Отсечение и его использование.

Лекция 4 (Часть 1).

Общие случаи использования отсечения.

Специальности : <u>230105, 010501</u>

Причины введения отсечения.

Отсечение позволяет указать, какие из сделанных ранее выборов не следует пересматривать при возврате по цепочке согласованных целевых утверждений.

Преимущества введения отсечений.

- •Сокращение времени выполнения программы за счет <u>отсутствия</u> новых сопоставлений для целей, не способных более внести ничего нового в решение.
- •<u>Уменьшение</u> занимаемого программой объема памяти за счет <u>отсутствия</u> необходимости запоминания точек возврата.

Синтаксис отсечения.

Использование отсечения в правиле выглядит как вхождение ЦУ с предикатом "!".

Отсечение:

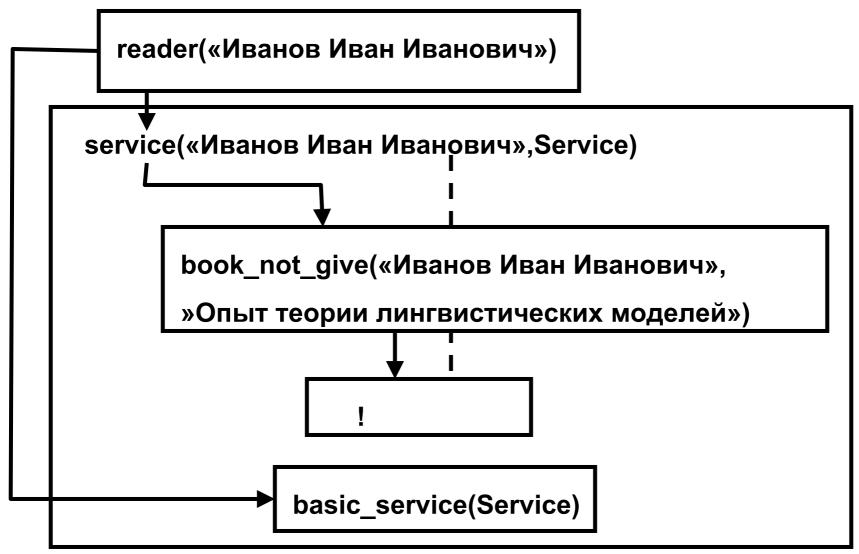
- •не имеет аргументов;
- •всегда согласуется с базой данных;
- •не допускает повторного согласования;
- •имеет побочный эффект, который изменяет процесс последующего возврата.

Изменение процесса последующего возврата заключается в недоступности маркеров некоторых целей.

Изменение процесса последующего возврата при использовании отсечения.

```
/* Данные об основных услугах */
/* Бибпиотека */
                                                  basic_service("Пользование каталогом").
predicates
   reader(symbol).
                                                  basic service("Справочно-
   book_not_give(symbol,symbol).
                                              библиографические услуги").
   basic_service(symbol).
                                              /* Данные о дополнительных услугах */
   addition service(symbol).
                                                  addition service("Абонемент").
   common service(symbol).
                                                  addition service("Межбибилиотечный
   service(symbol,symbol).
                                              абонемент").
clauses
                                              /* Услуги, предоставляемые библиотекой */
                                                  common service(X):-basic service(X).
/* Данные о читателях */
   reader("Иванов Иван Иванович").
                                                 common_service(X):-addition_service(X).
   reader("Петров Петр Петрович").
                                              /* Виды услуг, доступные читателю */
   reader("Сидоров Сидор Сидорович").
                                                 service(Reader, Service):-
   reader("Смирнов Алексей Анатольевич").
                                                      book_not_give(Reader,Book),
/* Данные о не возвращенных в срок книгах */
   book_not_give("Иванов Иван Иванович",
                                                      basic service(Service).
   "Опыт теории лингвистических моделей").
                                                 service(Reader, Service):-
   book_not_give("Петров Петр Петрович",
                                                      common service(Service).
    "Лексическая семантика").
                                              goal
                                                  reader("Иванов Иван Иванович"),
   book not give(
   "Сидоров Сидор Сидорович",
                                                  service("Иванов Иван Иванович", Service).
   "Системы машинного перевода ЭТАП-2").
```

Диаграмма согласования целевого утверждения.



Эффект отсечения.

Отсечение в программе "отсекает" путь, представляющий цепочку выполненных доказательств, таким образом, что следующая цель соединяется непосредственно с исходной.

В приведенном примере результат действия отсечения в правиле для предиката service заключается в том, что все цели, выбранные с момента, когда было выбрано это правило, запоминаются в системе как неизменяемые при обратном просмотре. Целевое утверждение service называется родительским целевым утверждением для отсечения, поскольку именно это целевое утверждение привело к использованию правила, содержащего отсечение.

Если отсечение встречается в качестве целевого утверждения, то после этого система лишается возможности изменять решения, принятые ею с момента вызова родительского утверждения. Все альтернативы принятым решениям отбрасываются. Попытка вновь доказать согласованность с базой данных любого целевого утверждения между родительским целевым утверждением и отсечением заканчивается неудачей.

Общие случаи использования отсечения.

- •Указание Прологу на то, что <u>найдено нужное правило</u> для заданного целевого утверждения.
- •Указание Прологу необходимости немедленного прекращения доказательства согласованности конкретного целевого утверждения без поиска альтернативных решений. В этом случае используется конъюнкция отсечения с предикатом fail, что означает: "если вы дошли до этого места, то вам следует прекратить попытки доказать согласованность данного целевого утверждения."
- •Завершение "порождения и проверки". Использование механизма возврата для <u>прекращения порождения альтернативных решений</u>. В этом случае отсечение означает : "если вы дошли до этого места, то вы нашли <u>единственное решение задачи</u> и никакой возможности найти другие альтернативные решения нет"

Подтверждение правильности выбора правила.

```
Рассмотрим пример - сумма целых чисел от 1 до N.
predicates
 sum(integer,integer).
clauses
 sum(1,1):-!.
 sum(N,S):-N1=N-1,sum(N1,S1),S=S1+N.
В приведенном примере отсечение указывает Прологу на то, что
если выбрано первое правило, то больше не следует принимать
нового решения относительно выбираемого правила для
целевого утверждения sum.
Более типичная ситуация - введение дополнительных условий
выбора соответствующих правил из БД в процессе
согласования. Рассмотрим альтернативный вариант решения
последнего примера.
predicates
 sum(integer,integer).
clauses
 sum(N,1):-N<=1,!.
 sum(N,R):-N1=N-1,sum(N1,R1),R=R1+N.
```

Предикат not как альтернатива отсечению.

Общий принцип заключается в том, что использование механизма отсечения для указания Прологу на ситуации, когда он выбрал единственно правильное правило, может быть заменено использованием предиката not. not(X) означает, что X недоказуемо как целевое утверждение Пролога.

```
В качестве примера рассмотрим два приведенных нами
варианта определения предиката sum. Вариант 1 :
predicates
 sum(integer,integer).
clauses
 sum(1,1).
 sum(N,R):-not(N=1),N1=N-1,sum(N1,R1),R=N+R1.
<u>Вариант 2 :</u>
predicates
 sum(integer,integer).
clauses
 sum(N,1):-N<=1.
 sum(N,R):-not(N<=1),N1=N-1,sum(N1,R1),R=N+R1.
```

Отсечение и fail.

Предикат fail является встроенным предикатом Пролога и не имеет аргументов. Выполнение ЦУ fail не зависит от значений переменных в правиле, доказательство его согласованности с БД всегда заканчивается неудачей и приводит к включению механизма возврата.

Если fail встречается после отсечения, то нормальное выполнение возврата изменится в результате действия механизма отсечения.

Пример использования-в программе вычисления размера налога с использованием "среднего налогоплательщика".

```
predicates
wife(symbol,symbol).
mid_taxp(symbol).
foreigner(symbol).
income(symbol,integer).
salary(symbol,integer).
cap_income(symbol,integer).
received_grant(symbol,integer)
clauses
wife(mary,ivan).
foreigner(bill).
```

```
salary(mary,120).
salary(ivan,200).
salary(sergey,150).
salary(oleg,100).
cap_income(bill,150).
cap_income(sergey,200).
received_grant(peter,50).
mid_taxp(X):-foreigner(X),!,fail.
mid_taxp(X):-
    wife(X,Y),income(Y,Income),
    Income>150,!,fail.
```

```
mid_taxp(X):-
    income(X,Income),Income>=50,
    Income<=150.
income(X,Y):-
    received_grant(X,Y),Y<50,!,fail.
income(X,Y):-salary(X,Y).
income(X,Y):-salary(X,Z),
    cap_income(X,W),Y=Z+W.
```

Замена "отсечения+fail" предикатом not.

Суть использования отсечения в приведенном примере заключается в том, что попытка доказать, что некоторый человек является средним налогоплательщиком, может быть прервана при выполнении некоторого условия (или группы условий). Комбинация "Отсечение+fail" дает возможность остановить поиск альтернатив, прежде чем будет выполнен предикат fail. Мы можем заменить "отсечение+fail" использованием not (на примере Турбо-Пролога):

Завершение "порождения и проверки".

ЦУ - генераторы, порождающие все возможные альтернативы и ЦУ - контроллеры, проверяющие пригодность решения.

Пример : игра "крестики-нолики", введение отсечения равносильно следующему заявлению : "если ищутся вынужденные ходы, то важно найти только первое решение".

123 X 0

456

789 X 0 X

Фрагмент программы игры в "крестики-нолики"

```
field line([1,2,3]).
                                                           thread([X,Y,Pos],Board,Pos):-
field line([4,5,6]).
                                                                               empty pos(Pos,Board),
field line([7,8,9]).
                                                                               cross pos(X,Board),
field line([1,4,7]).
                                                                               cross pos(Y,Board).
                                                           thread([Pos,X,Y],Board,Pos):-
field_line([2,5,8]).
field line([3,6,9]).
                                                                               empty pos(Pos,Board),
field line([1,5,9]).
                                                                               zero pos(X,Board),
                                                                               zero pos(Y,Board).
field line([3,5,7]).
                                                           thread([X,Pos,Y],Board,Pos):-
arg(_,[],"empty").
                                                                               empty pos(Pos,Board),
arg(1,[H board|T board],H board):-!.
                                                                               zero pos(X,Board),
arg(Pos,[ |T board],Sym):-
                                                                               zero pos(Y,Board).
          Pos1=Pos-1,arg(Pos1,T board,Sym).
                                                           thread([X,Y,Pos],Board,Pos):-
                                                                               empty_pos(Pos,Board),
cross pos(Pos,Board):-
                                                                               zero pos(X,Board),
  arg(Pos,Board,Sym),Sym="X".
                                                                               zero pos(Y,Board).
zero pos(Pos,Board):-
  arg(Pos,Board,Sym),Sym="0".
                                                           forced move(Board, Pos):-
empty pos(Pos,Board):-
                                                                        field line(Field line),
  arg(Pos,Board,Sym),Sym="empty".
                                                                        thread(Field line, Board, Pos),!.
thread([Pos,X,Y],Board,Pos):-
                   empty pos(Pos,Board),
                   cross pos(X,Board),
                   cross pos(Y,Board).
thread([X,Pos,Y],Board,Pos):-
                   empty_pos(Pos,Board).
                   cross pos(X,Board),
                   cross pos(Y,Board).
```

Управление "порождением и проверкой" при реализации целочисленного деления.

Другой пример управления "порождением и проверкой" - реализация целочисленного деления :

```
predicates /* Предикат целочисленного деления */
int_num(integer).
div(integer,integer,integer).
clauses
/* Генератор целых чисел */
int_num(0).
int_num(X):-
int_num(Y),X=Y+1.
```

Правило div использует предикат int_num как генератор всех возможных целых чисел-альтернатив, остальные целевые утверждения выполняют функцию контроллеров. Если убрать отсечение, то любой возврат будет заново инициализировать поиск альтернатив для int_num. При этом ни одно значение не было бы правильным результатом деления и генерация целых чисел продолжалась бы до бесконечности.

Использование отсечений при работе со списками.

Примером использования отсечения для указания Прологу правильности выбора правила для заданного целевого утверждения может служить удаление первого вхождения элемента в список. Ниже представлены для сравнения правила удаления: всех вхождений заданного элемента в список и удаление первого вхождения.

Если убрать отсечение из второго правила, то получим правило удаления всех вхождений заданного элемента в список.

Проблемы, связанные с использованием отсечения.

Если отсечение вводится с целью обеспечения правильности работы программы, то нет гарантии, что появление целевых утверждений иной формы не приведет к непредвиденному результату. В качестве примера рассмотрим измененное определение предиката append.

```
/* Исходный вариант */
append([],L,L).
append([H1|T1],L2,[H1|T]):-
append(T1,L2,T).

/* Измененный вариант */
append1([],L,L):-!.
append1([H1|T1],L2,[H1|T]):-
append1(T1,L2,T).
```

Рассмотрим поведение правил append и append1 в случае использования незапланированным способом. Пусть имеются ЦУ append(X,Y,[1,2,3]) и append1(X,Y,[1,2,3]). По аналогии с первым второе ЦУ будет сопоставлено с заголовком первого правила для append1, что даст $X=[\],Y=[1,2,3],$ но у append1 затем встретится отсечение. Это приводит к тому, что альтернативные варианты append1 будут недоступны, хотя для данного запроса у append имеются другие решения : $X=[1],Y=[2,3]; X=[1,2], Y=[3]; X=[1,2,3], Y=[\].$

Вывод.

Надежное использование отсечения возможно лишь в случае наличия полной и достоверной информации о характере использования правил.

Если характер использования правил меняется, то необходимо пересмотреть все случаи употребления отсечения.

Литература.

Клоксин У., Меллиш К. Программирование на языке Пролог: Пер. с англ. - М.: Мир, 1987. С. 84-111