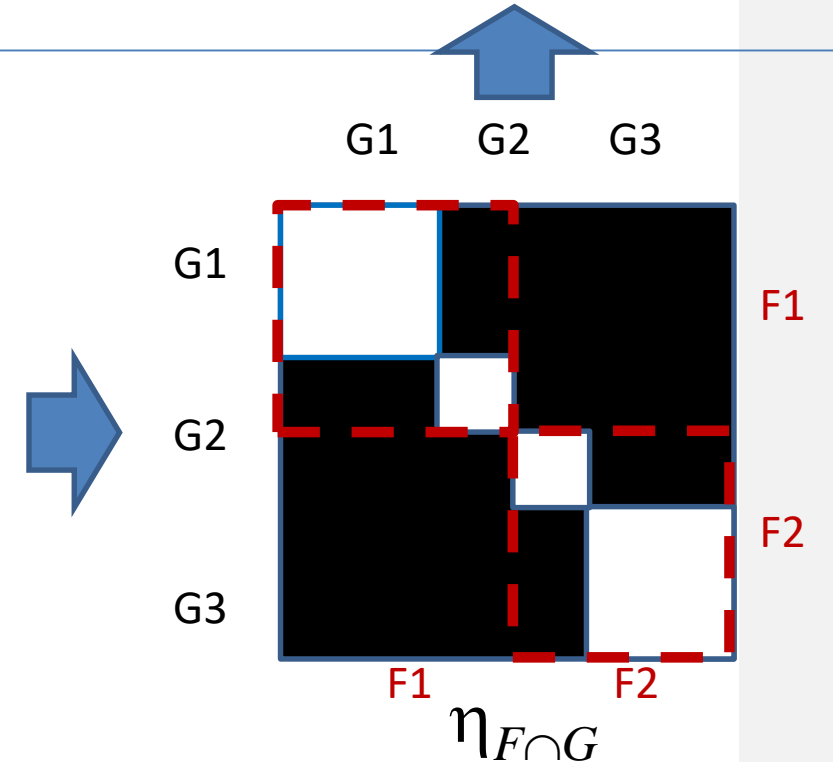
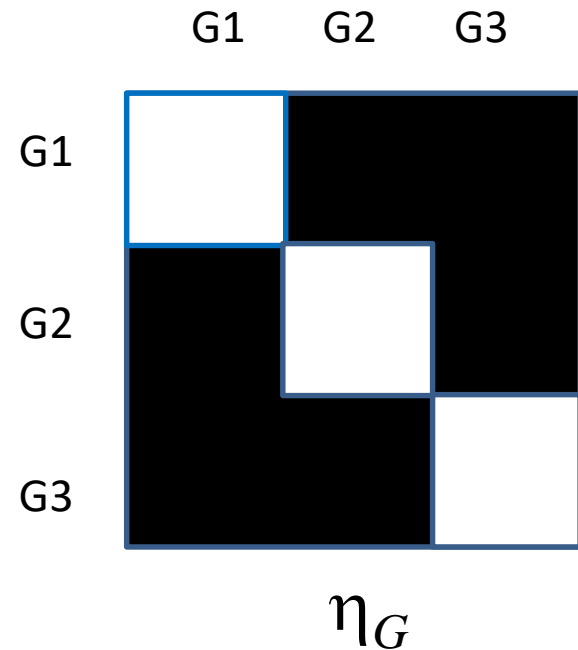
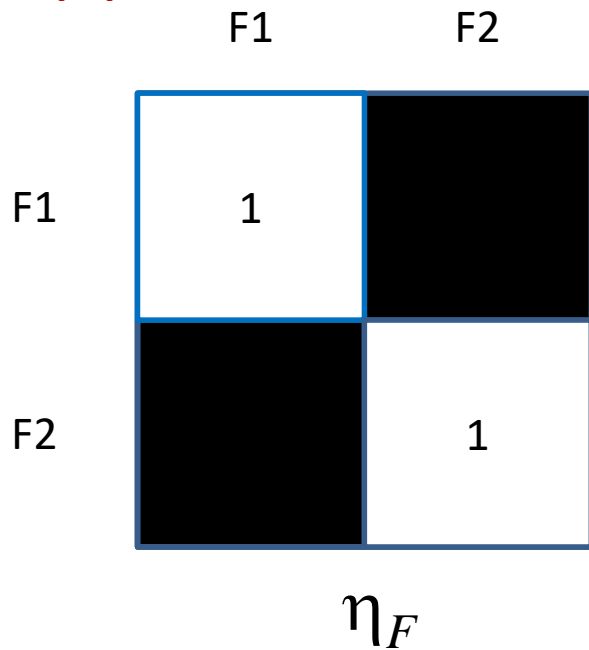


# Операции над формами в $\Omega \times \Omega$ (пересечение)

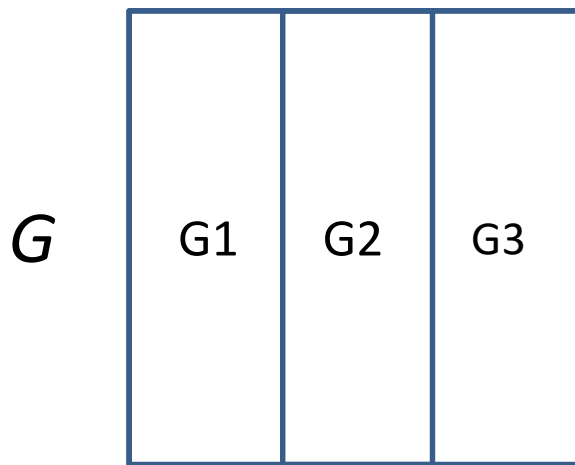
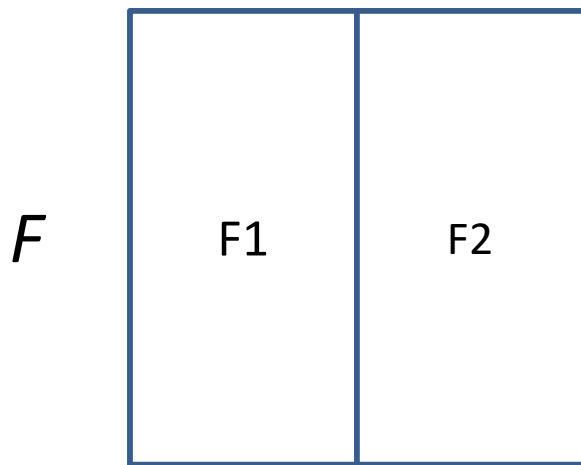


Мозаичная форма в  $\Omega$

Мозаичная форма в  $\Omega \times \Omega$



# Операции над формами в $\Omega \times \Omega$ (объединение)

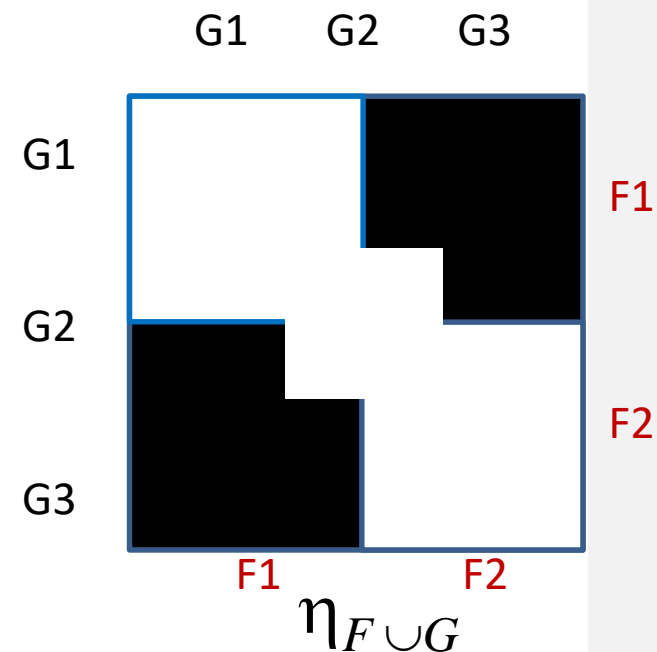
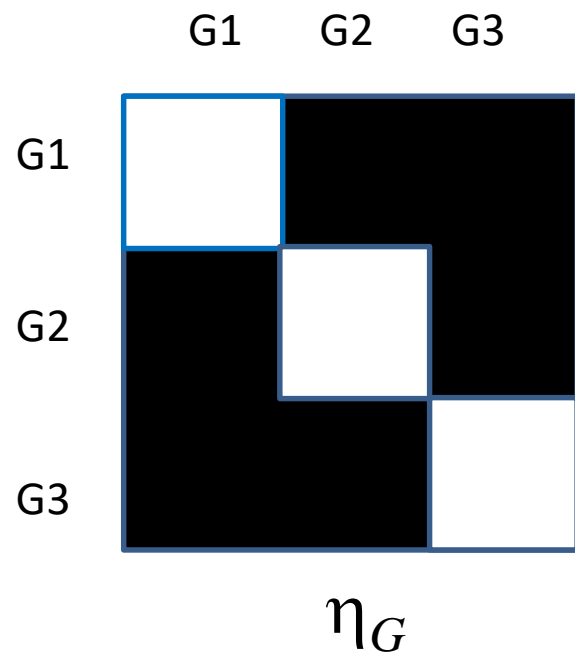
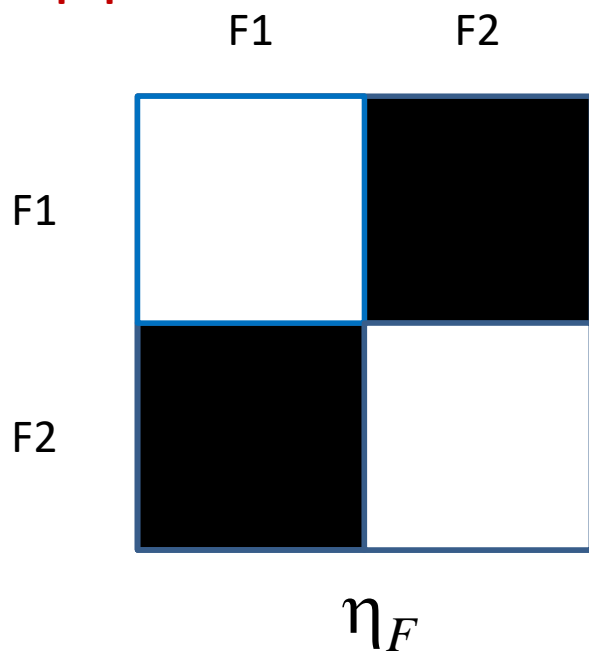


$$q(F \cup G) = q(F) + q(G) - q(F \cap G)$$

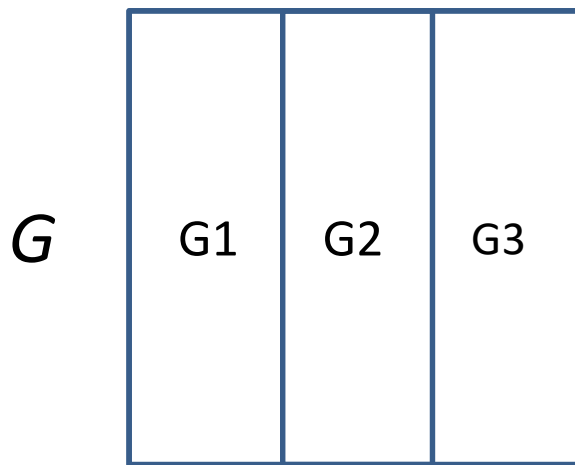
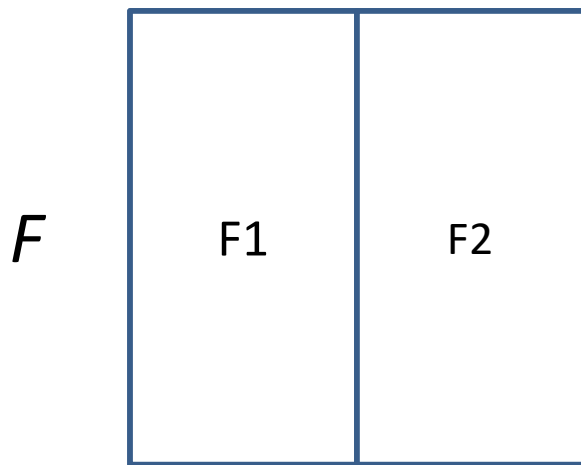
*правило сложения простоты*

Мозаичная форма в  $\Omega$

Мозаичная форма в  $\Omega \times \Omega$



# Операции над формами в $\Omega \times \Omega$ (объединение)



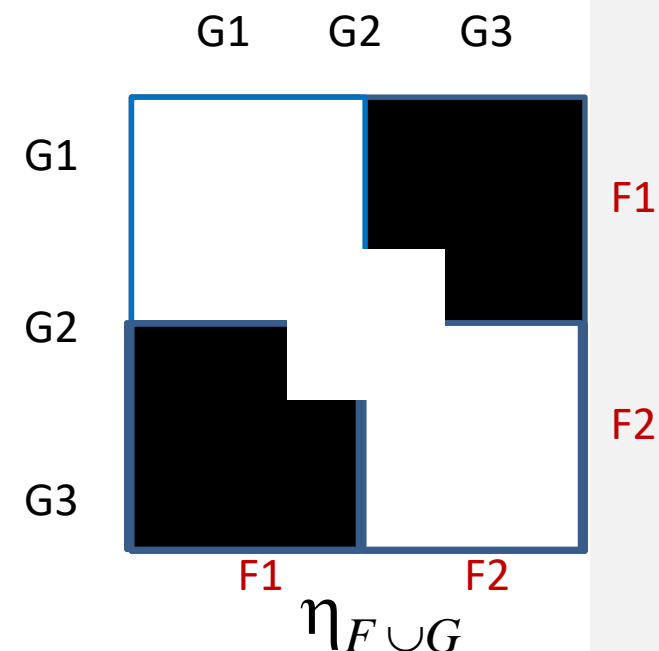
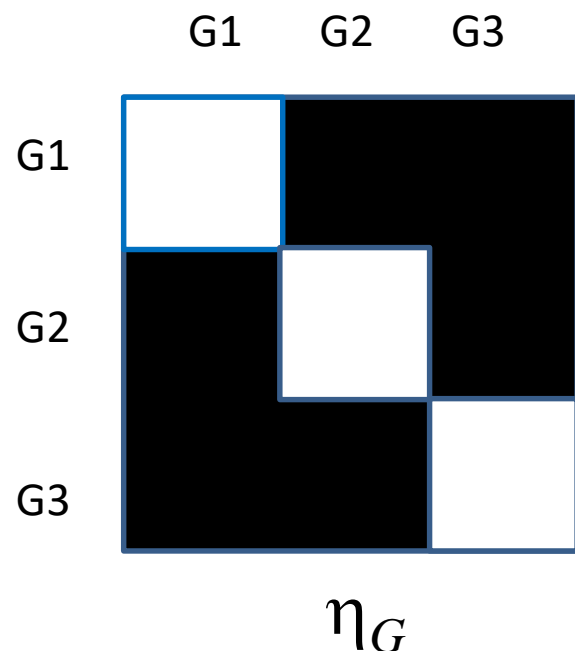
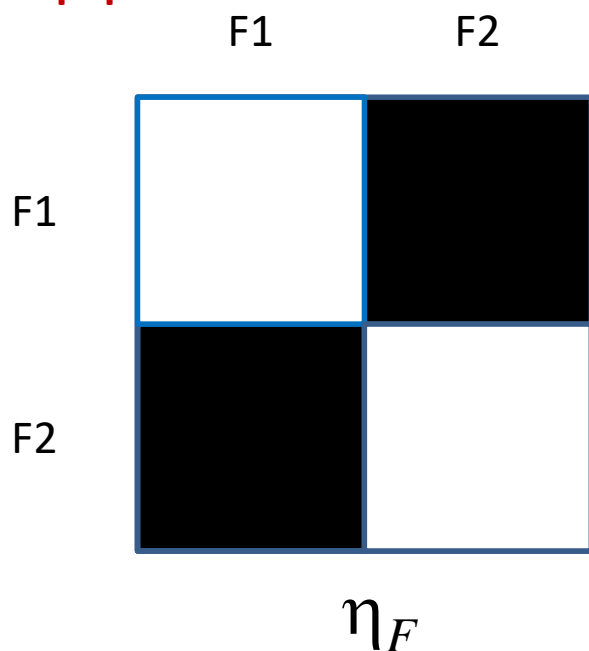
Геометрический смысл объединения форм, вообще говоря, *пока неясен*: объединение форм  $(F \cup G): \eta_{F \cup G}(x, y, u, v)$  нельзя представить в «блочном-диагональном» виде.

**Это не мозаичная форма!**



Мозаичная форма в  $\Omega$

Мозаичная форма в  $\Omega \times \Omega$

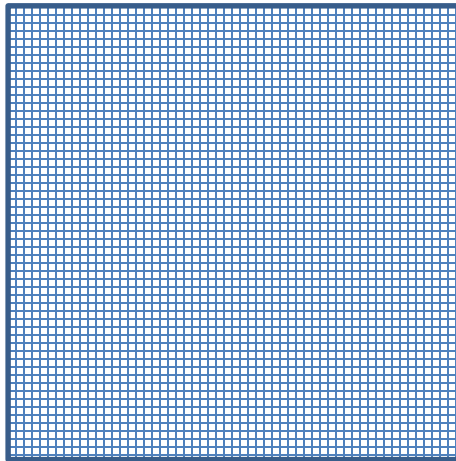


# Простейшая и сложнейшая формы в $\Omega \times \Omega$

$O$



$I$



$\emptyset$



Это  
мозаичная  
форма

Это не  
мозаичная  
форма!

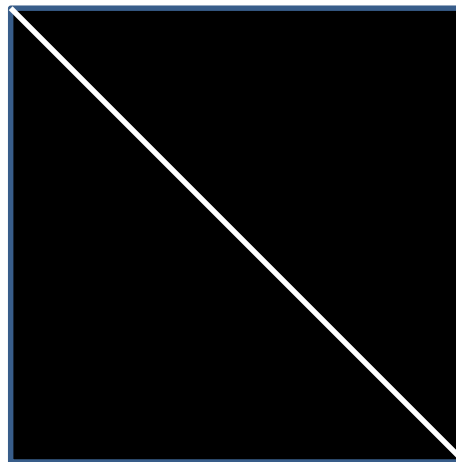
Пиксельное разбиение:  
Каждый пиксел - отдельная  
область, связан только с собой

«Пустая» форма (вакуум):  
Ни одной области, пиксели не  
связаны даже сами с собой

Форма в  $\Omega$

Форма в  $\Omega \times \Omega$

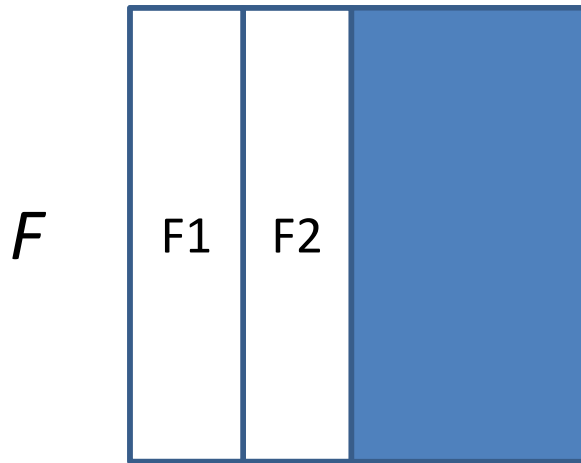
Одна область:  
Все пиксели  
связаны



$q(O) = 1$  для простейшей формы  $O$  ( $\eta_O(x, y, u, v) \equiv 1$ )

$q(\emptyset) = 0$  для сложнейшей формы  $\emptyset$  ( $\eta_{\emptyset}(x, y, u, v) \equiv 0$ )

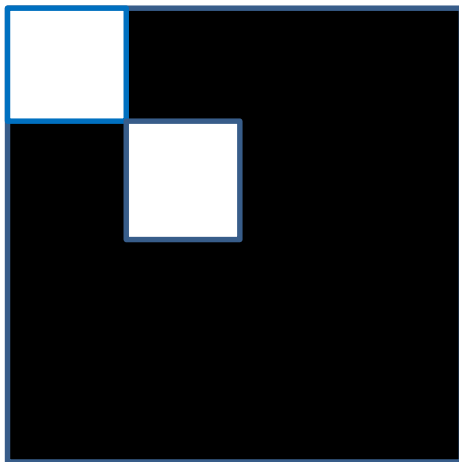
# Несовместные формы в $\Omega \times \Omega$



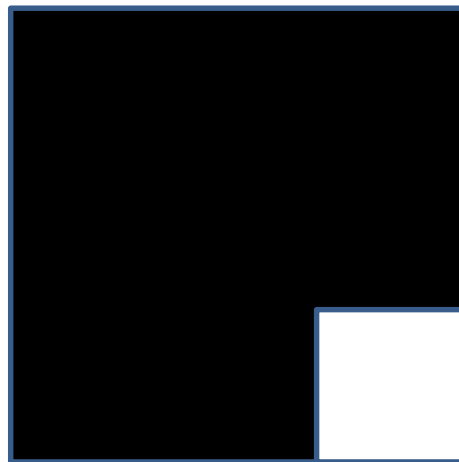
$q(F \cup G) = q(F) + q(G)$   
для несовместных форм  
( $F \cap G = \emptyset$ );

Локализованная мозаичная форма в  $\Omega$

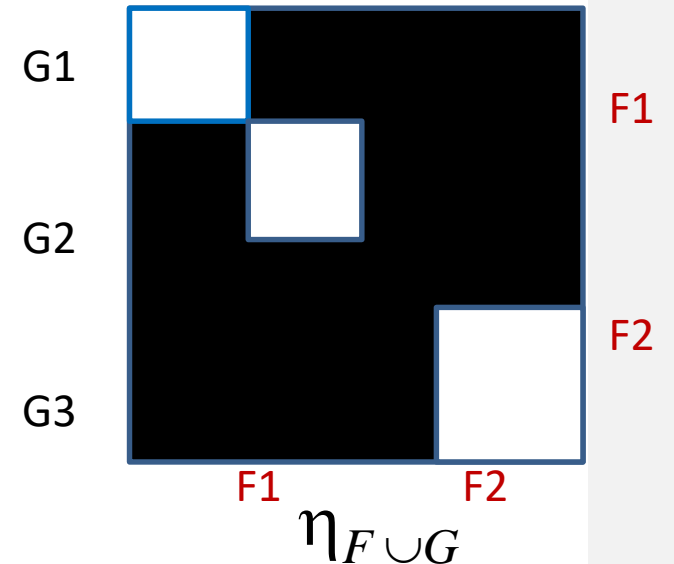
Локализованная мозаичная форма в  $\Omega \times \Omega$



$\eta_F$



$\eta_G$



G1

F1

G2

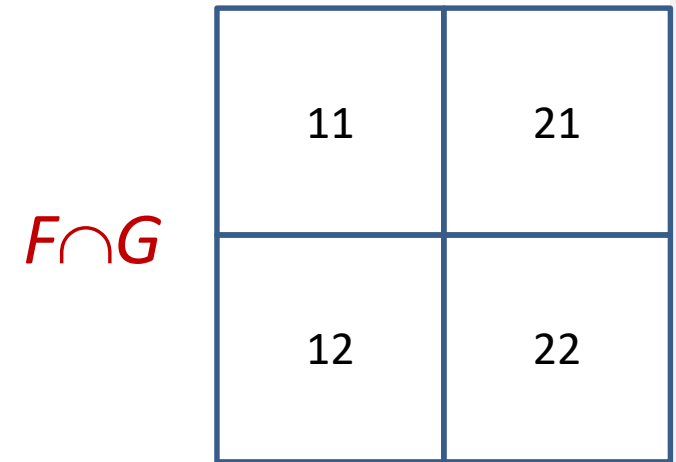
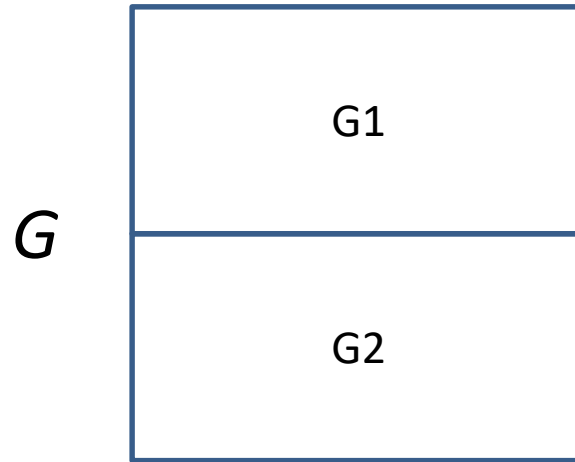
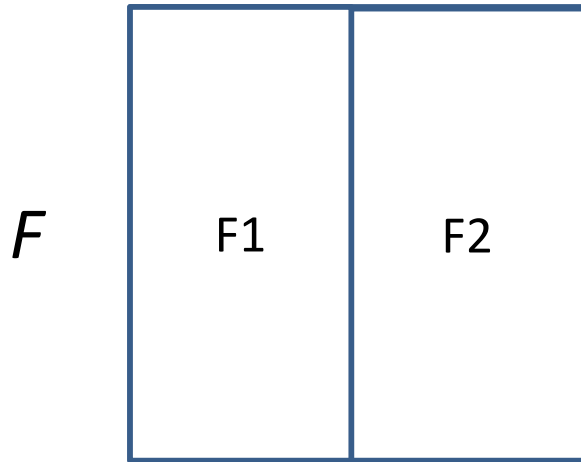
G3

F1

F2

$\eta_{F \cup G}$

# Независимые формы в $\Omega \times \Omega$

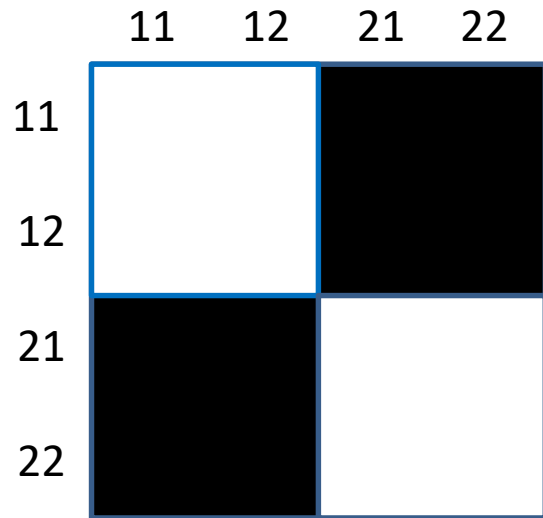


$F \wedge G$

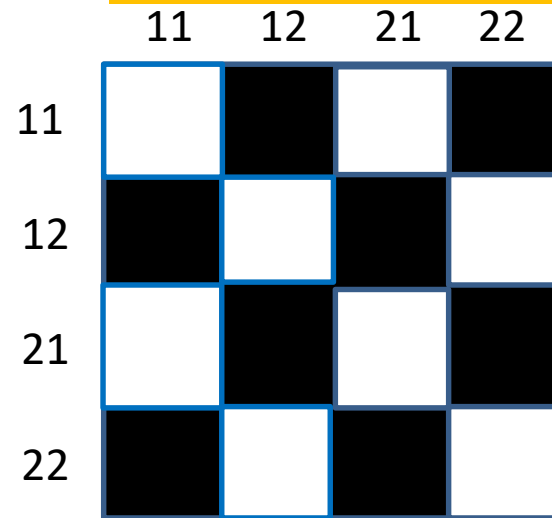
$q(F \cap G) = q(F)q(G)$  для независимых форм,  
таких, что  $q(F \cap G)/q(F) = q(G)$

Локализованная мозаичная форма в  $\Omega$

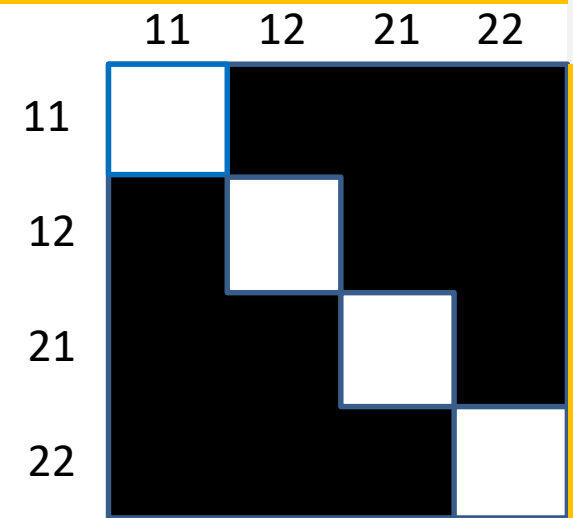
Локализованная мозаичная форма в  $\Omega \times \Omega$



$\eta_F$



$\eta_G$



$\eta_{F \cap G}$

Доля  $F \cap G$  в  $F$  такая же, как Доля  $G$  в  $\Theta$



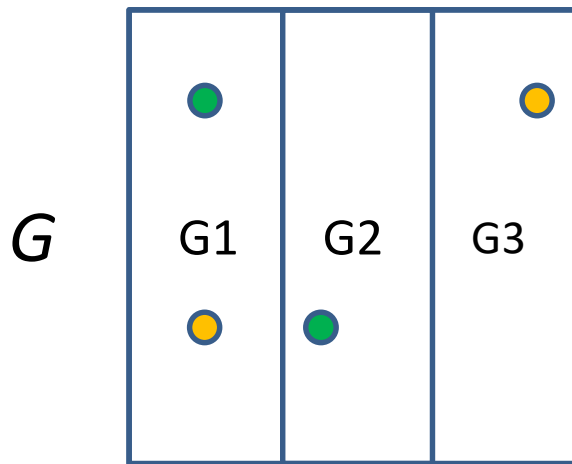
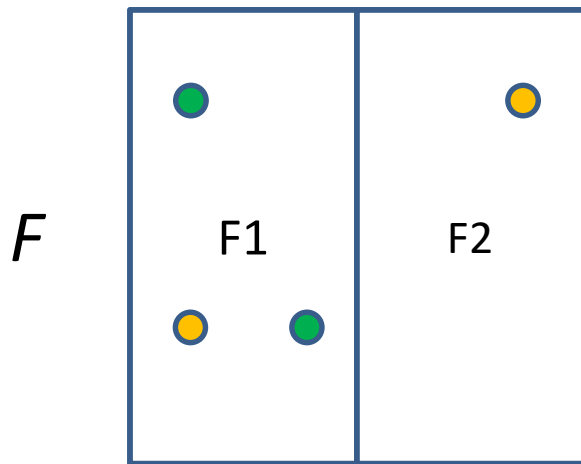
## Теория простоты форм как аналог теории вероятности для событий

По аналогии с *теорией вероятностей*, связанной с множеством *событий*, операциями (И,ИЛИ) и мерой «вероятность события», предлагается такую конструкцию на множестве  $\Theta$  *реляционных форм* с операциями  $(\cap, \cup)$  и мерой «простота формы» называть *морфологической теорией простоты*.

**Базовая интуиция (почему *простота* это вероятность):**

***Простота* имеет смысл *геометрической вероятности*: это вероятность случайной пары точек попасть в одну область формы.**

# Простота как внутренняя геометрическая вероятность



Понятие «геометрической вероятности» хорошо известно. Оно вводится обычно для непрерывных пространств событий, вложенных в  $R^n$ .

*Геометрическая вероятность события  $A$  определяется отношением:*

$$p(A) = m(A) / m(G),$$

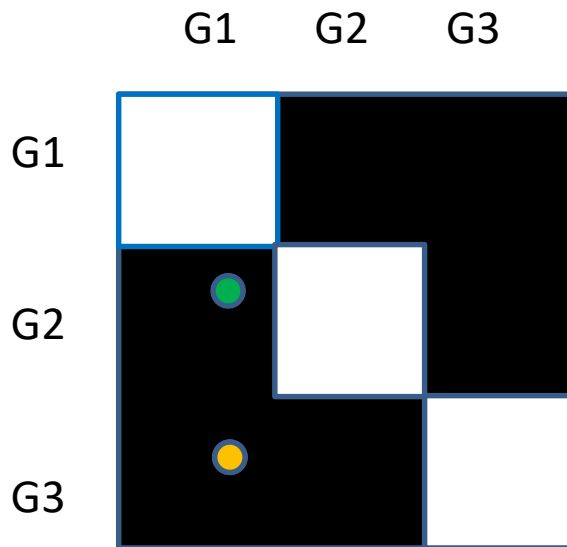
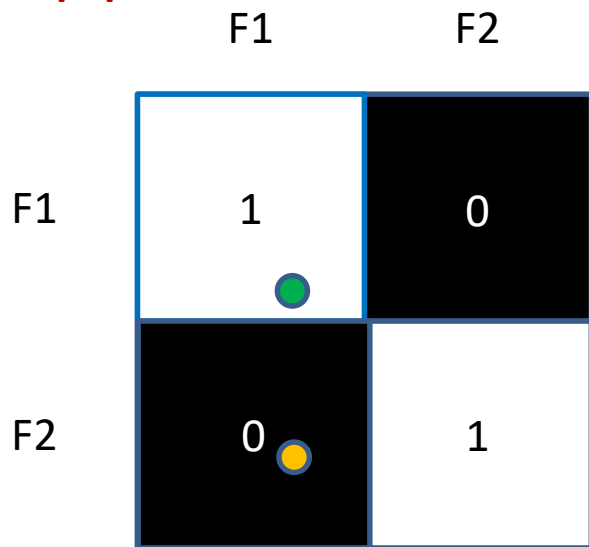
где  $m(G)$ ,  $m(A)$  – геометрические меры (длины, площади или объемы) всего пространства элементарных исходов  $G$  и события  $A$  соответственно.

В 1D случае это длины *отрезков*, в двумерном  $\Omega$  – площади *фигур*, в трехмерном – объемы *тел*, в  $\Theta = \Omega \times \Omega$  – 4D объемы *форм*.

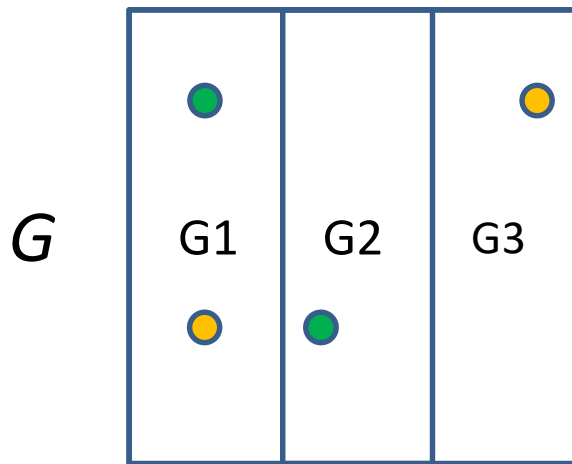
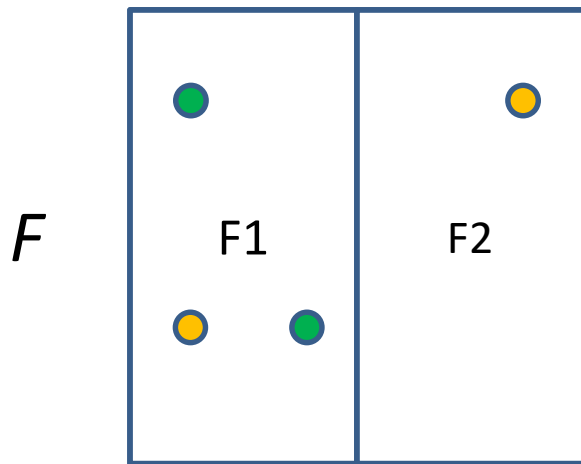
$$q(F) = \sum_{i=1, \dots, n} P_{Fi}^2$$

Мозаичная форма в  $\Omega$

Мозаичная форма в  $\Omega \times \Omega$



# Простота как внутренняя геометрическая вероятность



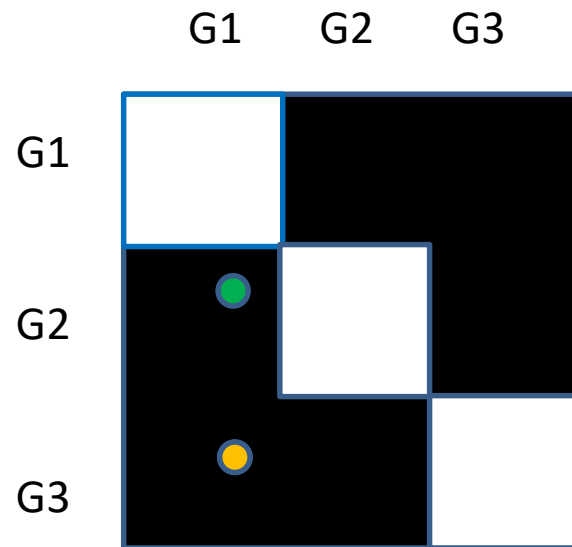
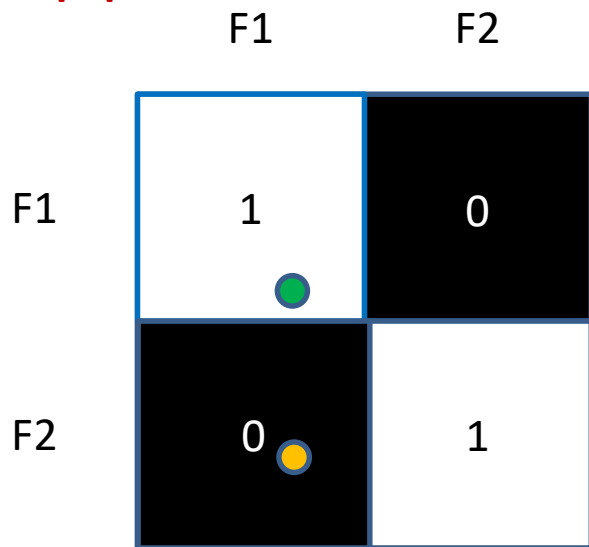
*Простота формы* – это геометрическая вероятность для случайной пары точек попасть в одну область данного разбиения.  
*Совместная простота* двух форм – это вероятность случайной пары точек попасть в одну область разбиения в обеих формах одновременно и так далее.

**Важно:** Простота - это *морфологическая* или *внутренняя геометрическая вероятность*, связанная с морфологией (внутренней геометрией) данной конкретной формы, а не со статистическим ансамблем форм или классом изображений данной формы.

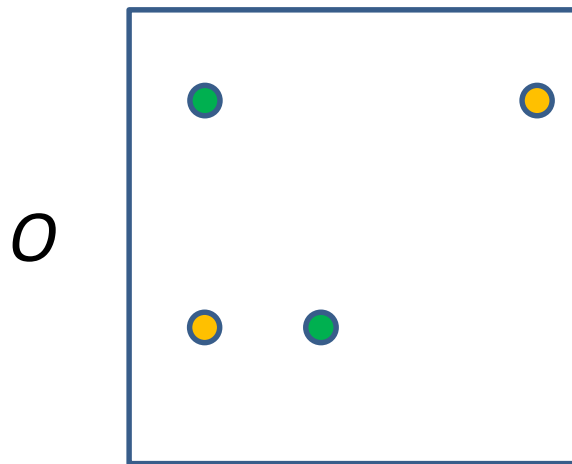
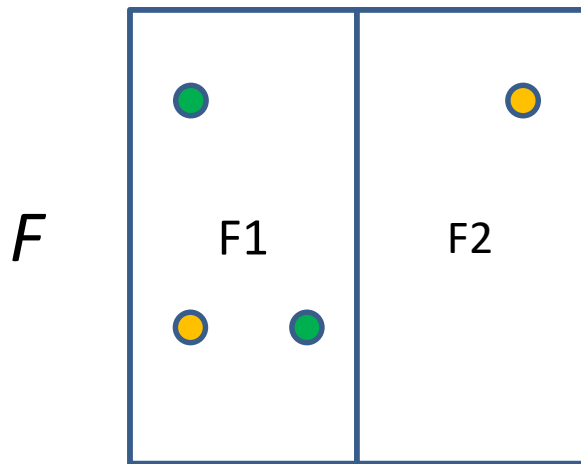
$$q(F) = \sum_{i=1, \dots, n} P_{Fi}^2$$

Мозаичная форма в  $\Omega$

Мозаичная форма в  $\Omega \times \Omega$



# Простота как внутренняя геометрическая вероятность



С внутренней статистической точки зрения, *каждое изображение или его описание (форма) представляет собой не одно, а целую выборку наблюдений (относительно пар точек)*. Поэтому мы можем в теории простоты статистически анализировать отдельные наблюдения форм, а не их ансамбли.

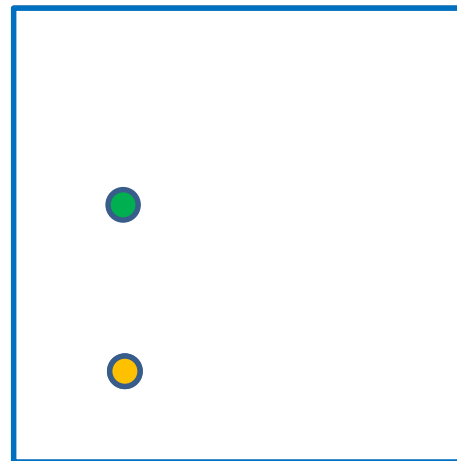
Например, какова **вероятность наблюдения** простейшей формы  $O$ ?

В любом внешне-статистическом подходе – **очень маленькая**, поскольку эта форма уникальна. Между тем, **внутренняя геометрическая вероятность** для случайной пары точек принадлежать одной области в  $O$  **максимальна**, поэтому простота наблюдения  $O$  равна 1.

Мозаичная форма в  $\Omega$

Мозаичная форма в  $\Omega \times \Omega$

	F1	F2
F1	1 	0
F2	0 	1



## Теория простоты как основа морфологического анализа (известные инструменты)

Легко показать, что все инструменты морфологического анализа мозаичных форм можно заново ввести на основе теории простоты.

В частности, *морфологический коэффициент корреляции форм* (МККФ) имеет вид:

$$K_M^2(G, F) = \sum_{i=1, \dots, n} P_i \sum_{j=1, \dots, m} q(G_j | F_i) = \sum_{i=1, \dots, n} \sum_{j=1, \dots, m} P_{ij}^2 / P_i,$$

где  $q(G_j | F_i) = q(G_j \cap F_i) / q(F_i)$  – *условная простота*  $G_j$  относительно  $F_i$ .

Иными словами, квадрат МККФ это *средняя по кадру локальная условная простота*  $G$  относительно  $F$ .

## Теория простоты как основа морфологического анализа (новые инструменты)

Введем глобальные (по  $\Theta$ ) аналоги МККФ – *условную и апостериорную простоту* для гипотезы  $F$  и наблюдения  $G$ :

$$q(G | F) = q(G \cap F) / q(F) = \sum_{i=1, \dots, n} \sum_{j=1, \dots, m} p_{ij}^2 / \sum_{k=1, \dots, n} p_k^2,$$

$$q(F | G) = q(F \cap G) / q(G) = \sum_{i=1, \dots, n} \sum_{j=1, \dots, m} p_{ij}^2 / \sum_{l=1, \dots, m} p_l^2,$$

которые связаны *формулой Байеса для простоты*:

$$q(F | G) = q(G | F) q(F) / q(G).$$

---

Таким образом, в данной работе:

- предложена теория простоты для мозаичных форм,
- дана интерпретация МККФ как средней локальной оценки условной простоты,
- предложено сравнение форм на основе условных и апостериорных оценок простоты.

## Почему простота хуже воровства? (что не так с теорией простоты)

1) Операция  $\cap = \wedge$ , но операция  $\cup \neq \vee$ . Геометрический смысл объединения форм, вообще говоря, неясен.

2) Форма  $\emptyset$  не является разбиением кадра, поскольку в  $\emptyset$  есть несуществующие пиксели ( $\eta_F(x,y,x,y)=0$ ). Значит, решетка  $(\Theta, \cap, \cup)$  с границами  $(O, \emptyset)$  соответствует множеству *локализованных форм*, где операция  $\cap$  замкнута.

3) Операция  $\cup$  незамкнута на множестве мозаичных форм, для которых:

$$\eta_F(x,y,u,v) = \sum_{i=1,\dots,n} \chi_{Fi}(x,y) \chi_{Fi}(u,v),$$

ведь в общем случае объединение форм  $F \cup G$ :

$$\eta_{F \cup G}(x,y,u,v) = \max(\sum_{i=1,\dots,n} \chi_{Fi}(x,y) \chi_{Fi}(u,v), \sum_{j=1,\dots,m} \chi_{Gj}(x,y) \chi_{Gj}(u,v))$$

нельзя представить в таком «блочном-диагональном» виде.

---

Таким образом, замыкание множества (локализованных) мозаичных форм относительно операций  $(\cap, \cup)$  не совпадает с известными классами форм.

## Почему простота хуже воровства? (что не так с теорией простоты)

*Аналогия с пересечением и объединением событий в теории вероятностей.* Пересечение событий (И) означает «наблюдаются одновременно оба события», и такое «И-составное» событие действительно является событием, так как его можно наблюдать. Объединение событий (ИЛИ) означает «наблюдается хотя бы одно из двух событий», и такое «ИЛИ-составное» событие, вообще говоря, является фиктивным событием, так как его нельзя непосредственно наблюдать. Можно наблюдать либо событие А, либо В, либо событие (А И В).

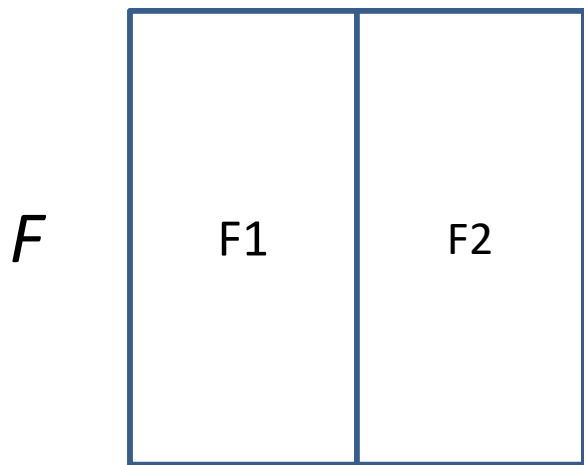
Пересечение мозаичных форм также является мозаичной формой, которую можно графически изобразить на плоскости (то есть «наблюдать» как событие в мире форм). *Результат объединения форм не всегда является мозаичной формой, и потому можно по аналогии с «ИЛИ-событием» интерпретировать его как фиктивную форму, которую нельзя «наблюдать» (нарисовать).*

***Такая «фиктивная» интерпретация оставляет слишком много вопросов в теории простоты без ответов.*** Возможно ли построить для этих «фиктивных форм» столь же полную и хорошо геометрически интерпретируемую морфологическую систему со всеми перечисленными разнообразными атрибутами, как и для мозаичных форм? Возможно!  
***Содержательная геометрическая интерпретация дана в следующей работе.***



**Теория простоты  
и мозаичные покрытия**

# Операции над формами в $\Omega \times \Omega$ (объединение)



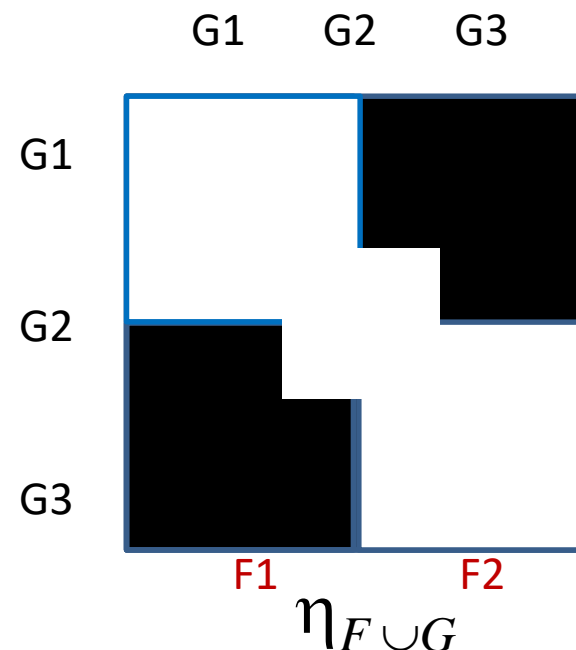
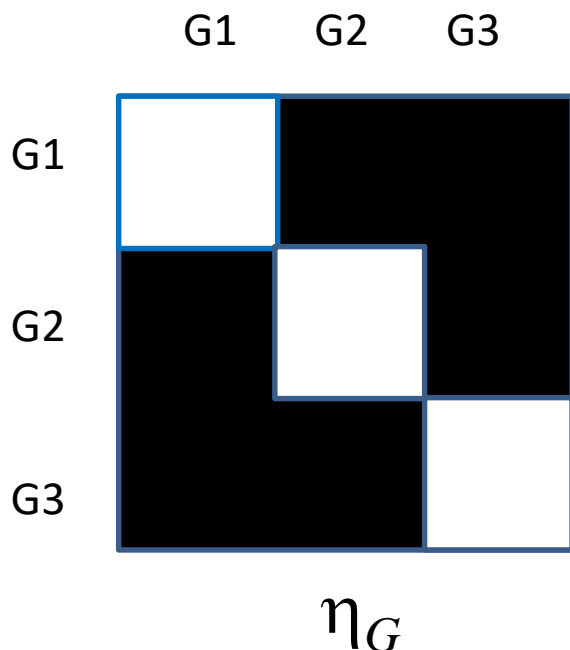
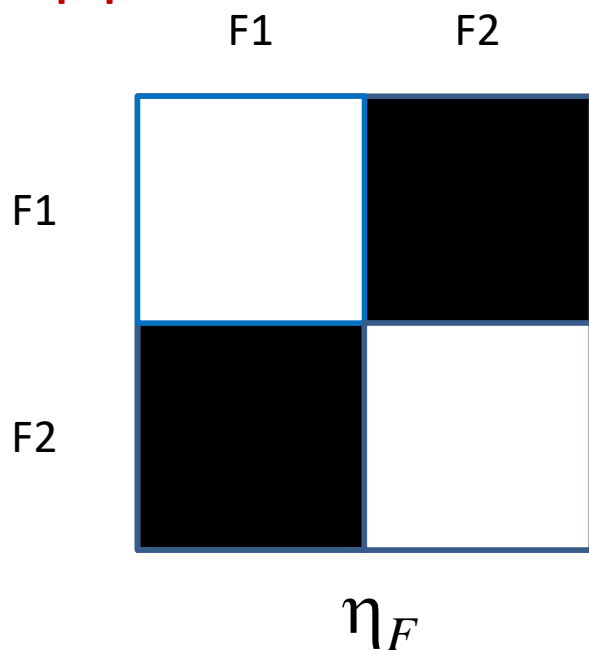
Геометрический смысл объединения форм, вообще говоря, *пока неясен*: объединение форм  $(F \cup G): \eta_{F \cup G}(x, y, u, v)$  нельзя представить в «блочно-диагональном» виде.

**Это не мозаичная форма!**



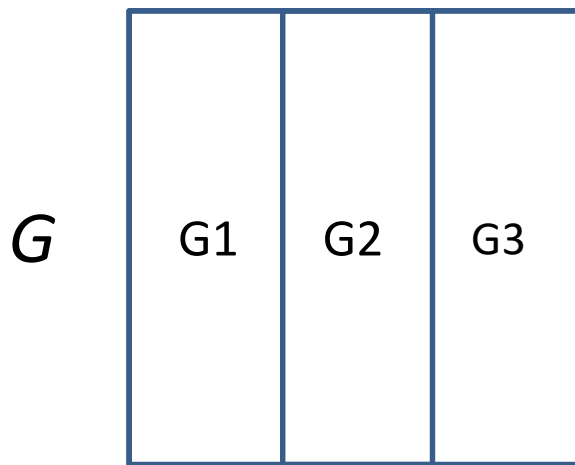
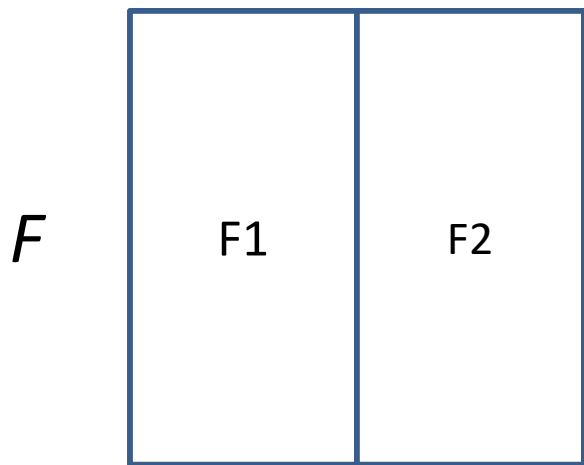
Мозаичная форма в  $\Omega$

Мозаичная форма в  $\Omega \times \Omega$



Такую форму нельзя разбить на квадраты

# Меняем интерпретацию: не отношение сходства, а *отношение покрытия*



$F \wedge G$

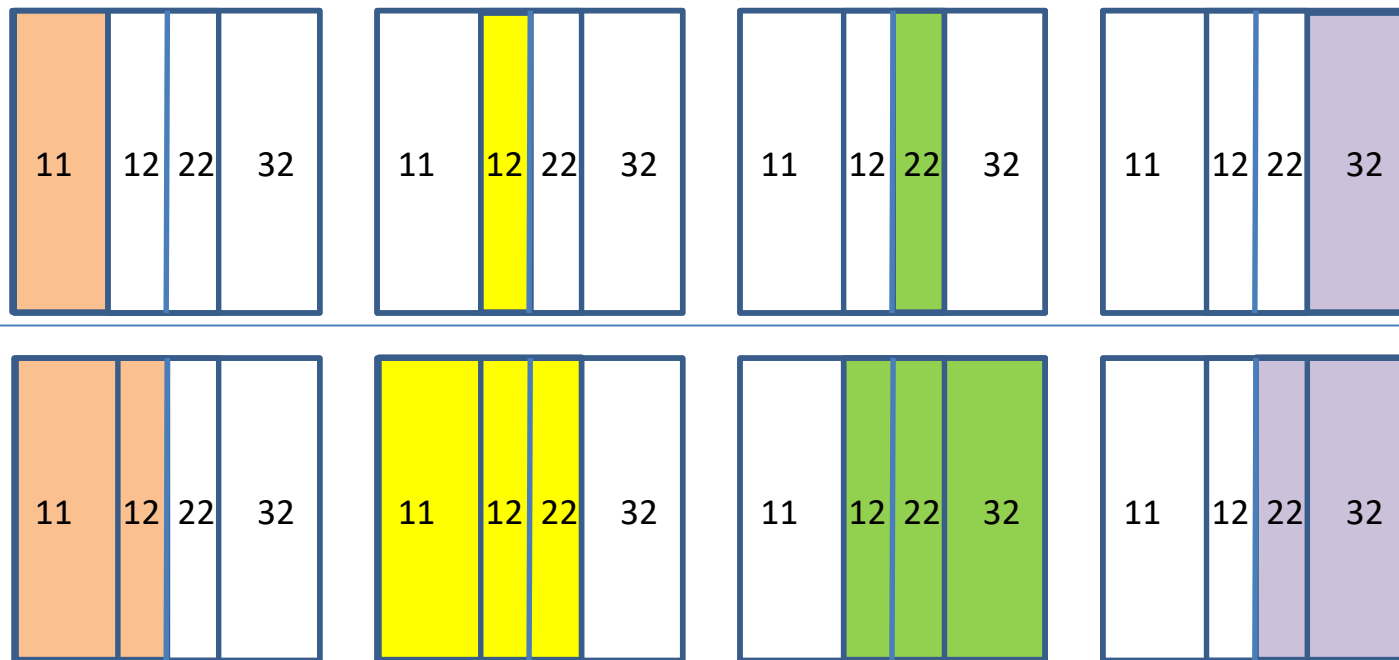
Обобщенная форма в  $\Omega$

База топологии  $F \cup G$

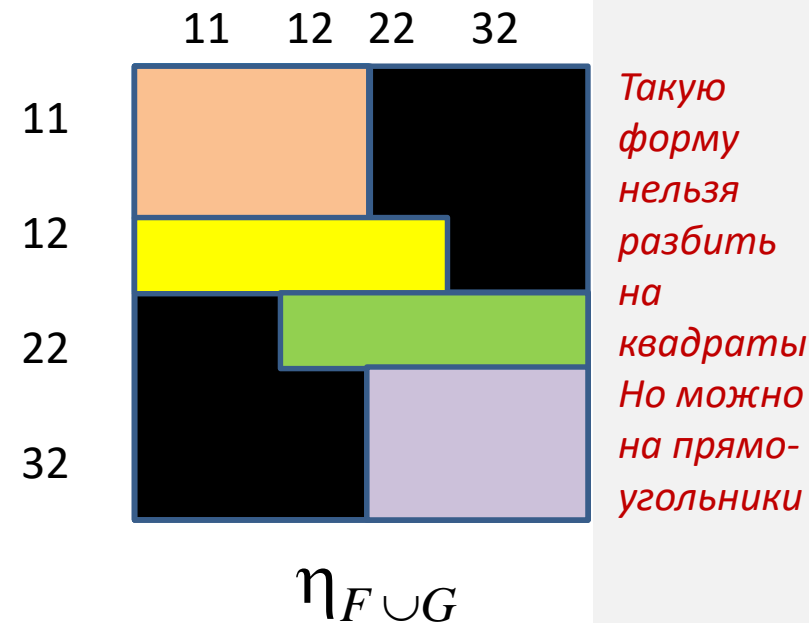
Это не области, а *пары областей*:

Носитель

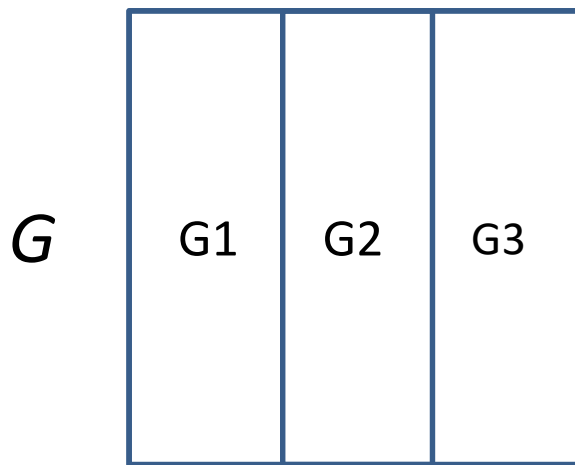
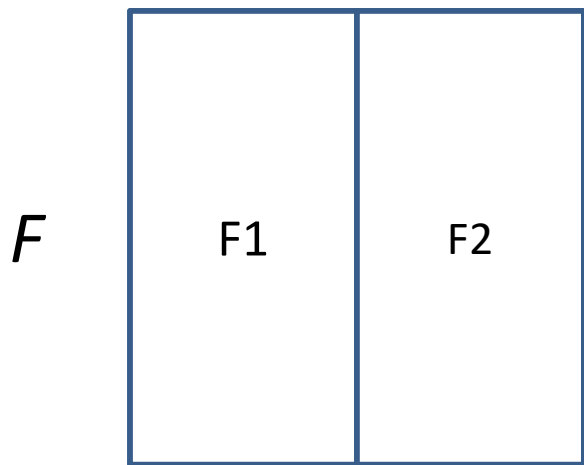
Покрытие



Обобщенная форма в  $\Omega \times \Omega$



# Меняем интерпретацию: не отношение сходства, а *отношение покрытия*



$F \wedge G$

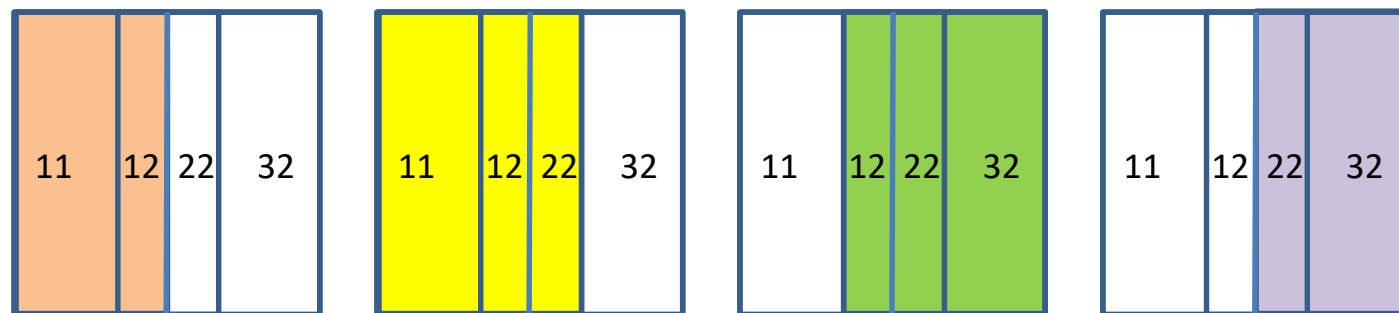
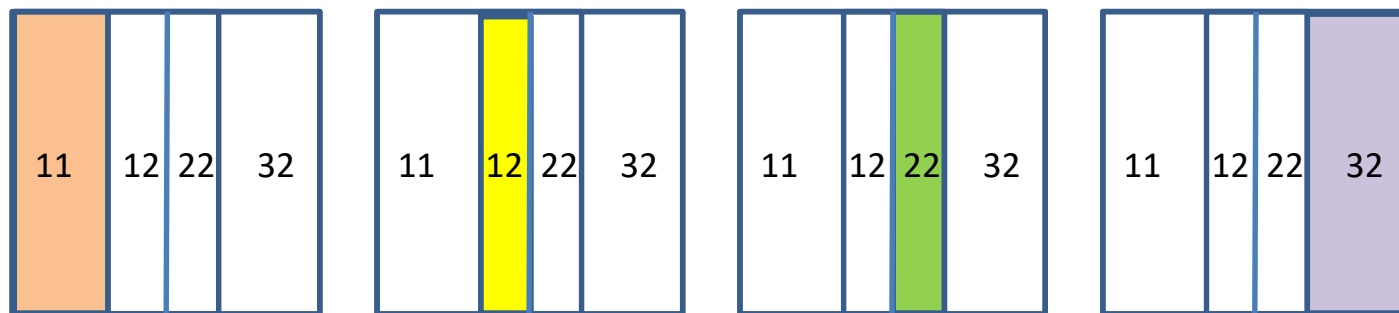
Разбиение-носитель

## Обобщенная форма в $\Omega$

Это не области, а *пары областей*:

Носитель

Покрытие



## Обобщенная форма в $\Omega \times \Omega$

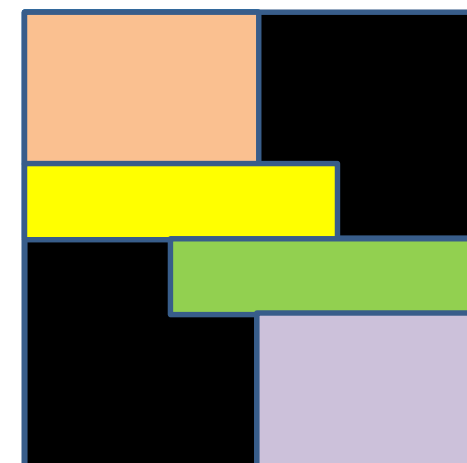
11 12 22 32

11

12

22

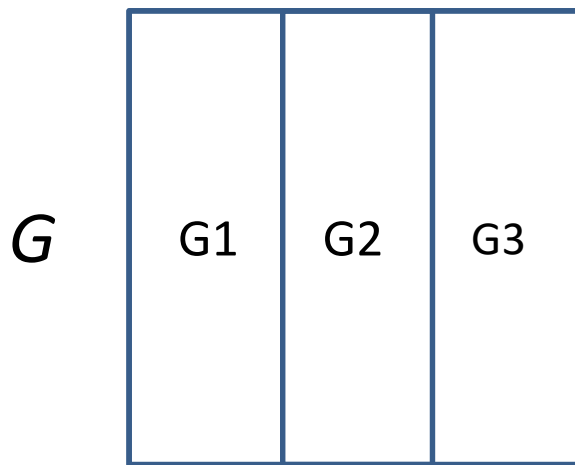
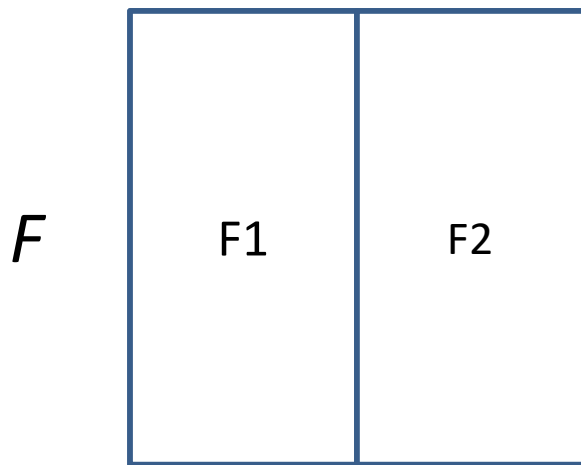
32



Такую форму нельзя разбить на квадраты. Но можно на прямоугольники

$\eta_{F \cup G}$

# Меняем интерпретацию: не отношение сходства, а *отношение покрытия*



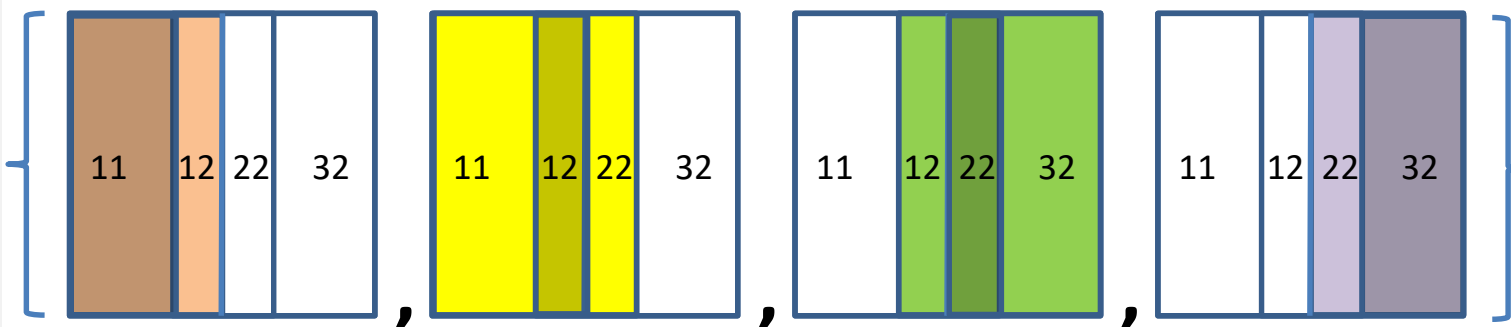
$F \wedge G$

Разбиение-носитель

## Обобщенная форма в $\Omega$

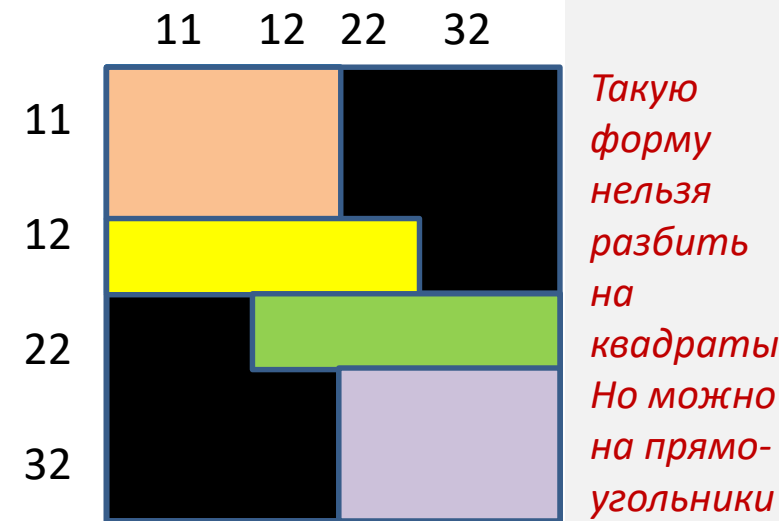
Это не области, а *пары областей*:

Мозаичным покрытием  $\Phi$  кадра  $\Omega$  назовем пару *разбиение-покрытие*, или (эквивалентно) множество пар областей кадра вида:  $\Phi = \langle F, \Phi \rangle = \{ \langle F_1, \Phi_1 \rangle, \dots, \langle F_n, \Phi_n \rangle \}$



Поскольку носитель области всегда принадлежит покрытию, можно рисовать экономнее, обозначая носитель как затемненную часть покрытия

## Обобщенная форма в $\Omega \times \Omega$



Такую форму нельзя разбить на квадраты. Но можно на прямоугольники

$\eta_{F \cup G}$

## Мозаичные покрытия (определения)

Мозаичным покрытием  $\Phi$  кадра  $\Omega$  площади  $S$  назовем пару разбиение-покрытие, или (эквивалентно) множество пар областей кадра вида:

$$\Phi = \langle F, \Phi \rangle = \{ \langle F_1, \Phi_1 \rangle, \dots, \langle F_n, \Phi_n \rangle \}, \quad (1)$$

таких, что:

$$F_1 \cup \dots \cup F_n = \Omega; F_i \cap F_k = \emptyset;$$

$F$  – полное разбиение кадра

$$(\Phi_i = \emptyset) \text{ или } (\Phi_i \supseteq F_i); (F_i \not\subseteq \Phi_k) \Rightarrow (F_i \cap \Phi_k = \emptyset); F \text{ – база топологии для } \Phi$$

$$(F_i \subseteq \Phi_k) \Leftrightarrow (F_k \subseteq \Phi_i), i=1, \dots, n; k=1, \dots, n; \quad \Phi \text{ – симметричное покрытие } F$$

где  $n$  – число пар  $\langle$ носитель, покрытие $\rangle$ ;

$F = \{F_1, \dots, F_n\}$  – набор носителей, составляющих базовое разбиение  $\Omega$ ;

$\Phi = \{\Phi_1, \dots, \Phi_n\}$  – набор покрытий, составляющих покрытие  $\Omega$ .

---

\*В частном случае при  $F = \Phi$ ,  $\Phi$  – полное мозаичное разбиение кадра (классическая пытьевская форма).

## Мозаичные покрытия (обозначения)

Для пары покрытий  $\Phi = \langle F, \Phi \rangle$  и  $\Gamma = \langle G, \Gamma \rangle = \{\langle G_1, \Gamma_1 \rangle, \dots, \langle G_l, \Gamma_l \rangle\}$

введем следующие обозначения:

$\chi_{F_i}(x, y)$  – характеристическая функция  $F_i$ ;

$\xi_{\Phi_i}(x, y)$  – характеристическая функция  $\Phi_i$ ;

$p_i = S_{F_i} / S$  – доля площади  $F_i$ ;

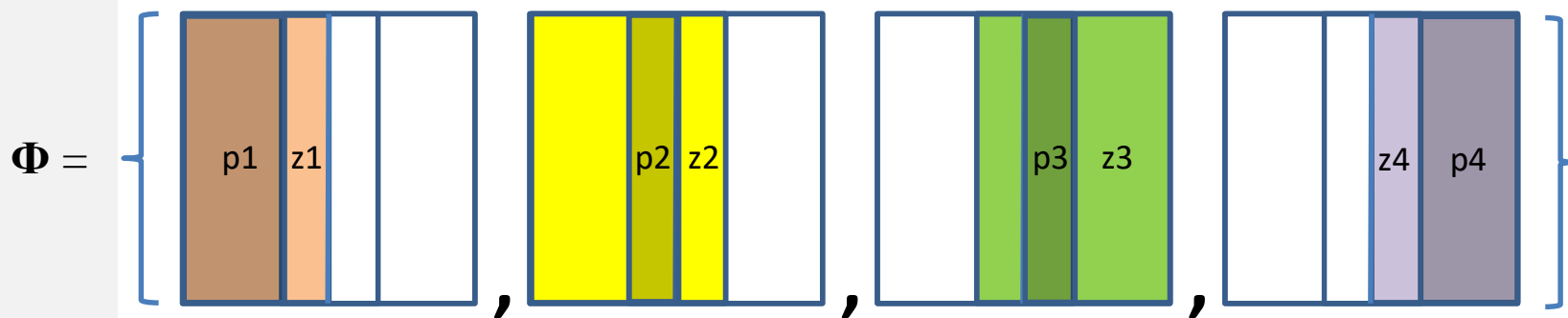
$z_i = S_{\Phi_i} / S$  – доля площади  $\Phi_i$ ;

$p_j = S_{G_j} / S$  – доля площади  $G_j$ ;

$z_j = S_{\Gamma_j} / S$  – доля площади  $\Gamma_j$ ;

$p_{ij}$  – доля площади  $F_i \cap G_j$ ;

$z_{ij}$  – доля площади  $\Phi_i \cap \Gamma_j$ .



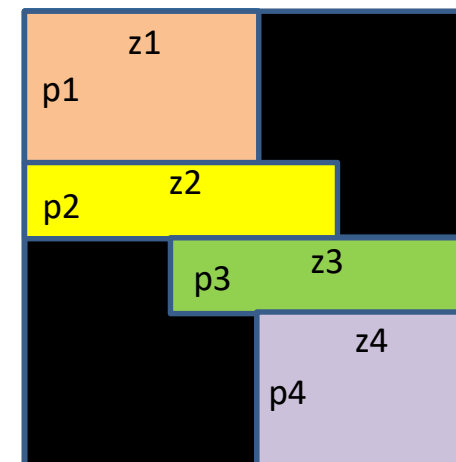
$$q(\Phi) = \|\eta_\Phi\|_{L1}$$

$$q(\Phi) = \sum_{i=1, \dots, n} q(\Phi_i)$$

$$q(\Phi) = \sum_{i=1, \dots, n} p_i z_i$$

*Простота формы – сумма простоты ее областей*

Обобщенная форма в  $\Omega \times \Omega$



$\eta_\Phi$

## Мозаичные покрытия (отношение покрытия, каноническая форма, операции)

Реляционная форма  $\Phi$  описывается отношением покрытия:

$$\eta_{\Phi}(x, y, u, v) = \{ 1, \text{ если } \exists i: ((x, y) \in F_i;) \text{ и } ((u, v) \in \Phi_i); \\ 0, \text{ в противном случае} \}.$$

Мозаичные покрытия, имеющие различные базовые разбиения, но одинаковые реляционные формы, считаются эквивалентными.

Канонической формой покрытия  $\Phi$  считается такая, в которой нет пустых носителей ( $\emptyset$ ) и пар носитель-покрытие с совпадающими покрытиями.

Операцию приведения базового разбиения к каноническому виду будем обозначать  $(\Phi)^*$ .

Операция *пересечения*  $\Phi$  и  $\Gamma$  имеет вид:

$$\Phi \cap \Gamma = \mathbf{Y} = \langle W, \mathbf{Y} \rangle = (\{ \langle W_{ij} = F_i \cap G_j, Y_{ij} = \Phi_i \cap \Gamma_j \rangle \}_{j=1, \dots, l; i=1, \dots, n})^*.$$

Операция *объединения*  $\Phi$  и  $\Gamma$  имеет вид:

$$\Phi \cup \Gamma = \mathbf{B} = \langle V, \mathbf{B} \rangle = (\{ \langle V_{ij} = F_i \cap G_j, B_{ij} = \Phi_i \cup \Gamma_j \rangle \}_{j=1, \dots, l; i=1, \dots, n})^*.$$

*Попарное пересечение носителей и покрытий*

*Попарное пересечение носителей и попарное объединение покрытий*



## Мозаичные покрытия (замыкание множества мозаичных форм)

Можно доказать следующие *утверждения*:

- Множество (класс) полных мозаичных покрытий ( $\Phi_i \neq \emptyset, i=1, \dots, n$ ) является  $(\cap, \cup)$ -замыканием множества полных мозаичных разбиений;
- Множество (класс) мозаичных покрытий является  $(\cap, \cup)$ -замыканием множества локализованных мозаичных разбиений.

*Доказательство* основано на том, что это подкласс моделей с симметричным отношением покрытия, где форма областей покрытия ограничена базой топологии множества их носителей, что вытекает из их происхождения как  $(\cap, \cup)$ -замыкания мозаичных разбиений.

---

Теперь можно описать *компаративную морфологию мозаичных покрытий*, вводя все те же инструменты и характеристики, какие вводились для морфологии пытьевских форм, прослеживая при этом связь с ними, а также выражение инструментов и характеристик через *простоту*.

## Морфология мозаичных покрытий

*Реляционная модель формы.*

$$\eta_{\Phi}(x, y, u, v) = \sum_{i=1, \dots, n} \chi_{F_i}(x, y) \xi_{\Phi_i}(u, v). \quad (2)$$

*Отношение частичного порядка «не сложнее по форме».*

$$\Phi \geq \Gamma \Leftrightarrow \eta_{\Phi}(x, y, u, v) \geq \eta_{\Gamma}(x, y, u, v) \Leftrightarrow \forall \Phi_i, \Gamma_j: F_i \cap G_j \neq \emptyset \Rightarrow \Gamma_j \subseteq \Phi_i. \quad (3)$$

*Полный порядок по простоте (сложности). Простота и сложность.*

$$\Phi \leq_{\mu} \Gamma \Leftrightarrow \Phi \geq_q \Gamma \Leftrightarrow q(\Phi) \geq q(\Gamma),$$

$$q(\Phi) = \|\eta_{\Phi}\|_{L1} = \sum_{i=1, \dots, n} q(\Phi_i) = \sum_{i=1, \dots, n} p_i z_i. \quad (4)$$

$$\mu_H(\Phi) = 1 - q(\Phi) = \sum_{i=1, \dots, n} p_i (1 - z_i). \quad (5)$$

*Метрическое пространство форм (пространство Хэмминга).*

$$d_{H\Theta}(\Phi, \Gamma) = \|\eta_{\Phi}(x, y, u, v) - \eta_{\Gamma}(x, y, u, v)\|_{L1} =$$

$$d_{H\Omega}(A, B) = p(A) + p(B) - 2p(A \cap B)$$

– расстояние Хэмминга для  $A, B \subseteq \Omega$ .

$$= \sum_{j=1, \dots, l} \sum_{i=1, \dots, n} p_{ij} d_{H\Omega}(\Phi_i, \Gamma_j) = \sum_{j=1, \dots, l} \sum_{i=1, \dots, n} p_{ij} (z_i + z_j - 2z_{ij}), \quad (6)$$

Иными словами, **пространство покрытий с ОГО-метрикой  $d_{H\Theta}$  это**

**$\{0, 1\}$ -пространство Хэмминга.**

## Морфология мозаичных покрытий

*Метрика редактирования и метрика по простоте.*

ОГО-метрика может также интерпретироваться как метрика редактирования мозаичных форм.

Для мозаичных покрытий (обобщенное определение) это **расстояние редактирования с 4 операциями** – *слияние, разбиение, добавление и удаление* областей. Слияние и добавление областей упрощают форму, а разбиение и удаление – усложняют.

Легко увидеть, что  $d_{H\ominus}$  прямо связана с простотой:

$$q(\Phi) = \|\eta_\Phi\|_{L1} = d_{H\ominus}(\Phi, O), \quad (7)$$

$$\mu_H(\Phi) = 1 - q(\Phi) = 1 - d_{H\ominus}(\Phi, O) = d_{H\ominus}(\Phi, \emptyset). \quad (8)$$

$$\begin{aligned} d_{H\ominus}(\Phi, \Gamma) &= d_{H\ominus}(\Phi, \Phi \cap \Gamma) + d_{H\ominus}(\Phi \cap \Gamma, \Gamma) = \\ &= q(\Phi) + q(\Gamma) - 2q(\Phi \cap \Gamma) = q(\Phi \cup \Gamma) - q(\Phi \cap \Gamma). \end{aligned} \quad (9)$$

Это позволяет называть  $d_{H\ominus}$  также метрикой по простоте.

Для пытьевских форм это расстояние редактирования включает **только 2 операции** – *слияние и разбиение* областей.

# Морфология мозаичных покрытий

## Морфологическая корреляция форм.

Морфологический коэффициент корреляции форм (МККФ) для покрытий:

$$K_M^2(\Gamma, \Phi) = \sum_{i=1, \dots, n} p_i \sum_{j=1, \dots, m} q(\Gamma_j | \Phi_i) = \sum_{i=1, \dots, n} \sum_{j=1, \dots, m} p_{ij} z_{ij} / z_i, \quad (10)$$

где  $q(\Gamma_j \cap \Phi_i)$  – совместная простота  $\Gamma_j$  и  $\Phi_i$ ;  $q(\Gamma_j | \Phi_i) = q(\Gamma_j \cap \Phi_i) / q(\Phi_i)$  – условная простота  $\Gamma_j$  относительно  $\Phi_i$ . Иными словами, МККФ (4.11) это средняя по площади разбиения условная простота областей покрытия  $\Gamma$  относительно областей покрытия  $\Phi$ .

Легко убедиться, что

$$K_M^2(\Phi, O) = \sum_{i=1, \dots, n} p_i z_i = q(\Phi). \quad (11) \quad K_M^2(G, F) = \sum_{i=1, \dots, n} p_i \sum_{j=1, \dots, m} q(G_j | F_i) = \sum_{i=1, \dots, n} \sum_{j=1, \dots, m} p_{ij}^2 / p_i,$$

## Совместная, условная и апостериорная простота форм.

Исходя из теории простоты, введем **функциональные аналоги МККФ:**

- **условная простота** наблюдения  $\Gamma$  относительно формы-гипотезы  $\Phi$ :

$$q(\Gamma | \Phi) = q(\Gamma \cap \Phi) / q(\Phi) = \sum_{i=1, \dots, n} \sum_{j=1, \dots, m} p_{ij} z_{ij} / \sum_{k=1, \dots, n} p_k z_k, \quad (12)$$

- **апостериорная простота** гипотезы  $\Phi$  относительно наблюдения  $\Gamma$ :

$$q(\Phi | \Gamma) = q(\Phi \cap \Gamma) / q(\Gamma) = \sum_{i=1, \dots, n} \sum_{j=1, \dots, m} p_{ij} z_{ij} / \sum_{l=1, \dots, m} p_l z_l. \quad (13)$$

Гипотеза и наблюдение связаны **формулой Байеса для простоты:**

$$q(\Phi | \Gamma) = q(\Gamma | \Phi) q(\Phi) / q(\Gamma). \quad (14)$$

В частном случае  $\Phi = F$  выражение для МККФ соответствует выражению для МККФ пытьевских форм.

## Морфология мозаичных покрытий

*Связь всех элементов морфологии и теории простоты.*

*Обобщенное тождество простоты для мозаичных покрытий связывает все инструменты морфологического анализа с простотой:*

$$\begin{aligned} q(\Phi) &= \|\eta_{\Phi}(x, y, u, v)\|_{L1} = \sum_{i=1, \dots, n} p_i z_i = d_H(\Phi, \emptyset) = \\ &= 1 - d_H(\Phi, O) = K_M^2(\Phi, O) = q(\Phi|O). \end{aligned} \quad (15)$$

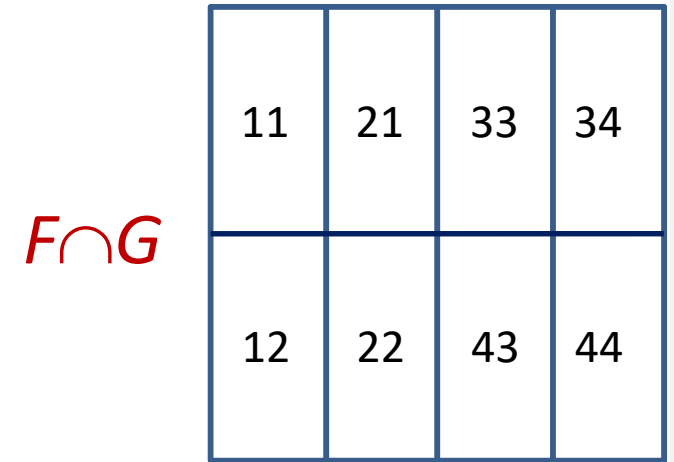
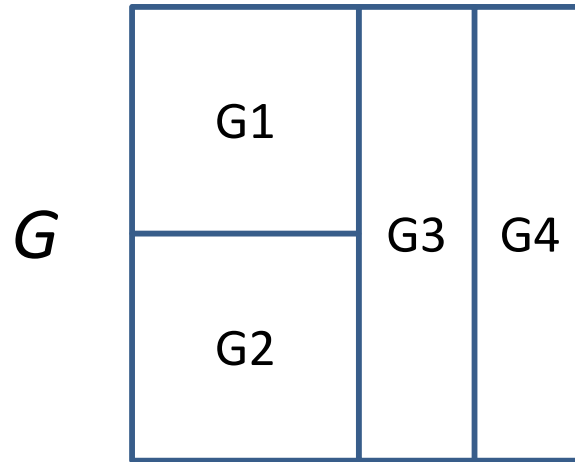
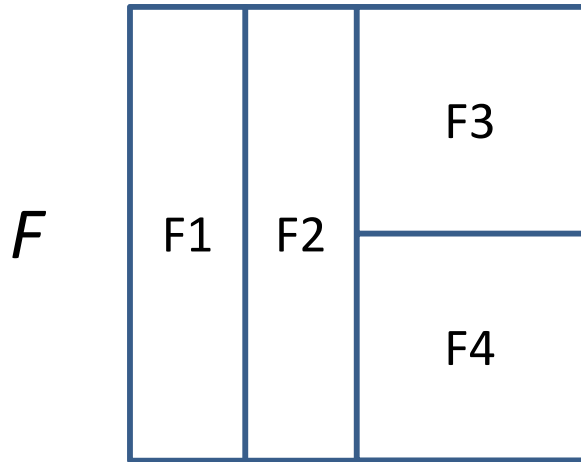
*Связь решетки покрытий и решетки разбиений.*

Пусть  $[\Phi]$  - операция *замыкания по связности*: последовательно находит в  $\Phi$  пары областей с пересекающимися покрытиями и заменяет покрытия в этих парах на их объединение до тех пор, пока не остается пар областей с пересекающимися покрытиями. Легко убедиться, что

$$F \vee G = ([F \cup G])^*, \quad (16)$$

то есть,  *$F \vee G$  есть результат замыкания по связности  $F \cup G$ .*

# Замыкание по связности объединения мозаичных форм

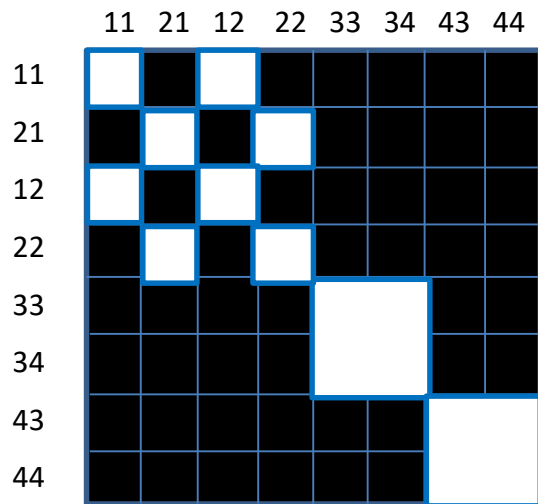


$F \wedge G$

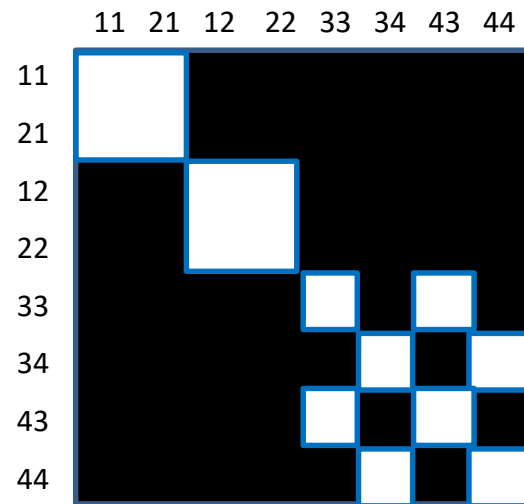
База топологии  $F \cup G$

Мозаичная форма в  $\Omega$

Мозаичная форма в  $\Omega \times \Omega$



$\eta_F$



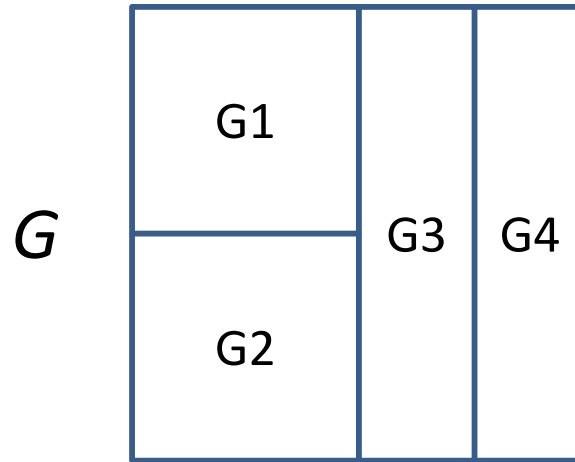
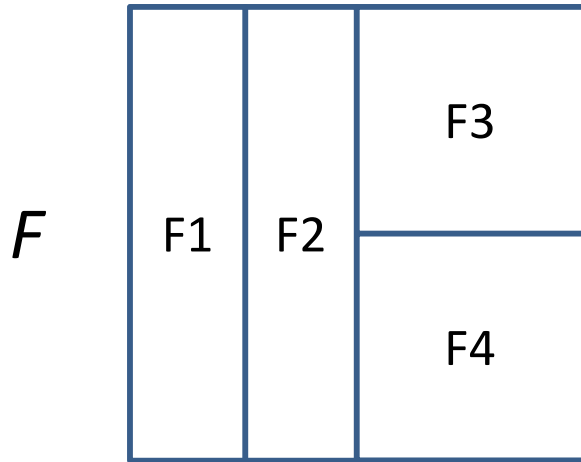
$\eta_G$



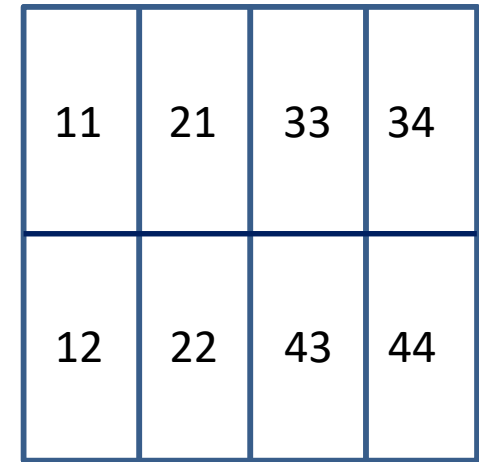
$\eta_{F \cup G}$

Такую форму нельзя разбить на квадраты. Это не мозаичная форма.

# Замыкание по связности объединения мозаичных форм



$F \cap G$



$F \wedge G$

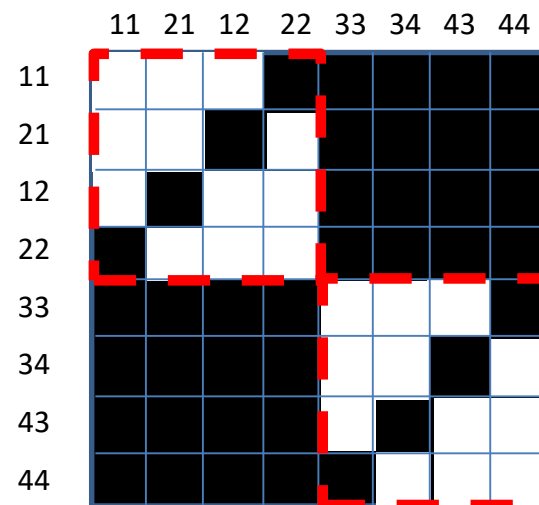
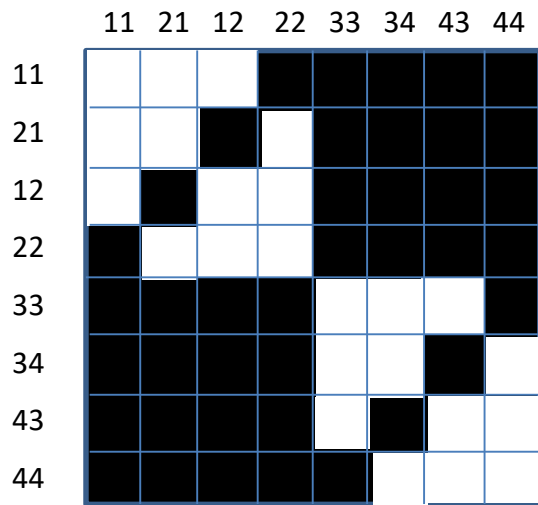
База топологии  $F \cup G$

Мозаичная форма в  $\Omega$

Мозаичная форма в  $\Omega \times \Omega$

*Однако легко найти ближайшую более простую  
диагонально-квадратичную форму, включающую данную*

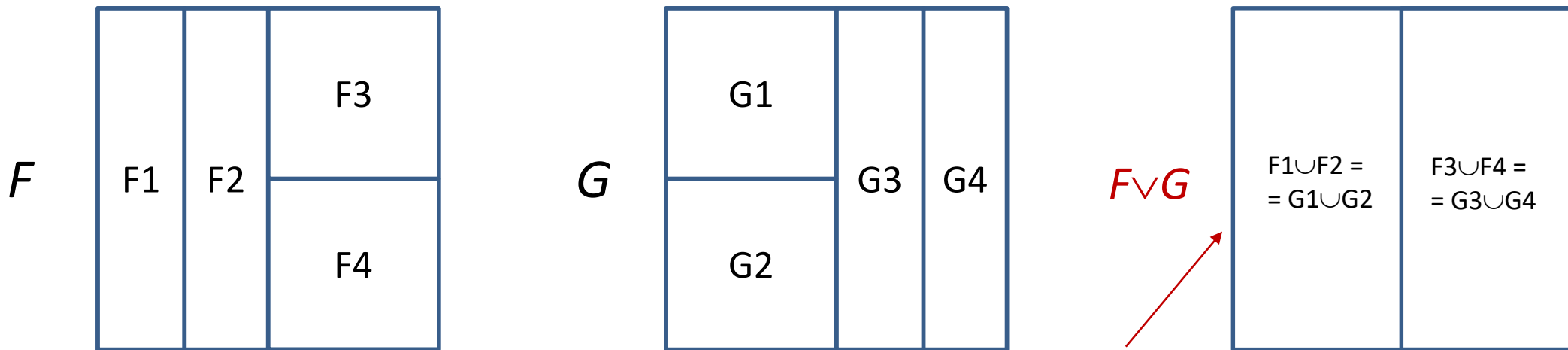
Такую форму нельзя разбить на квадраты. Это не мозаичная форма.



$\eta_{F \cup G}$

Это и будет замыкание по связности!

# Замыкание по связности объединения мозаичных форм



$([F \cup G])^*$

Это ясная связь между двумя типами

известных решеток (частичных порядков) форм по сложности (простоте).

Точнее, это один тип решетки по простоте: с условием мозаичности формы и без него.

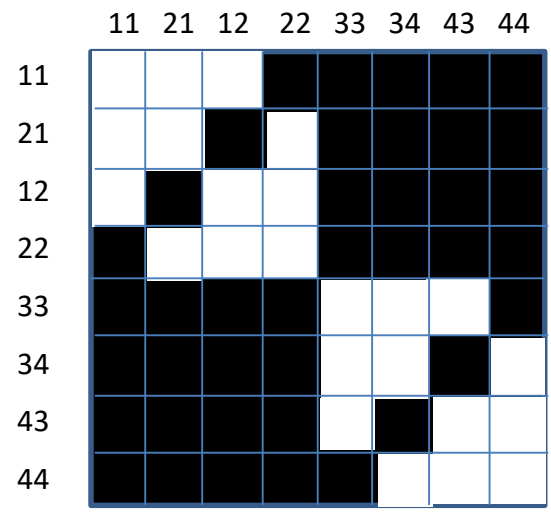
Мозаичная форма в  $\Omega$

$F \vee G$  есть результат замыкания по связности  $F \cup G$

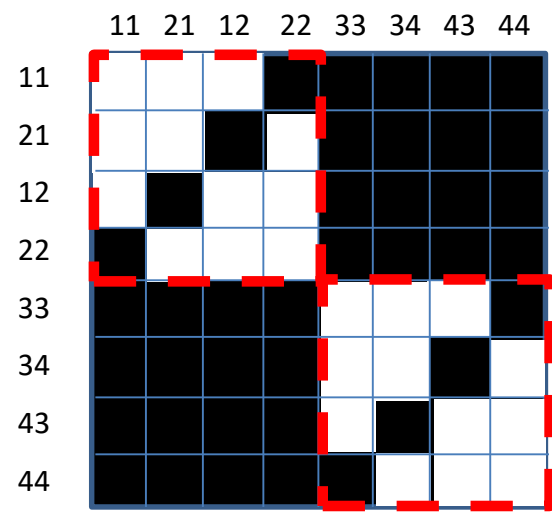
Мозаичная форма в  $\Omega \times \Omega$

Однако легко найти ближайшую более простую диагонально-квадратичную форму, включающую данную

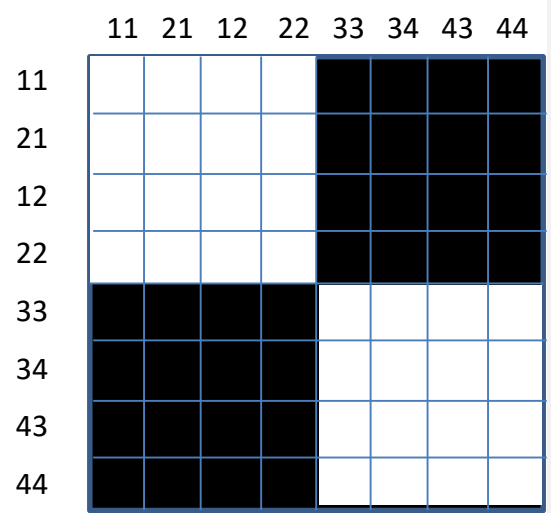
Такую форму нельзя разбить на квадраты. Это не мозаичная форма.



$\eta_{F \cup G}$



Это и будет замыкание по связности!



$\eta_{([F \cup G])^*}$



## ЗАКЛЮЧЕНИЕ (ЧТО СДЕЛАНО)

1. В данной работе предложены:

- *теория простоты* для мозаичных форм, представляющая собой полный аналог теории вероятности для событий;
- *морфология обобщенных мозаичных форм* (мозаичных покрытий), согласованная с простотой как вероятностной мерой и включающая в качестве подкласса пытьевскую морфологию мозаичных разбиений.

2. Все ранее известные инструменты *морфологического анализа форм* последовательно *определены заново в терминах простоты*.

3. Дана интерпретация *морфологической корреляции форм* как *средней (по площади кадра) условной простоты* областей разбиения.

4. Предложено сравнение форм на основе *условных и апостериорных оценок простоты*.

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ (ПЕРСПЕКТИВЫ)

В дальнейшем (в будущих публикациях) предполагается:

- Ввести *морфологии изображений (диффузную и проективную)* на основе мозаичных покрытий со всеми ранее известными инструментами сравнения форм и по форме.
- Ввести *формализм точечных покрытий*, который позволяет распространить теорию простоты и инструменты морфологического анализа на *широкий класс морфологий*, в том числе непрерывных и нечетких: морфологии Серра, структурные модели с направленными отношениями, тензорные модели отношений, нечеткие формы, смешанные мозаично-фигурные модели и т.д.

• Ввести *нечеткие модели сходства и классы форм* для описания *несегментированных данных (изображений)*, позволяющие непосредственно оценивать их собственную простоту и совместную простоту с формами, за счет чего *морфологическая корреляция изображений и форм* может быть определена и вычислена без обращения к понятиям «оператора» и «проекции», исключительно инструментами теории простоты.

• Развить на основе теории простоты как аналога теории вероятности соответствующие инструменты анализа сегментированных и несегментированных данных – *морфологическую статистику* (теорию оценивания гипотез и параметров по простоте) и *теорию структурной информативности* (аналог теории информации).

• Расширить область практических приложений теории простоты, рассмотрев, помимо *сегментации изображений*, другие примеры работы с разбиениями: *сегментацию сигналов, текста, данных других модальностей*; *разбиение пространства признаков классификаторами*; *структурный анализ на графах* и т.д.

$L^2 \rightarrow L^1$

# Теория простоты и мозаичные покрытия

*Ю.В. Визильтер, ФГУП «ГосНИИАС»,  
[viz@gosniias.ru](mailto:viz@gosniias.ru)*

## ***Спасибо за внимание!***

*Визильтер Ю.В., Желтов С.Ю., Бусурин В.И. Современный морфологический анализ и его применение в авиационных системах технического зрения. – М.: Изд-во МАИ, 2020. Это свод наших результатов примерно до 2018 г. Если кому вдруг интересно, здесь есть несколько экземпляров, могу подарить!*

**Москва, ММРО-2021, 7-10.12.2021**