

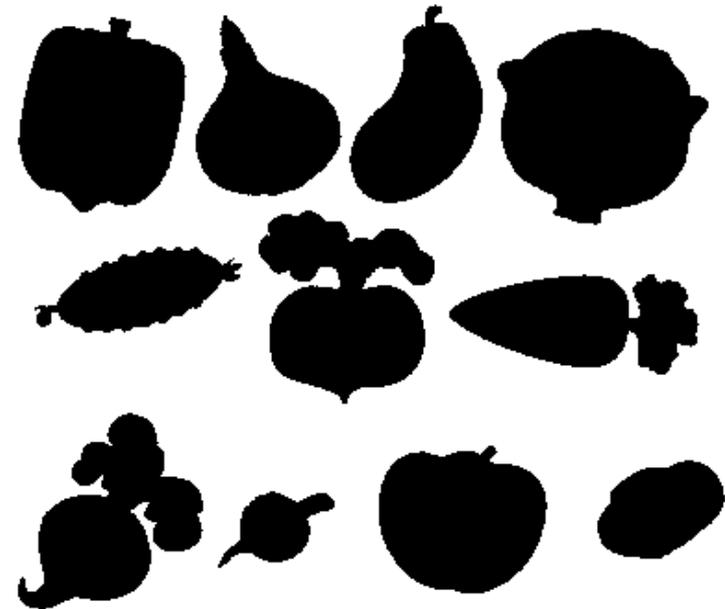
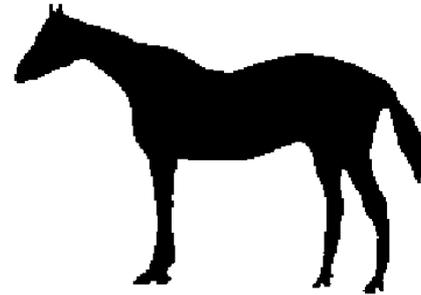
# Медиальная ширина гибких объектов – классификационный признак формы изображений

Местецкий Л.М.

МГУ, ВМК

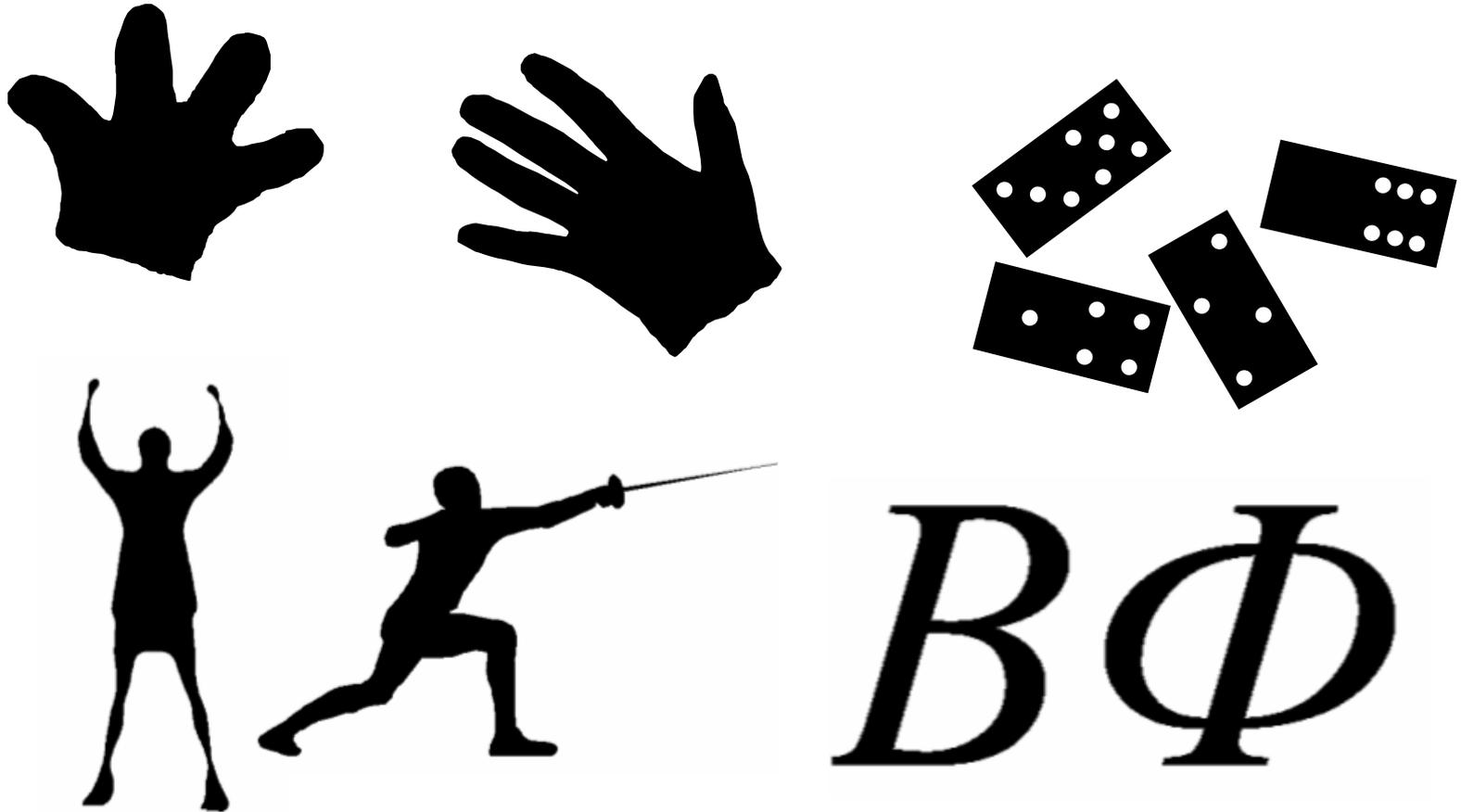
[mestlm@mail.ru](mailto:mestlm@mail.ru)

# Распознавание формы

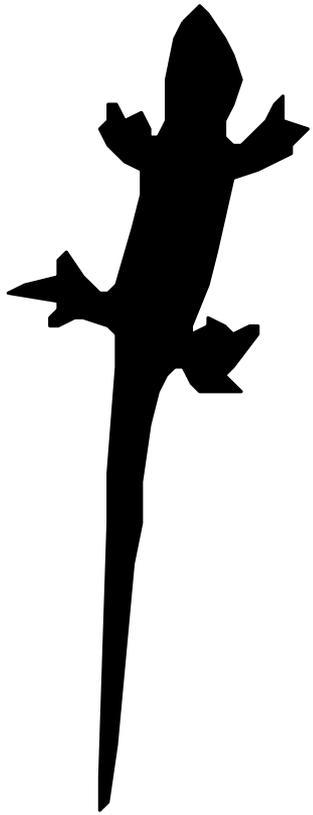


Форма - внешнее очертание, наружный вид предмета.

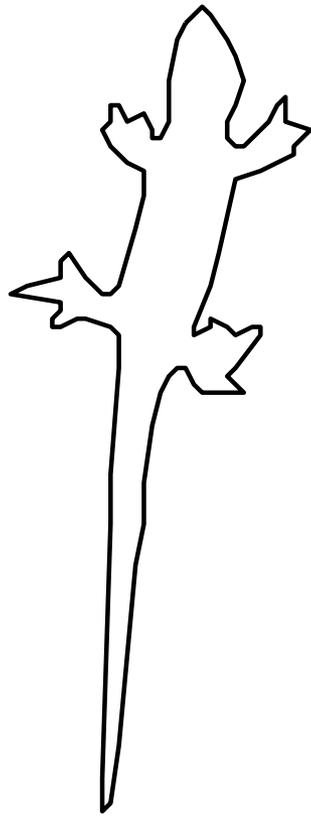
# Математическая модель формы – замкнутая область



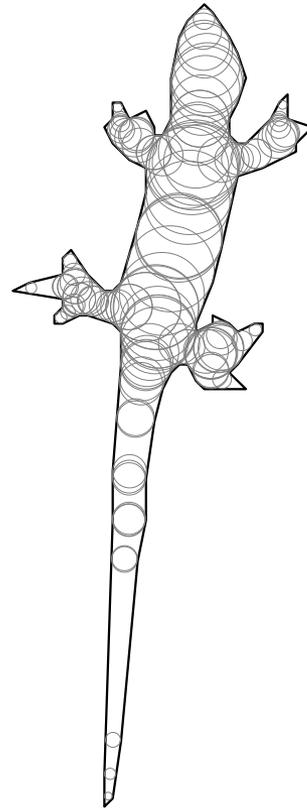
# Медиальное представление: скелет + радиальная функция



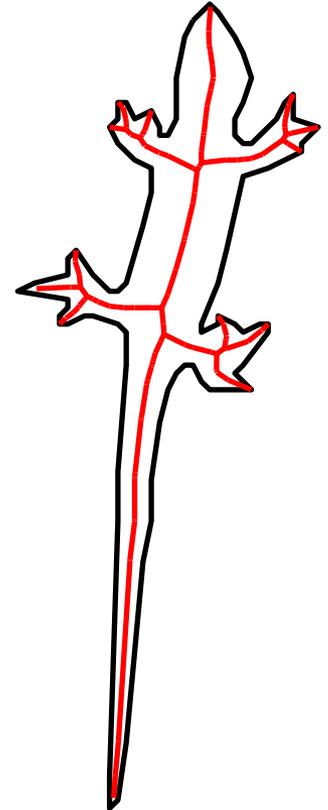
Форма



Граница



Вписанные  
круги

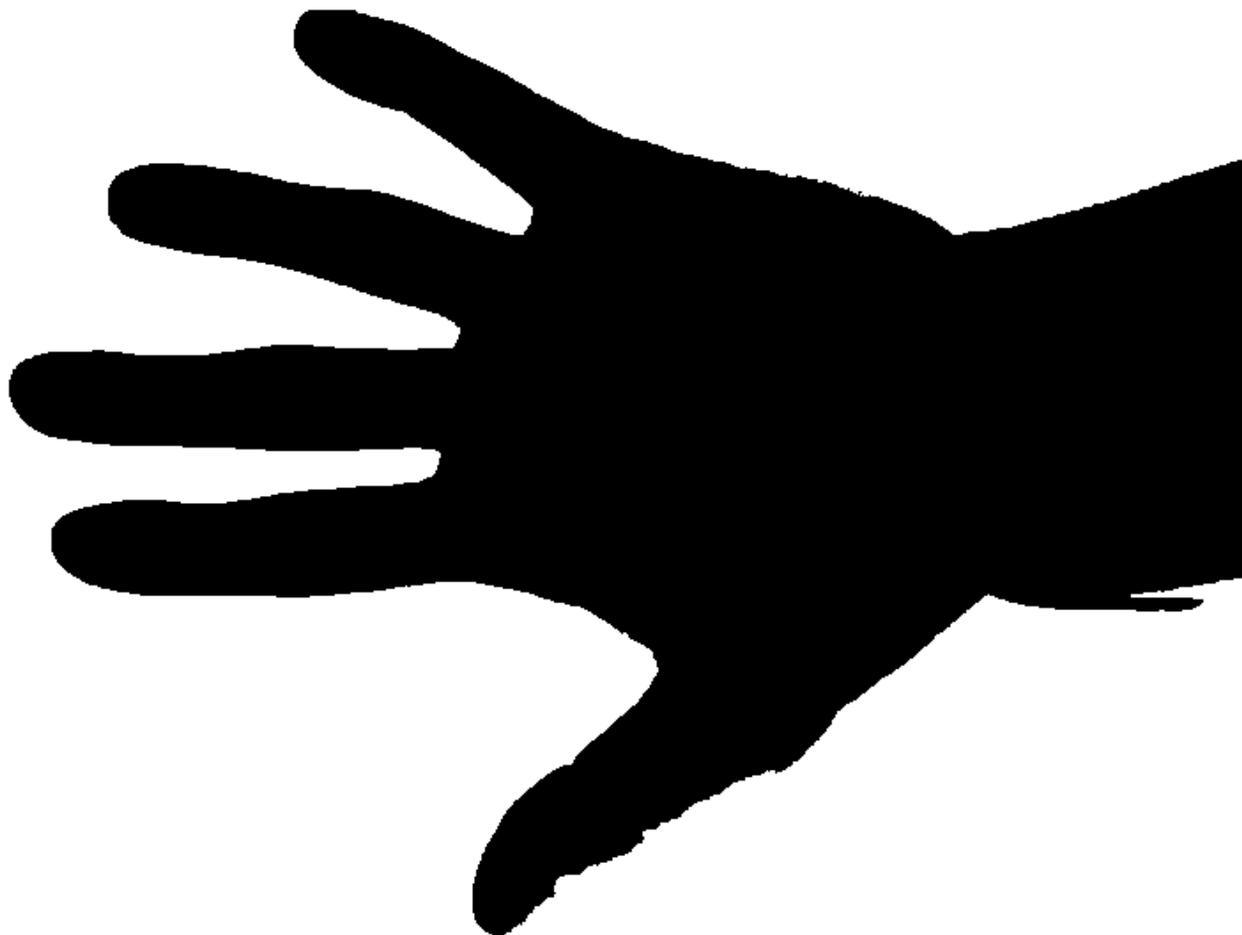


Скелет

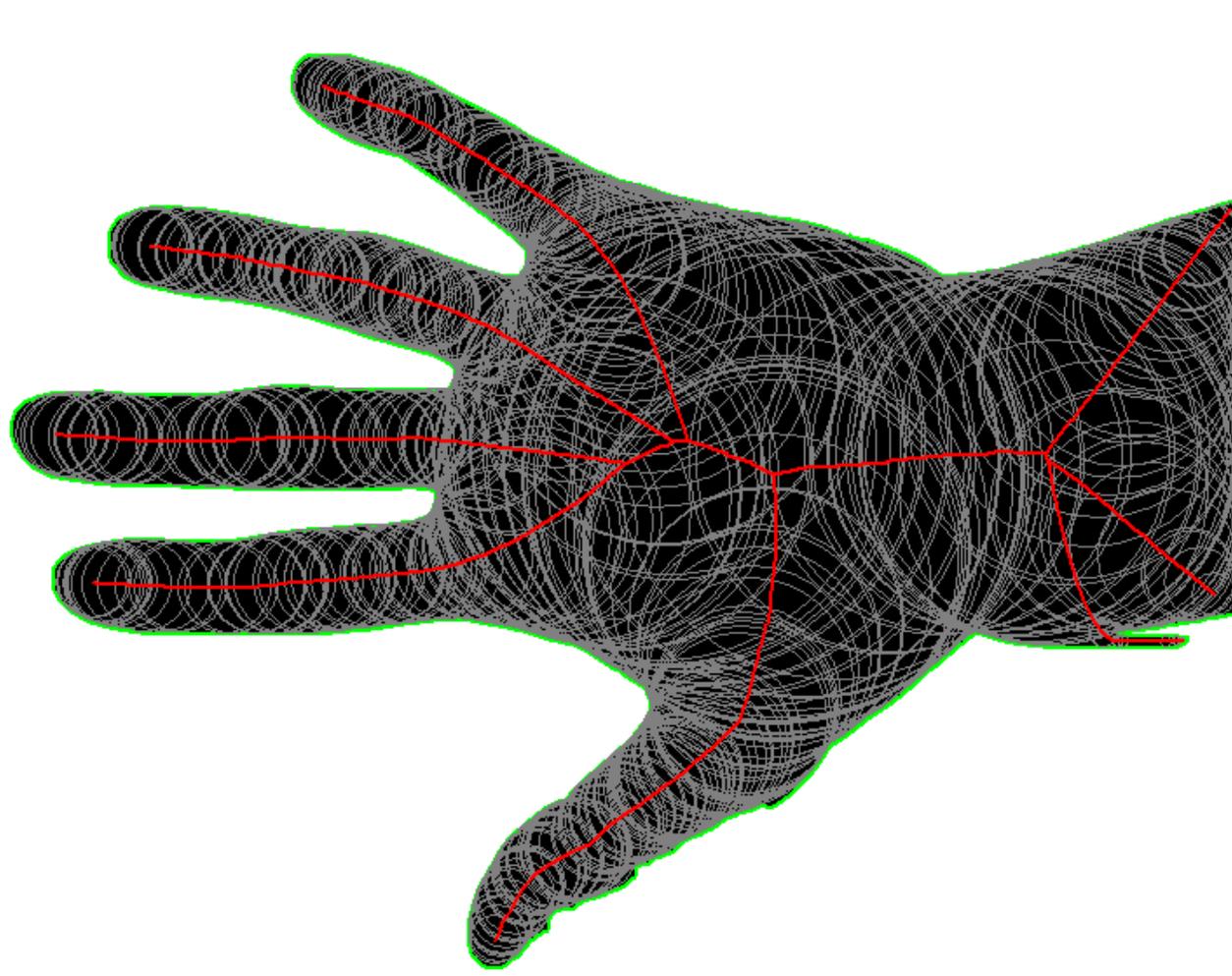
# Распознавание формы гибких объектов



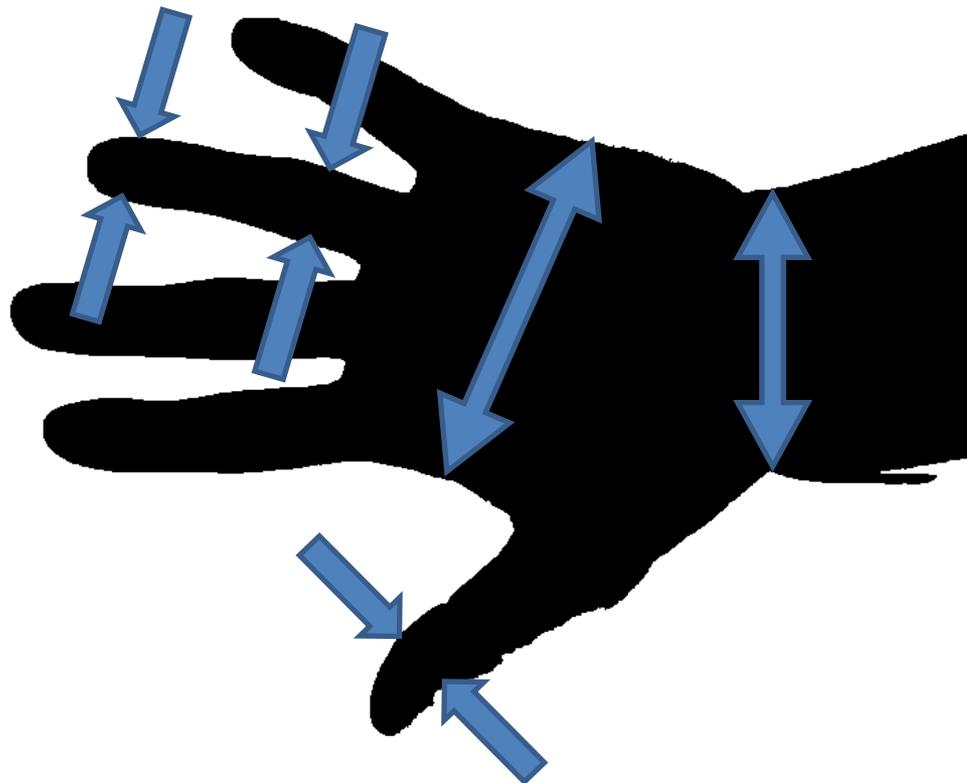
# Сегментация объекта



# Медиальное представление формы объекта



# Проблема генерации признаков ширины объекта



Что считать шириной?

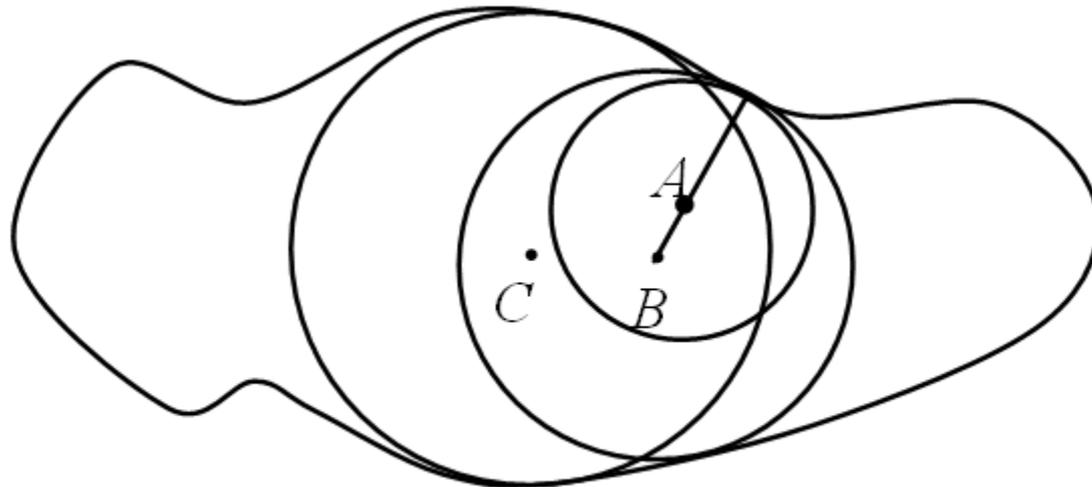
Нужен интегральный признак

# Идея подхода: функция распределения ширины объекта

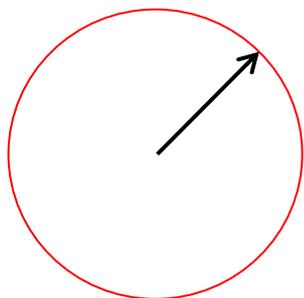
- Ввести понятие ширины объекта в каждой его точке
- Построить описание области «заданной ширины», представляющей собой множество точек объекта, в которых ширина не превосходит заданного порога
- Построить меру для подмножества заданной ширины, как функцию от величины порога

# Ширина объекта в точке

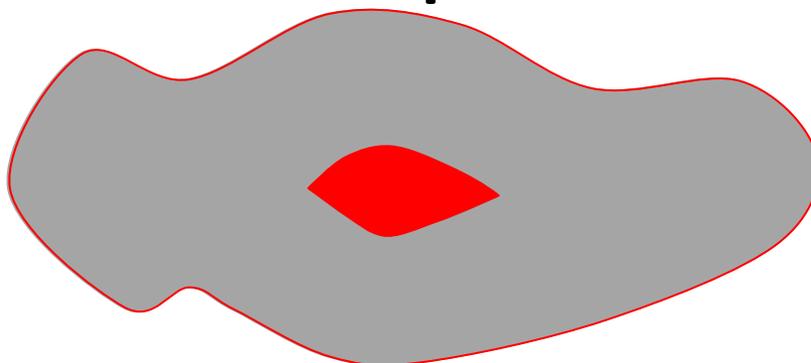
- Морфологическая ширина - радиус наибольшего пустого круга, покрывающего эту точку.
- Дистанционная ширина - радиус наибольшего пустого круга с центром в этой точке.
- Медиальная ширина - максимальное значение длины спицы, проходящей через эту точку.



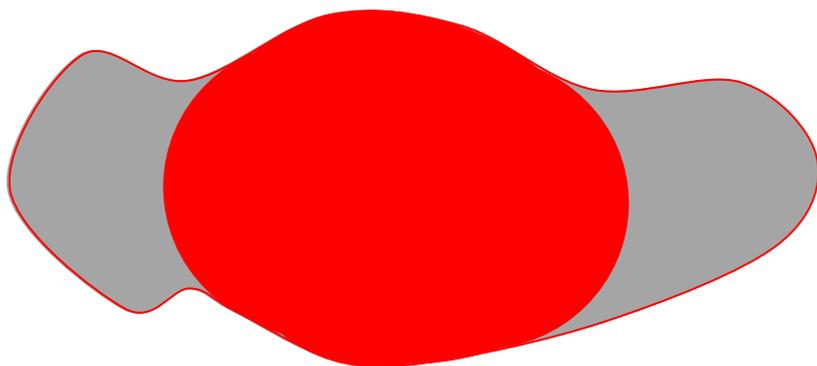
# Области заданной ширины



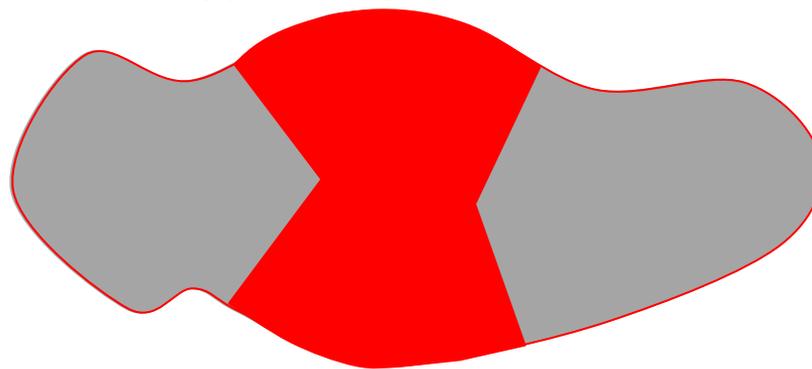
размер круга задает ширину



дистанционная



морфологическая

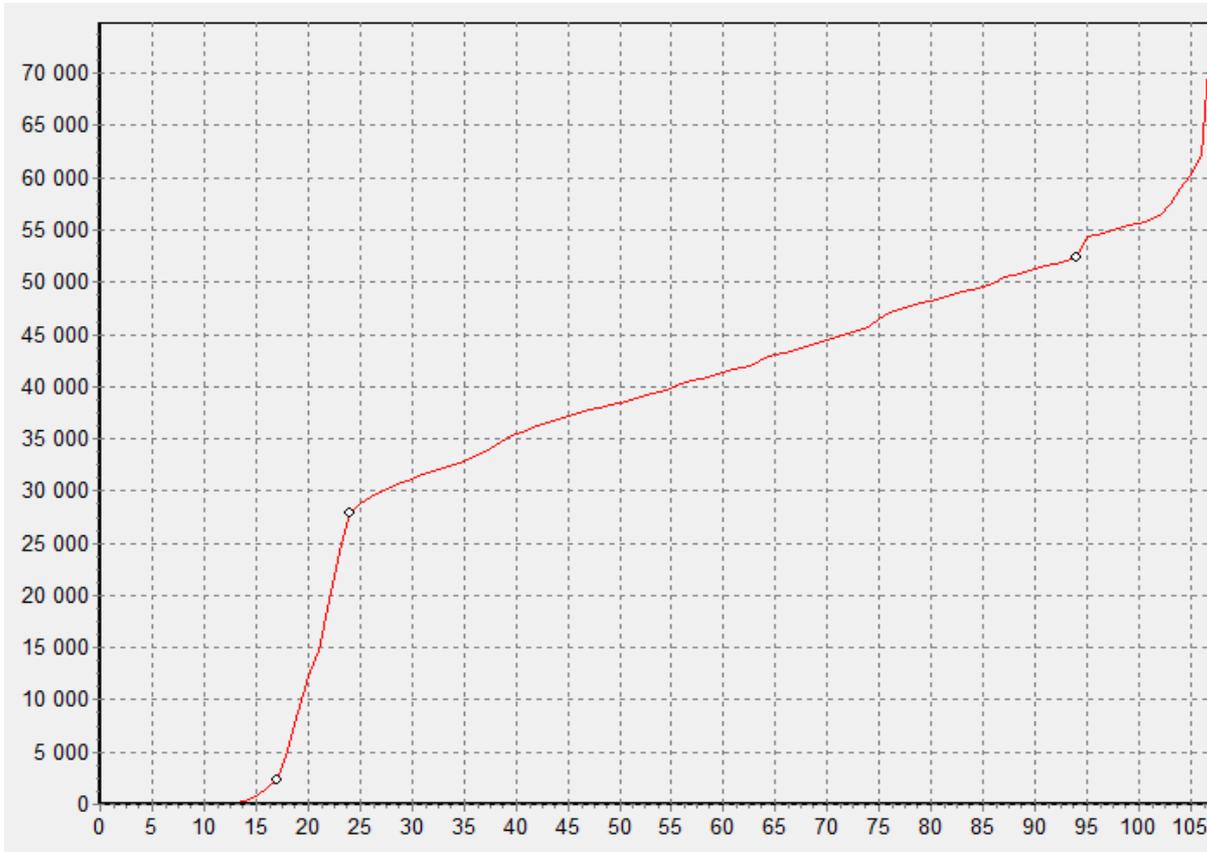


медиальная

$\varphi(g)$  – ширина фигуры в точке  $g$

$G_r = \{g \in G, \varphi(g) \leq r\}$  – подмножество точек фигуры, в которых ширина не превосходит заданное значение  $r$

# Функция распределения ширины



$F(r)$  – функция ширины фигуры, площадь множества точек  $G_r$

# Вопросы

- Насколько информативный признак?
- Как вычислить ширину?
- Какая ширина лучше: дистанционная, морфологическая или медиальная?

# Методы вычисления ширины

- Дистанционная ширина – на основе карты расстояний (Distance map)
- Морфологическая ширина – на основе морфологического спектра Марагоса
- Медиальная ширина – на основе предлагаемого метода

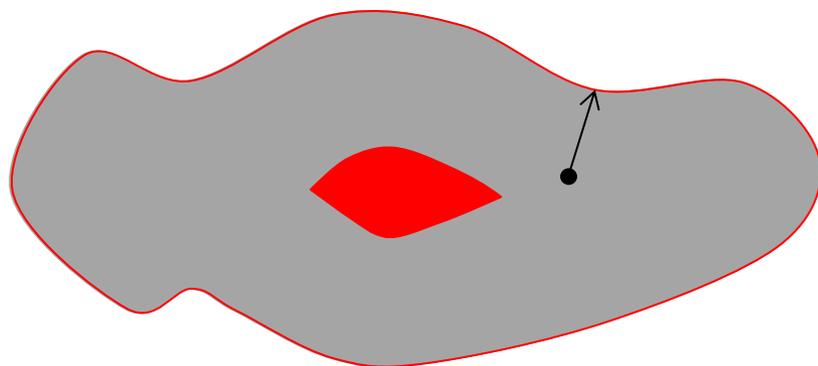
# Дистанционная ширина – на основе карты расстояний

Карта расстояний (Distance map) – это такое представление изображения фигуры, в котором каждой точке объекта ставится в соответствие минимальное расстояние до точек фона:

$$DT(x) = \min_p (d(x, p) \mid x \in X, p \notin X).$$

Функция распределения ширины:

$$F(r) = \sum_{x \in X} [DT(x) \leq r]$$

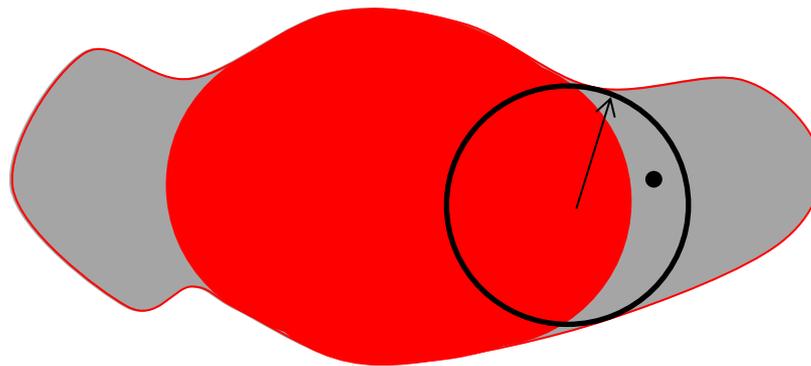


# Морфологический спектр Марагоса

Морфологическим спектром  $PS_X$  фигуры  $X$  относительно примитива (структурного элемента)  $B$  называется функция

$$PS_X(r_i, B) = - \frac{S(X \circ B(r_i)) - S(X \circ B(r_{i+1}))}{r_{i+1} - r_i}$$

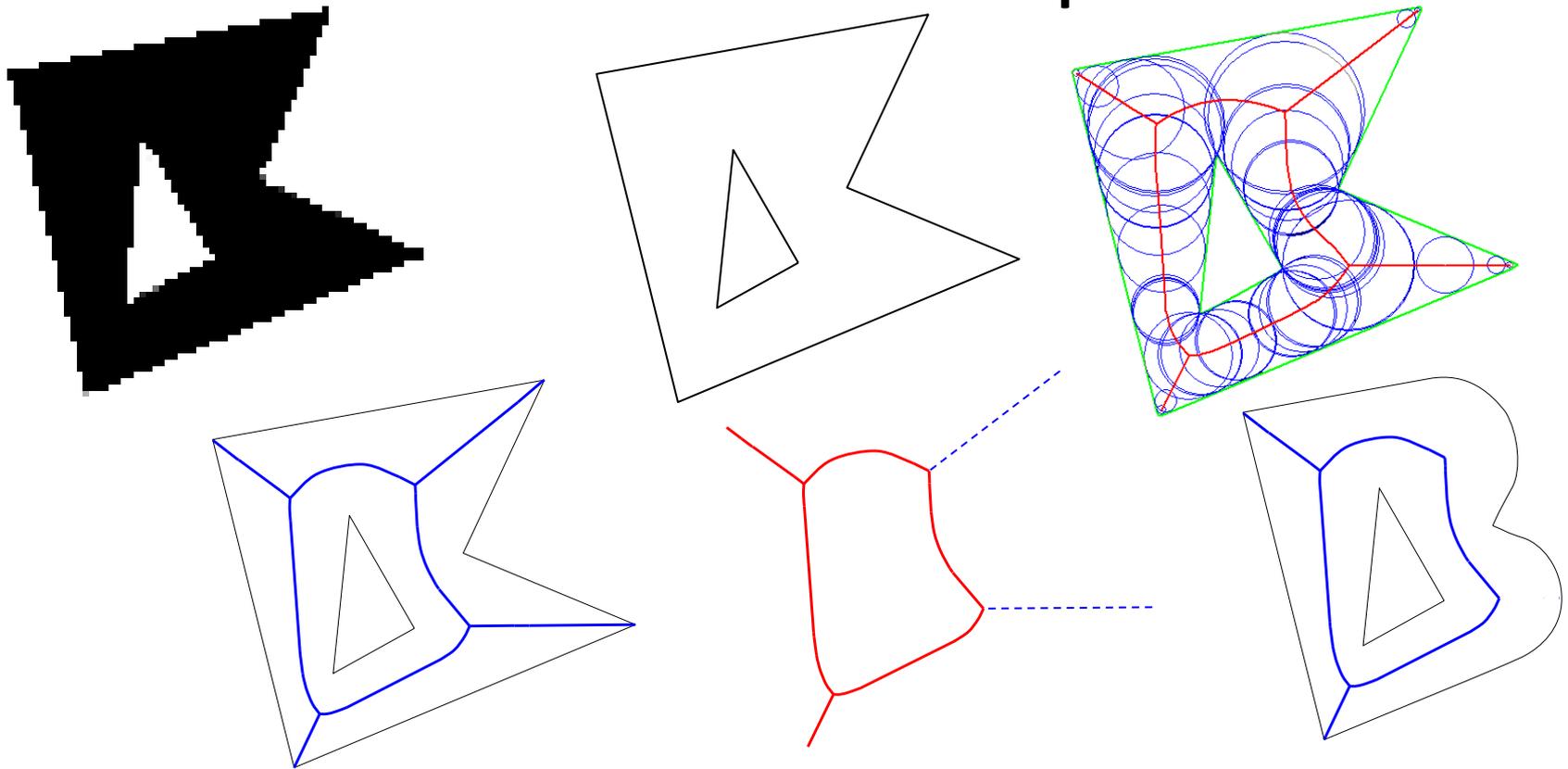
где  $(r_{i-1} - r_i)$  - шаг растровой решетки,  $r_i \geq 0$ ,  $X \circ B(r)$  - операция морфологического открытия фигуры  $X$  с примитивом  $B$ ,  $S(X)$  - площадь  $X$ .



# Дистанционная и морфологическая ширина вычисляются растровыми методами

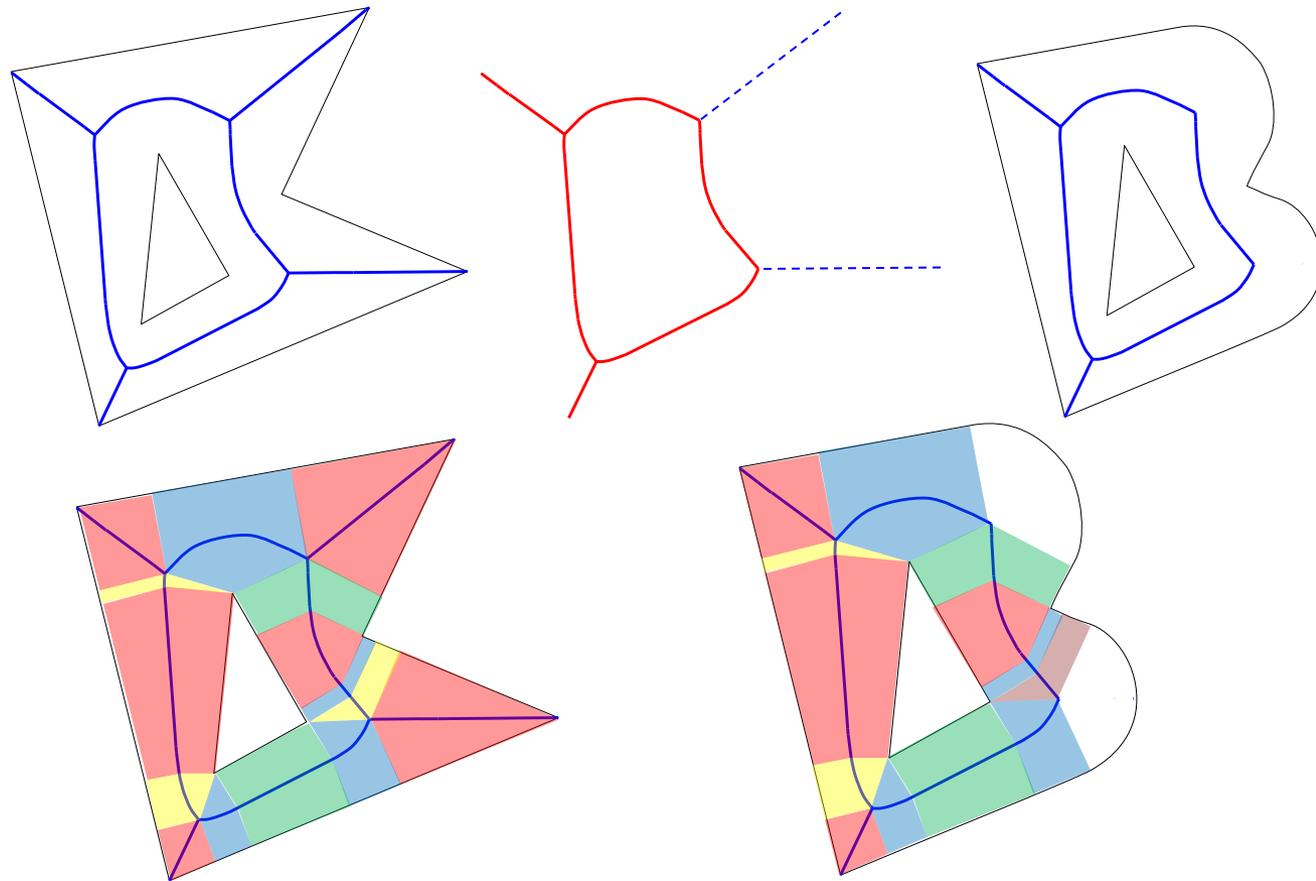
- Большое количество последовательных растровых операций над изображением
- Высокая вычислительная сложность растровой обработки затрудняет использование в реальном времени
- Вычислительная сложность растет с ростом разрешающей способности камер

# Непрерывное медиальное представление изображения



1. Аппроксимация растрового изображения **многоугольной фигурой**
2. Построение скелета многоугольной фигуры
3. Регуляризация скелета (стрижка)
4. Построение **циркулярной фигуры**

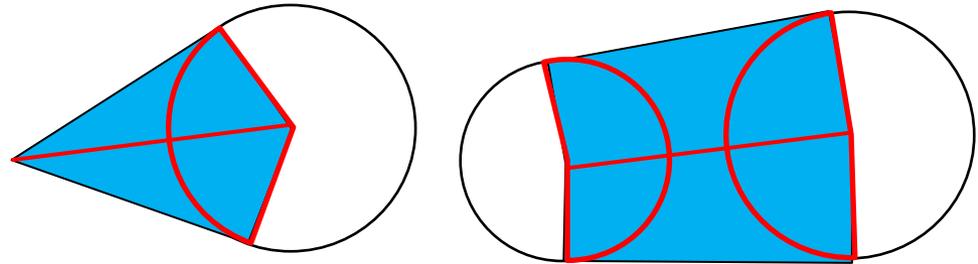
# Медиальная ширина – уход от растровых операций



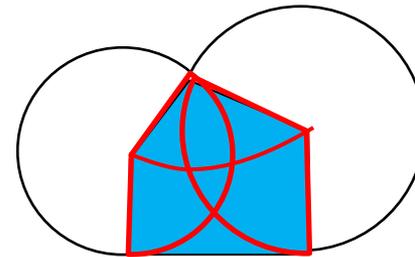
Аналитическое описание функции ширины

# Бициклы и их собственные области

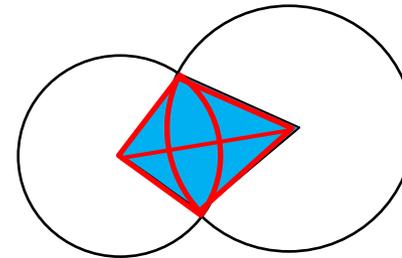
Линейные



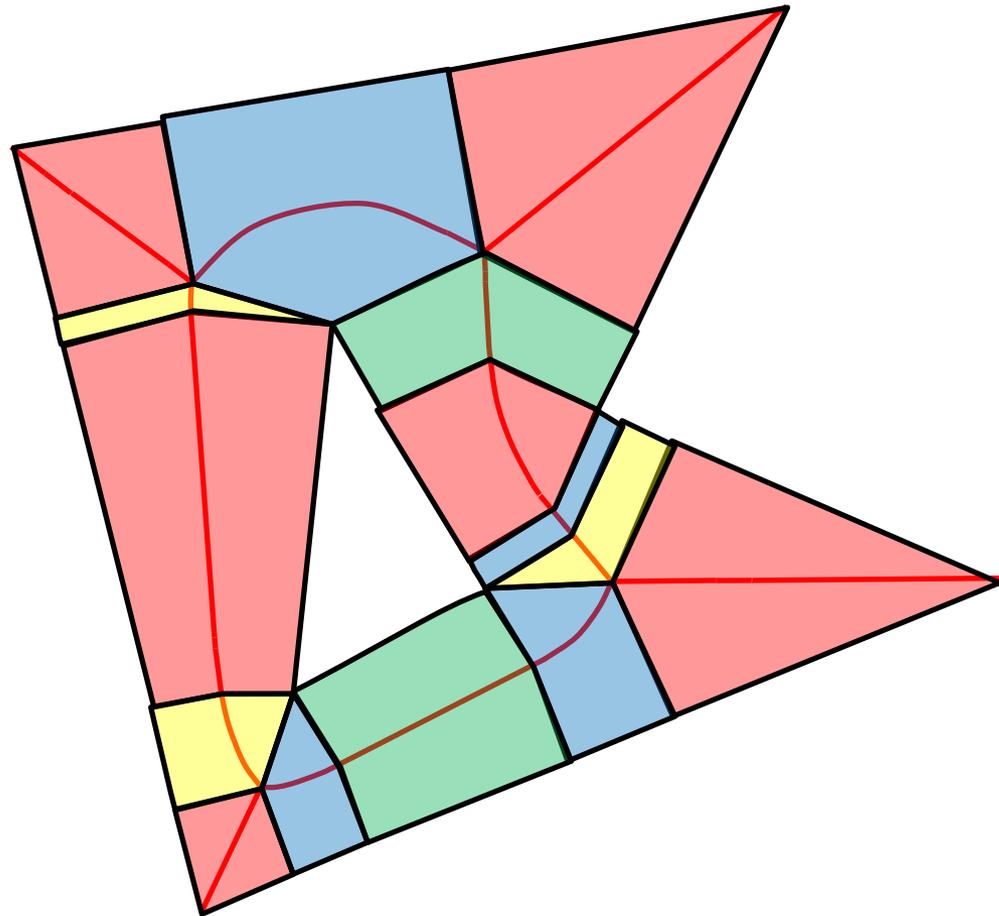
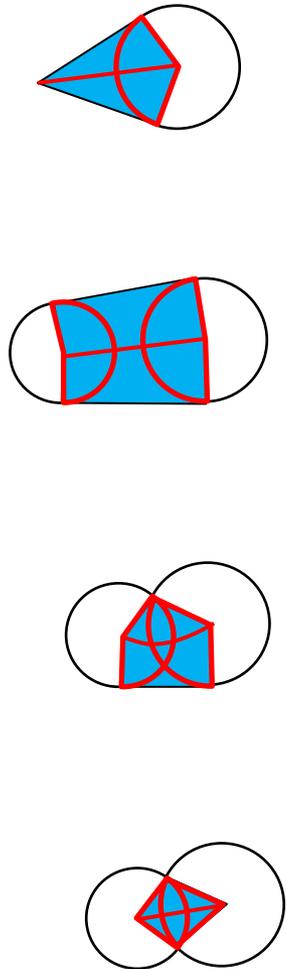
Параболические



Гиперболические  
бициклы



# Покрытие фигуры бициклами



# Медиальная ширина бициклов

Функцией медиальной ширины бицикла называется зависимость площади области ширины  $x$  от параметра  $x$

$$\mathcal{F}^e(x) = \mu(B_x^e)$$

Функция медиальной ширины фигуры может быть выражена в виде суммы функций медиальной ширины бициклов рёбер её скелетного графа

$$\mathcal{F}(x) = \sum_{e \in E} \mathcal{F}^e(x).$$

# Ширина линейного бицикла

**Лемма 1.** Медиальная ширина линейного бицикла есть

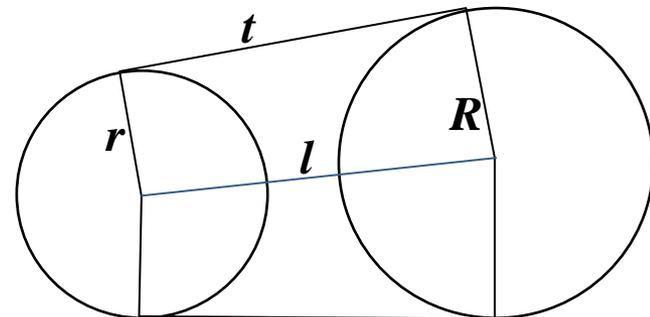
$$\mathcal{F}_{lin}(z) = \begin{cases} 0 & \text{при } z < r \\ az^2 + b & \text{при } r \leq z \leq R \\ t(R+r) & \text{при } z > R \end{cases}$$

где

$$a = \begin{cases} 0 & \text{при } r = R \\ \frac{t}{R-r} & \text{при } r < R \end{cases}$$

$$b = \begin{cases} 2lr & \text{при } r = R \\ -\frac{tr^2}{R-r} & \text{при } r < R \end{cases}$$

$$t = \sqrt{l^2 - (R-r)^2} .$$



# Ширина параболического бицикла

**Лемма 2.** Параметр параболы оси параболического бицикла есть

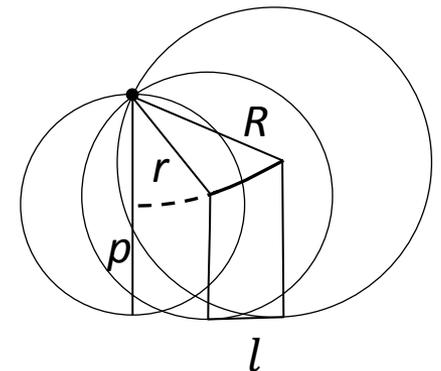
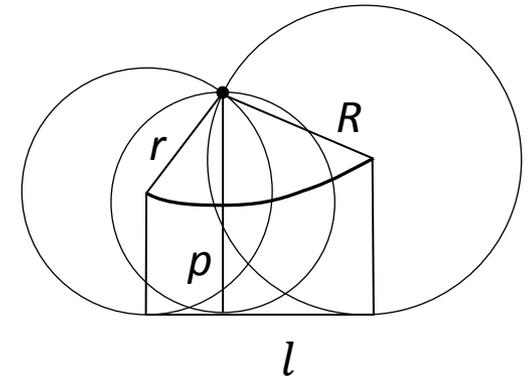
$$p = \frac{t^2}{2l^2} (R + r + \sqrt{(R + r)^2 - l^2}).$$

**Лемма 3.** Площадь собственной области параболического корневого бицикла с параметром  $p$  и радиусом концевых кругов  $r$  равна

$$\varphi(z) = (z + p) \sqrt{\frac{p}{2} \left( z - \frac{p}{2} \right)}.$$

**Лемма 4.** Медиальная ширина параболического бицикла с радиусами концевых кругов  $r, R$  и параметром параболы  $p$  имеет вид:

$$\Phi(z, p, R) = \begin{cases} 0 & \text{if } z \leq \frac{p}{2} \\ \varphi(z) & \text{if } \frac{p}{2} < z \leq R \\ \varphi(R) & \text{if } z > R \end{cases}$$



# Ширина гиперболического бицикла

**Лемма 5.** Параметр гиперболического бицикла с радиусами концевых кругов  $r, R$  и длиной оси  $l$  равен

$$q = \frac{1}{l} \sqrt{[(l+r)^2 - R^2] \cdot [R^2 - (l-r)^2]}.$$

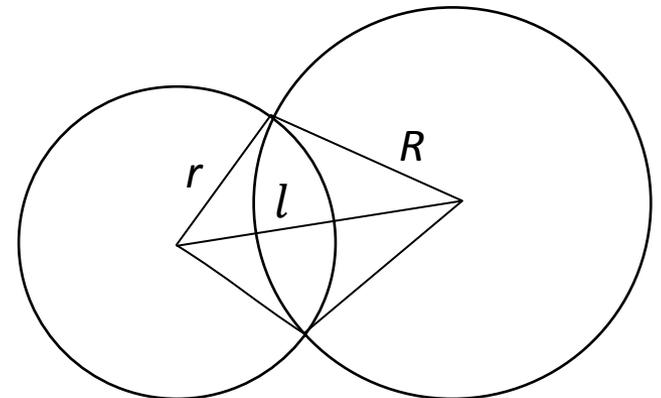
**Лемма 6.** Площадь собственной области гиперболического крайнего бицикла с параметром  $q$  и радиусом концевой окружности  $z$  равна

$$\psi(z) = \frac{q}{2} \sqrt{z^2 - \frac{q^2}{4}}.$$

**Лемма 7.** Медиальная ширина гиперболического бицикла с радиусами концевых кругов  $r, R$  и параметром  $q$  имеет следующий вид:

При положении центра на оси бицикла

$$\Psi(z, p, R) = \begin{cases} 0 & \text{if } z \leq \frac{q}{2} \\ \psi(z) & \text{if } \frac{q}{2} < z \leq R \\ \psi(R) & \text{if } z > R \end{cases}$$

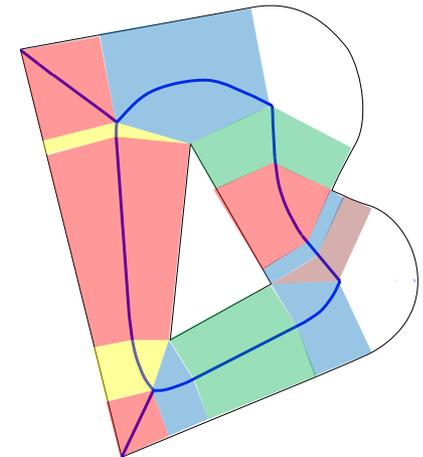


# Ширина концевых секторов бицикла

**Лемма 8.** Внутренняя дуга концевых кругов линейного бицикла имеет размер  $\alpha = \pi + 2 \cdot \arcsin \frac{R-r}{l}$  для меньшего круга и  $\alpha = \pi - 2 \cdot \arcsin \frac{R-r}{l}$  для большего круга.

**Лемма 9.** Внутренняя дуга большего концевых кругов параболического бицикла с параметром  $p$  равна  $\alpha = \arccos \left(1 - \frac{p}{R}\right)$ , а внутренняя дуга меньшего круга равна  $\beta = \arccos \left(1 - \frac{p}{r}\right)$  в случае, когда вершина параболы лежит на оси бицикла, и  $\beta = 2\pi - \arccos \left(1 - \frac{p}{r}\right)$ , если вне оси.

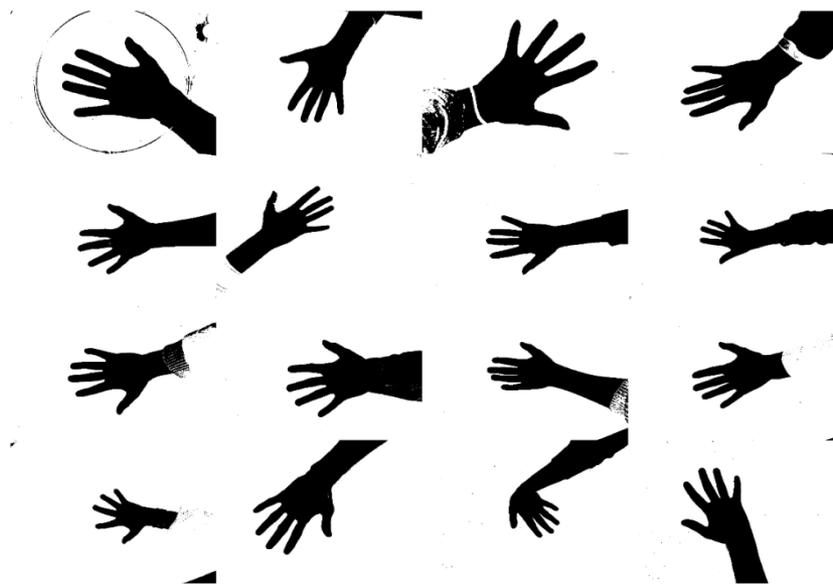
**Лемма 10.** Внутренняя дуга большего концевых кругов гиперболического бицикла с параметром  $q$  имеет размер  $\alpha = \arcsin \left(\frac{q}{2R}\right)$ , а внутренняя дуга меньшего круга имеет размер  $\beta = \arcsin \left(\frac{q}{2r}\right)$  в случае, когда вершина бицикла лежит на оси бицикла и  $\beta = 2\pi - \arcsin \left(\frac{q}{2r}\right)$ , если вне оси.



# Алгоритм

- Построение непрерывного медиального представления фигуры –  $O(m + n \log n)$ ,  
 $m$  – число пикселей в изображении,  
 $n$  – число вершин в многоугольной аппроксимации
- Построение функции ширины бициклов –  $O(n)$
- Вычисление функции медиальной ширины фигуры вычислением и суммированием функций ширины бициклов –  $O(k \cdot n)$ ,  
 $k$  – число значений в функции в спектре.

# Вычислительный эксперимент: оценка сходства формы ладоней



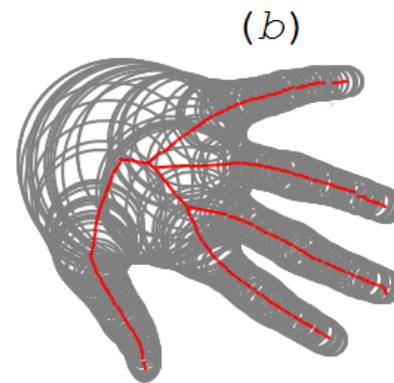
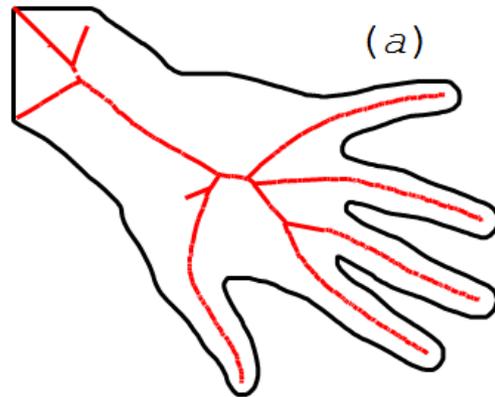
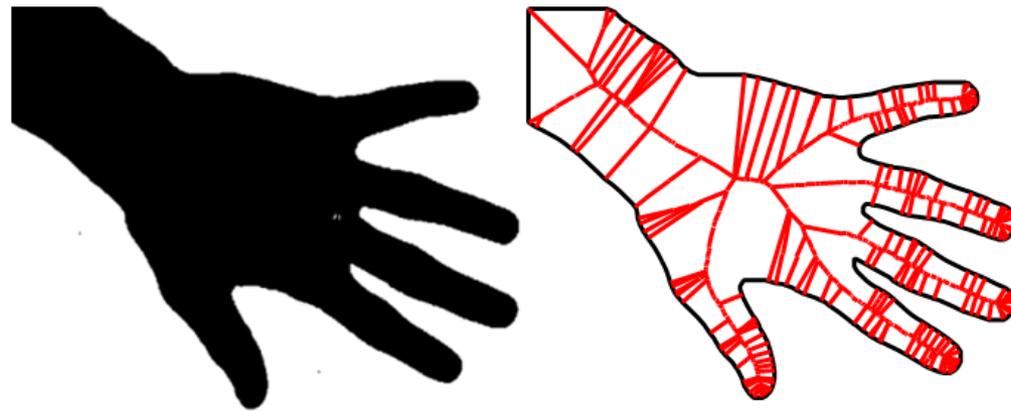
- 160 фотографий ладоней 36 различных людей
- Выборка состоит из изображений с разрешением 640x480
- Классификация методом kNN (k=1)

Мера близости изображений ладоней, имеющих функции медиальной ширины  $\mathcal{F}_1(x)$  и  $\mathcal{F}_2(x)$  - расстояние между функциями медиальной ширины в метрике  $L_1$

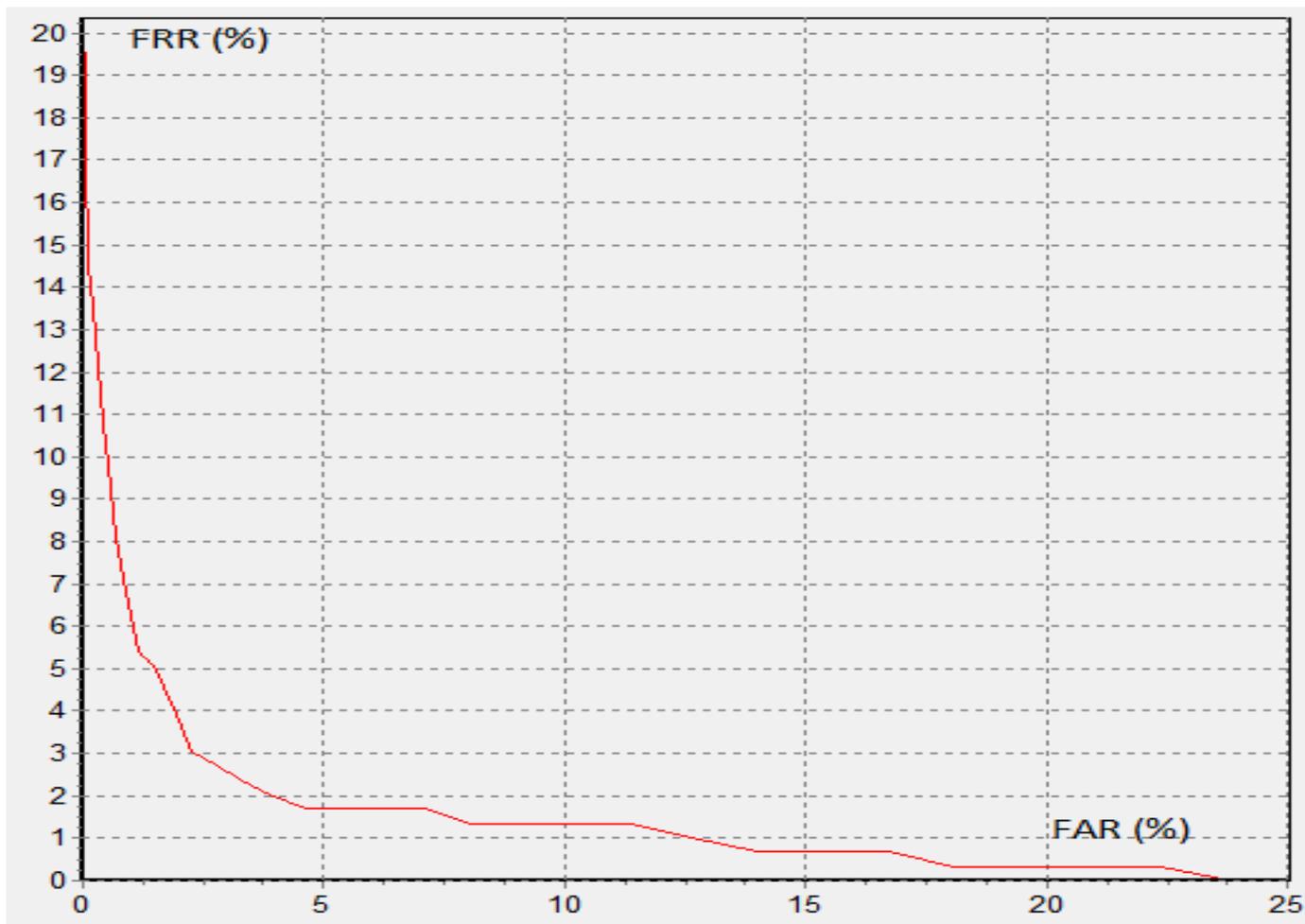
$$\sigma(I_1, I_2) = \int_0^{\infty} \left| \lambda_1^2 \cdot \mathcal{F}_1\left(\frac{1}{\lambda_1} \cdot x\right) - \lambda_2^2 \cdot \mathcal{F}_2\left(\frac{1}{\lambda_2} \cdot x\right) \right| dx$$

$\lambda_1$  и  $\lambda_2$  коэффициенты нормализации функций медиальной ширины

# Предобработка изображения ладони



# ROC- кривая для меры сходства по медиальной ширине



# Результаты эксперимента

	Морфологическая ширина	Медиальная ширина	Дистанционная ширина
Качество классификации <i>% правильных</i>	<b>93.7 %</b>	<b><u>94.5 %</u></b>	<b>95.2 %</b>
Время вычисления функции ширины работы <i>сек.</i> (Intel Core i5 2.67 GHz)	<b>2.548</b>	<b><u>0.025</u></b>	<b>0.093</b>

# Заключение

- Переход к непрерывной модели изображения на основе многоугольных и циркулярных фигур, а также высокоэффективный метод вычисления медиальной ширины для таких фигур дает возможность сравнивать и измерять сходство объектов по их ширине в реальном времени работы систем компьютерного зрения.
- Идея непрерывного гранично-скелетного представления открывает широкие возможности по применению высокоэффективных алгоритмов вычислительной геометрии в анализе и распознавании формы растровых дискретных изображений.

Without Geometry  
life is pointless

*Computational*

Without Geometry  
life is pointless



Спасибо за внимание!