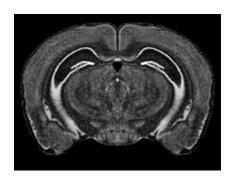
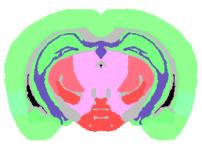
Различные способы введения текстурного потенциала для сегментации изображений.

Елшин Денис, ВМК, ММП, 4 курс.

Мотивация





Биологическая мотивация:

• Статистический анализ экспрессии генов в мозге

Мотивация текстурного подхода:

- Сложность выделения границ между структурами
- Отсутствие универсальной формы анатомической структуры
- Текстурные различия соседних структур

Задача сегментации: минимизация энергии марковского поля

Задача:

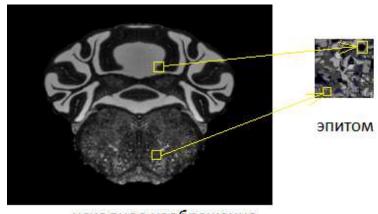
Изображению
$$X = \{x_i\}_{i=1}^R$$
 поставить в соответствие разметку $Q = \{Q(i)\}_{i=1}^R,\ Q(i) \in \{1\dots K\}$

Решение:

$$E(Q|X) = \sum_{i \in \mathcal{V}} \psi_i(Q(i), x_i) + \sum_{(i,j) \in \mathcal{E}} \psi_{ij}(Q(i), Q(j), x_i, x_j), \quad Q(i) = 1, \dots, K$$

$$E(Q|X) \to \min_{Q}$$

Эпитомный подход (Jojic, 2003)



исходное изображение

Эпитомный подход (Jojic, 2003)

$$P(\mathcal{Z}, \mathcal{T}, \mathbf{e}) = \prod_{k} P(Z_k, T_k, \mathbf{e}) = P(\mathbf{e}) \prod_{k} P(Z_k | T_k, \mathbf{e}) P(T_k)$$

$$P(Z_k | T_k, \mathbf{e}) = \prod_{i} \mathcal{N}(Z_i^k | \mu_{T_k(i)}, \varphi_{T_k(i)})$$

 $\mathcal{Z} = \{Z_k\}_{k=1}^P$ — набор блоков изображения

 S_k — множество индексов пикселей блока k

 T_k — преобразование пикселей k-ого блока в пиксели эпитома

 $\mathcal{T} = \{T_k\}_{k=1}^P$ — набор преобразований для блоков

 $\mathbf{e} = (\mu, \varphi)$ — эпитом с матожиданием μ и дисперсией φ

Эпитомный подход: сегментация изображения

$$\begin{split} P(\mathcal{Z}, \mathcal{Q}, \mathcal{T}, \mathbf{e}, \psi | \alpha) &= \prod_{k} P(Z_{k}, Q_{k}, T_{k}, \mathbf{e}, \psi | \alpha) = \\ &= P(\mathbf{e}) P(\psi | \alpha) \prod_{k} P(Z_{k}, Q_{k} | T_{k}, \mathbf{e}, \psi) P(T_{k}) \\ P(Z_{k}, Q_{k} | T_{k}, \mathbf{e}, \psi) &= \prod_{i} \mathcal{N}(z_{i}^{k} | \mu_{T_{k}(i)}, \varphi_{T_{k}(i)}) \psi_{T_{k}(i), Q_{k}(i)} \\ P(\psi | \alpha) &= \prod_{t} \textit{Dir}(\psi_{t} | \alpha) \end{split}$$

 $\mathcal{Z} = \{Z_k\}_{k=1}^P$ — набор блоков изображения S_k — множество индексов пикселей блока k $\mathcal{Q} = \{Q_k\}_{k=1}^P$ — набор разметок для блоков T_k — преобразование пикселей k-ого блока в пиксели эпитома $\mathcal{T} = \{T_k\}_{k=1}^P$ — набор преобразований для блоков $\mathbf{e} = (\mu, \varphi)$ — эпитом с матожиданием μ и дисперсией φ $\psi = \{\psi_{t,l}\}$ — вероятности метки класса l для элемента эпитома t

Обучение: ЕМ-алгоритм

$$P(\mathbf{e},\psi|\mathcal{Z},\mathcal{Q},\alpha)
ightarrow \max_{\mathbf{e},\psi}$$

Е-шаг:

$$q(T_k) = P(T_k|Z_k, Q_k, e, \psi) \propto \prod \mathcal{N}(z_i^k|\mu_{T_k(i)}, \varphi_{T_k(i)})\psi_{T_k(i), Q_k(i)}$$

М-шаг:

$$\mu_t = \frac{\sum_k \sum_i \sum_{T_k:T_k(i)=t} q(T_k) z_i^k}{\sum_k \sum_i \sum_{T_k:T_k(i)=t} q(T_k)}$$

$$\varphi_t = \frac{\sum_k \sum_i \sum_{T_k:T_k(i)=t} q(T_k) (z_i^k - \mu_t)^2}{\sum_k \sum_i \sum_{T_k:T_k(i)=t} q(T_k)}$$

$$\psi_{t,l} = \frac{\alpha_l - 1 + \sum_k \sum_{i:Q_k(i)=l} \sum_{T_k:T_k(i)=t} q(T_k)}{\sum_j \alpha_j - K + \sum_k \sum_i \sum_{T_k:T_k(i)=t} q(T_k)}$$

Сегментация изображения

I - сегментируемое изображение, I_k - k-ый блок I, Q_k - его разметка.

Введём в энергию <u>глобальный</u> текстурный потенциал, определённый для блоков:

$$E(Q|I) = -\sum_{k} \log P(I_k, Q_k|e, \psi) + \sum_{p} \psi_p(Q(p), I) + \sum_{(p,q) \in \mathcal{E}} \psi_{pq}(Q(p), Q(q), I)$$

Для любого распределения $q(T_k)$ верна оценка:

$$-\sum_{k} \log P(I_{k}, Q_{k} | e, \psi) \leqslant -\sum_{k} \sum_{\rho \in S_{k}} \sum_{T_{k}} q(T_{k}) [\log \psi_{T_{k}(\rho), Q(\rho)} + \log \mathcal{N}(I_{k}^{\rho} | \mu_{T_{k}(\rho)}, \varphi_{T_{k}(\rho)})] + \sum_{k} \mathbb{E}_{q(T_{k})} \log q(T_{k}) + \sum_{k} \mathbb{E}_{q(T_{k})} \log P(T_{k})$$

$$\underbrace{-\sum_{k} \log \mathcal{N}(I_{k}^{\rho} | \mu_{T_{k}(\rho)}, \varphi_{T_{k}(\rho)})] + \sum_{k} \mathbb{E}_{q(T_{k})} \log q(T_{k}) + \sum_{k} \mathbb{E}_{q(T_{k})} \log P(T_{k})}_{const(Q)}$$

$$\hat{E}(Q|I) \rightarrow \min_{Q,q(T_k)}$$

Модельные эксперименты



обучающее изображение



истинная сегментация обуч. изобр.



эпитома



сегментация только цвет



только эпитомы



тестовое



истинная изображение сегментация тест. изобр.



пвет+Поттс



эпитомы+Потто

Эксперименты на срезах мозга



обучающее истинная изображение сегментация





эпитом

сегментация эпитома



цвет+полож.



тест.изобр.



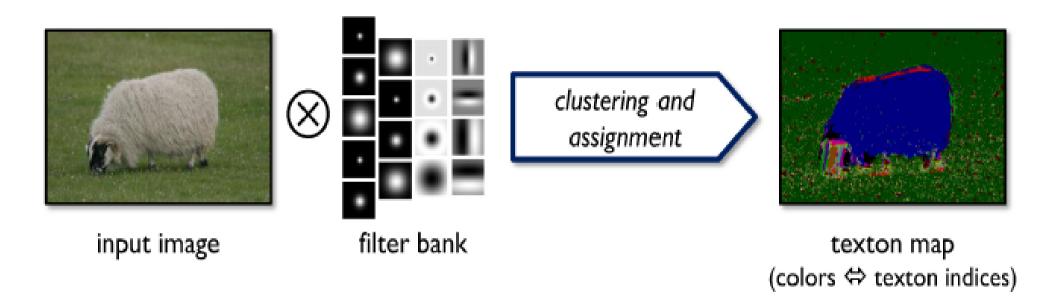
истин.сегм.





эпит. +полож. эпит. +цв. +полож

Textons

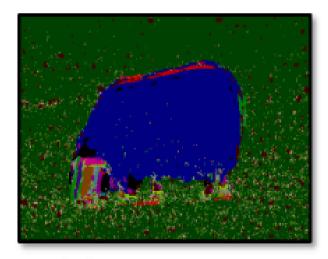


пиксель і \to $T_i \in \{1...K\}$, K —число кластеров

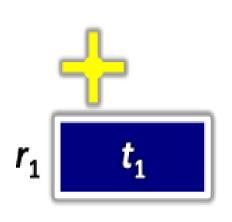
Texture-layout filters



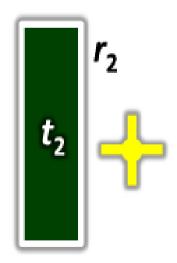
(a) input image



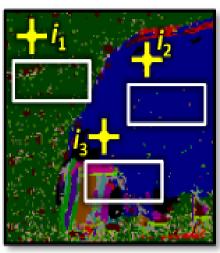
(b) texton map



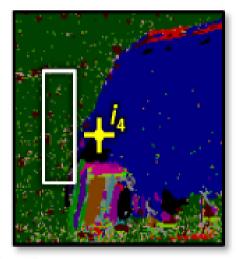
(c) feature₁ = (r_1, t_1)



(d) feature₂ = (r_2, t_2)

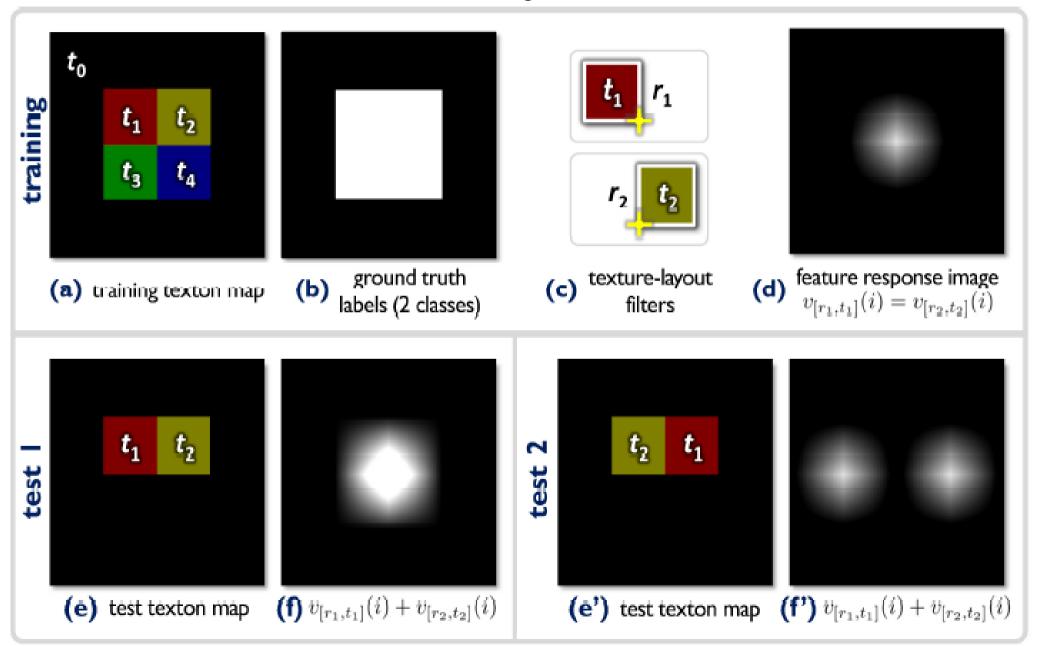


(e) feature₁ responses



(f) feature₂ response

Texture-layout filters



Texture-layout filters

(r, t) - пара (область, текстон)

$$v_{[r,t]}(i) = \frac{1}{area(r)} \sum_{j \in (r+i)} [T_j = t]$$

$$P(c|x,i) \propto e^{H(c,i)}$$

$$H(c,i) = \sum_{m=1}^{M} h_i^m(c)$$

$$h_i(c) = \begin{cases} a[v_{[r,t]}(i) > \theta] + b, c \in C \\ k^c, \text{ иначе} \end{cases}$$

Параметры бустинга: (a , b , $\{k^c\}_{c \notin C}$, θ , C , r , t

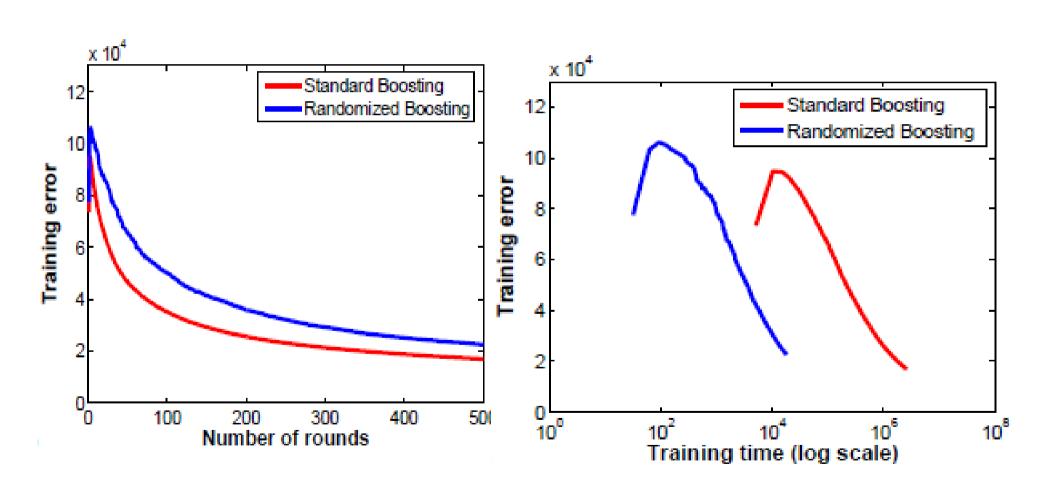
Пиксель
$$i \to z_i^c \in \{-1, +1\}, w_i^c$$

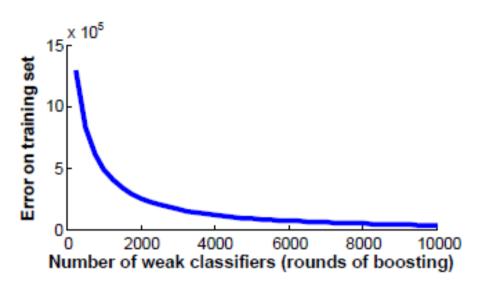
$$J_{wse} = \sum_{c} \sum_{i} w_i^c (z_i^c - h_i^m(c))^2 \to min_{boosting \ parameters}$$

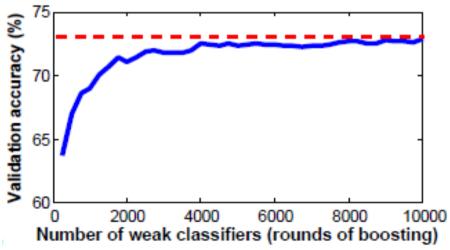
при известных C, r, t, θ :

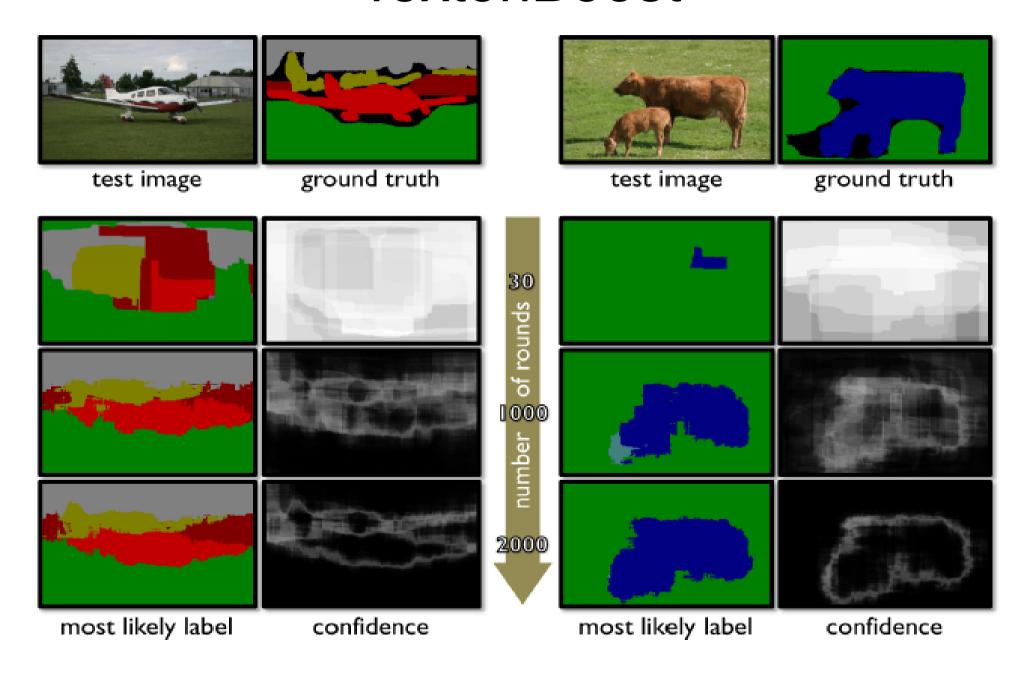
$$b = \frac{\sum_{c \in C} \sum_{i} w_{i}^{c} z_{i}^{c} v_{[r,t]}(i) \leq \theta}{\sum_{c \in C} \sum_{i} w_{i}^{c} v_{[r,t]}(i) \leq \theta}, k^{c} = \frac{\sum_{i} w_{i}^{c} z_{i}^{c}}{\sum_{i} w_{i}^{c}}$$

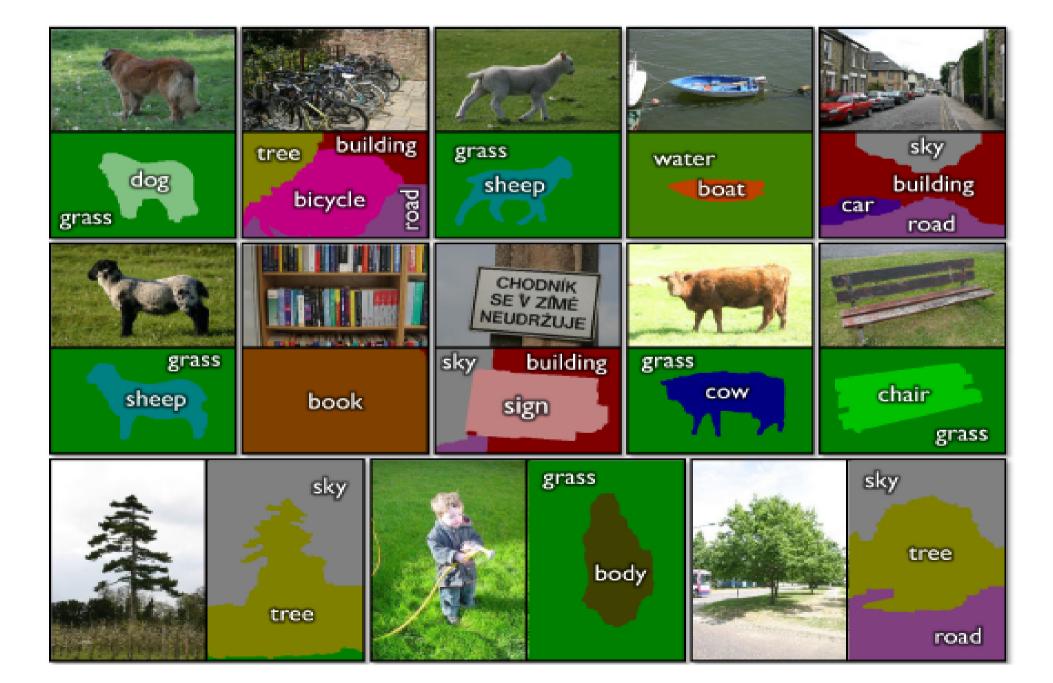
$$a + b = \frac{\sum_{c \in C} \sum_{i} w_{i}^{c} z_{i}^{c} v_{[r,t]}(i) > \theta}{\sum_{c \in C} \sum_{i} w_{i}^{c} v_{[r,t]}(i) > \theta}, w_{i}^{c} := w_{i}^{c} e^{-z_{i}^{c} h_{i}^{m}(c)}$$



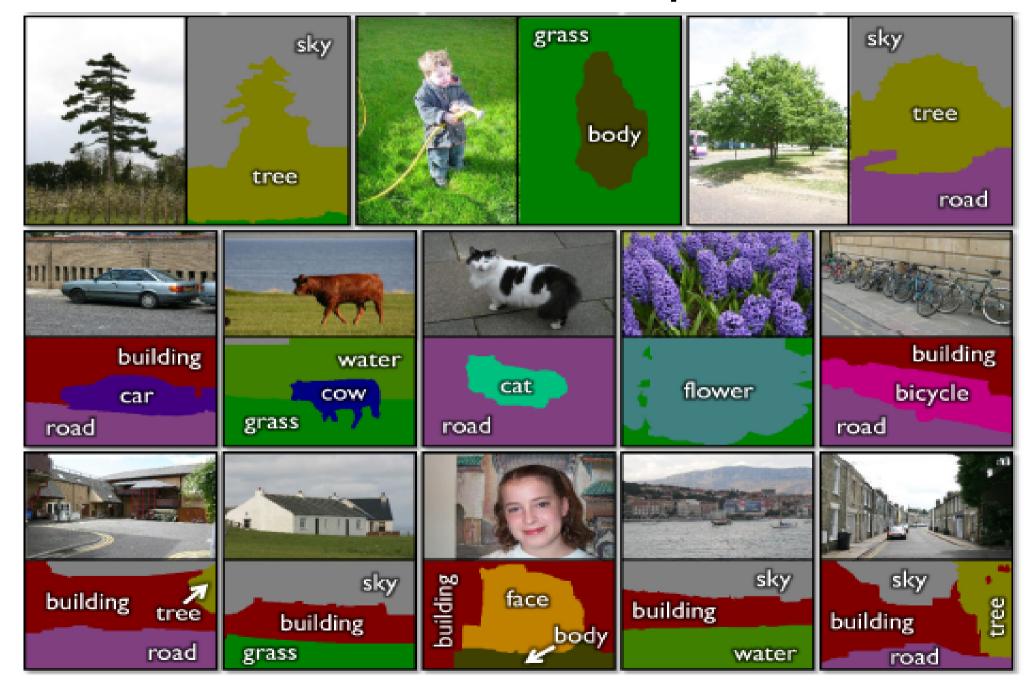




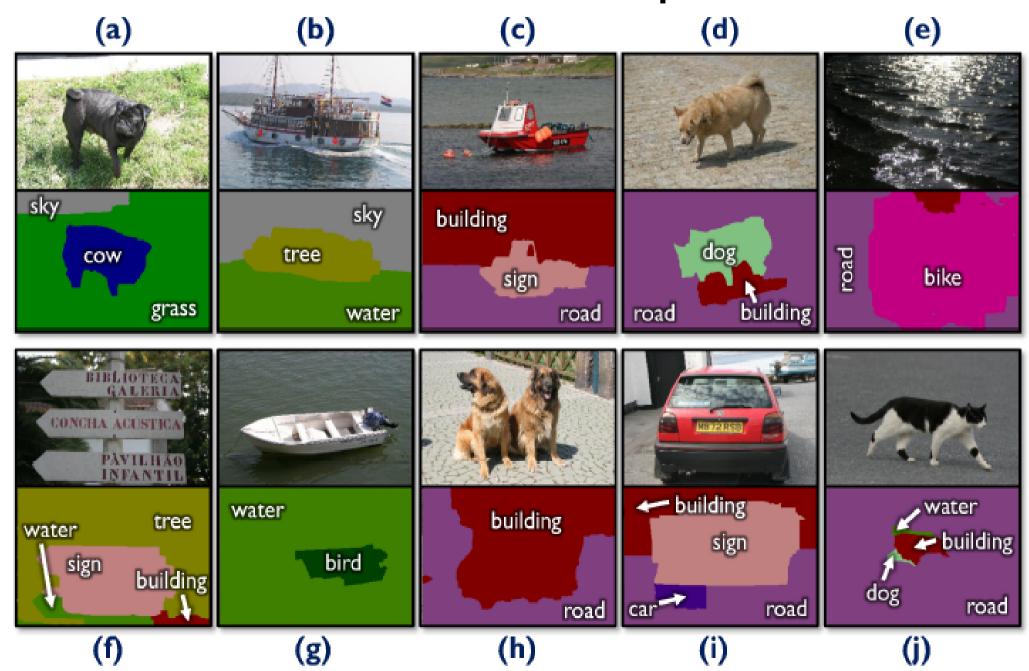




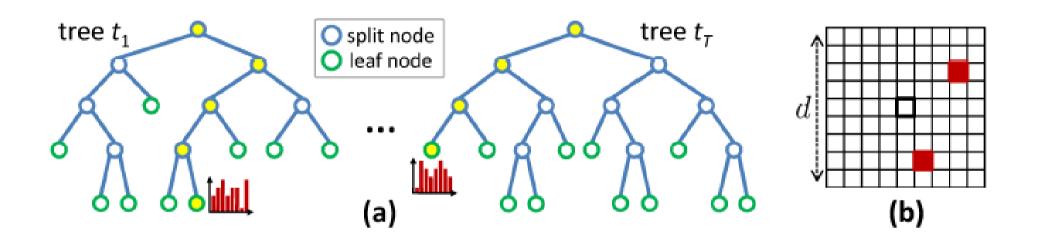
TextonBoost - эксперименты



TextonBoost - эксперименты



Решающие деревья



$$P(c|L) = \frac{1}{T} \sum_{t=1}^{T} P(c|l_t)$$
 $L = (l_1, ... l_T)$

Решающие деревья: обучение

I — обучающая выборка , $I' \subseteq I$, в вершине n обучающая выборка I_n разделяется на $I_{i} = \{i \in I, f(v_{i}) < t\},\$ $I_r = I_n \setminus I_1$ f(v)выбирается из некоторого множества Fкак argmax $\Delta E = -\frac{|I_l|}{|I_r|} E(I_l) - \frac{|I_r|}{|I_r|} E(I_r)$, E(I)—энтропия Шеннона

Semantic Texton Forests

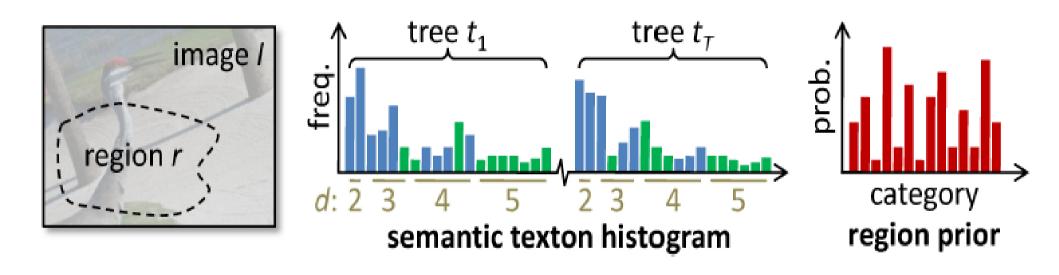
 $F = \{p_{x,y,b}; p_{x_1,y_1,b_1} \pm p_{x_2,y_2,b_2}; | p_{x_1,y_1,b_1} \pm p_{x_2,y_2,b_2} | u m. \partial. \};$ для обучения блок размера $d \times d$ пропускается через дерево, результат: $L = (l_1 \dots l_T), P(c|L)$

Semantic Texton Forests

2 вида обучения:

- 1. pixel-level supervision каждому пикселю р соответствует метка класса с;
- 2. weak supervision каждому пикселю сопоставляется набор меток, присутствующих на изображении

Bag of Semantic Textons



Bags of Semantic Textons

Пиксель $i \to L_i = (l_{1,} ... l_T)_i$, $P(c|L_i)$; отсюда для области г извлекаем:

1. $H_r(n)$ —ненормализованную гистограмму, в которой указано, сколько раз вершина п была пройдена при пропускании г через лес, $H_r(n) = \sum_{n' \in child} H_r(n');$

2. Априорное распределение на классы для г:

$$P(c|r) = \sum_{i \in r} P(c|L_i)$$

Сегментация изображений

Используется два решающих леса:

1 лес - Semantic Texton forest $\rightarrow H_r$, P(c|r); обучение: supervised learning;

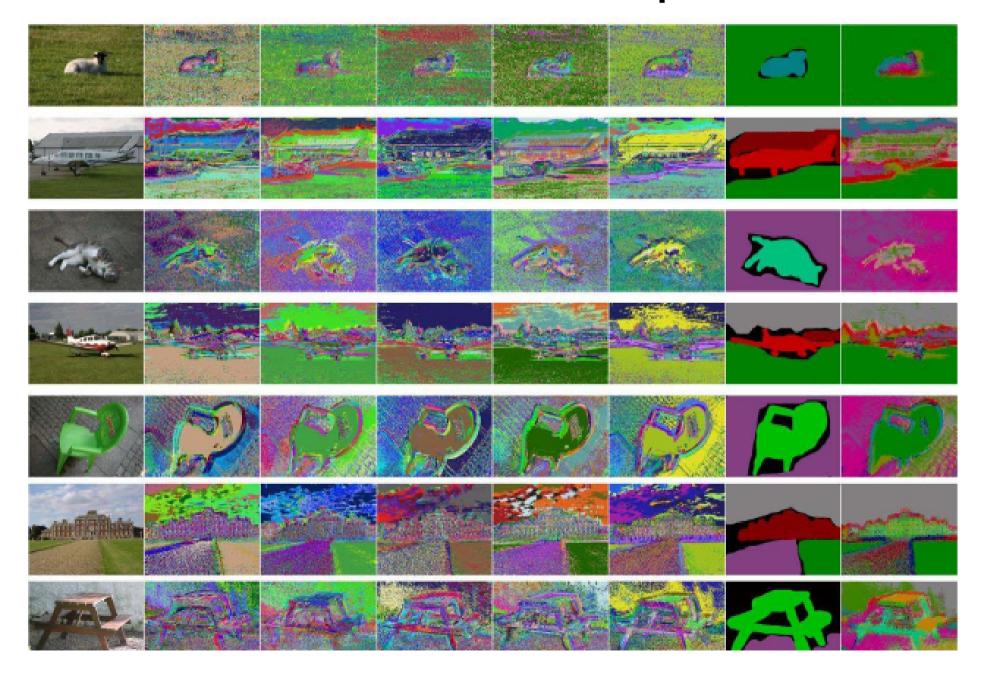
2 лес - в качестве F используем одно из семейств: $F_1 = \{P(c = c'|r+i)\}$ — считаем долю пикселей класса с' в прямоугольнике r+i; $F_2 = \{H_{r+i}(n=n')\}$ — для прямоугольника r+i считаем, сколько пикселей дошло до вершины n'; обучение - supervised learning

Сегментация изображений

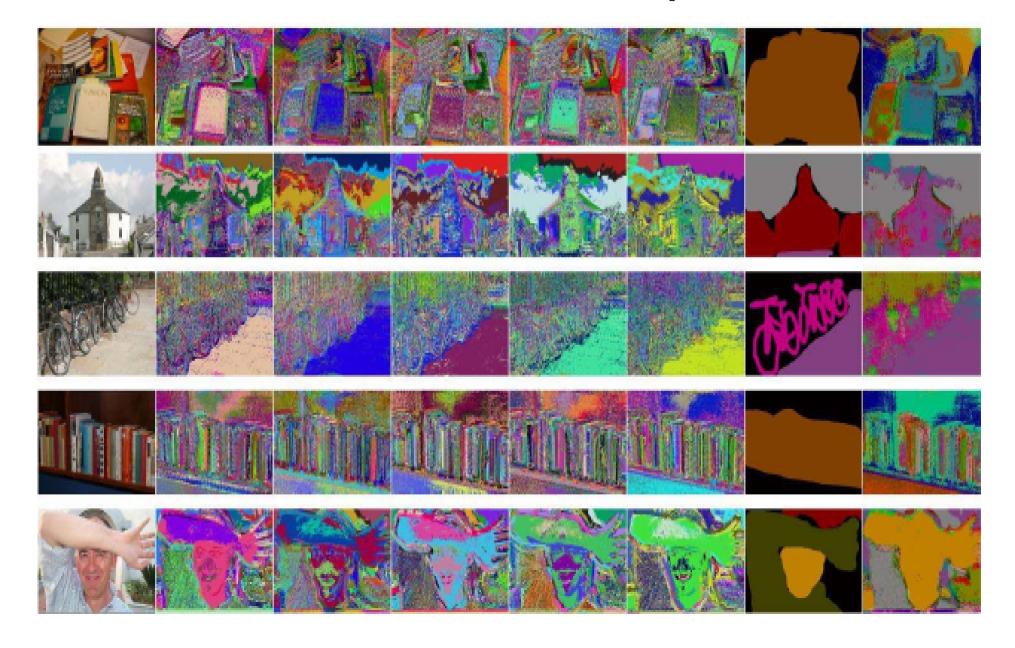
Сегментация: пропускаем изображение через 1 лес, полученные значения используем для подсчёта разделяющих функций в вершинах деревьев леса 2.

На выходе имеем $L_2 = \{l_1, ... l_{T_2}\}_i \rightarrow P(c|i)$

Texton Forest - эксперименты



Texton Forest - эксперименты



Категоризация изображений

Категоризация на основе SVM с ядром:

$$K(P,Q) = \frac{1}{\sqrt{Z}} \tilde{K}(P,Q)$$

$$Z = \tilde{K}(P,P) \tilde{K}(Q,Q)$$

$$\tilde{K}(P,Q) = \sum_{d=1}^{D} \frac{1}{2^{D-d+1}} (I_d - I_{d+1})$$

$$I_d = \sum_{j} \min(P_d[j], Q_d[j])$$

$$P, Q - \text{гистограммы},$$

$$P_d, Q_d - \text{гистограммы на уровне } d,$$

$$j \text{ пробегает по всем вершинам на уровне } d$$

Категоризация изображений

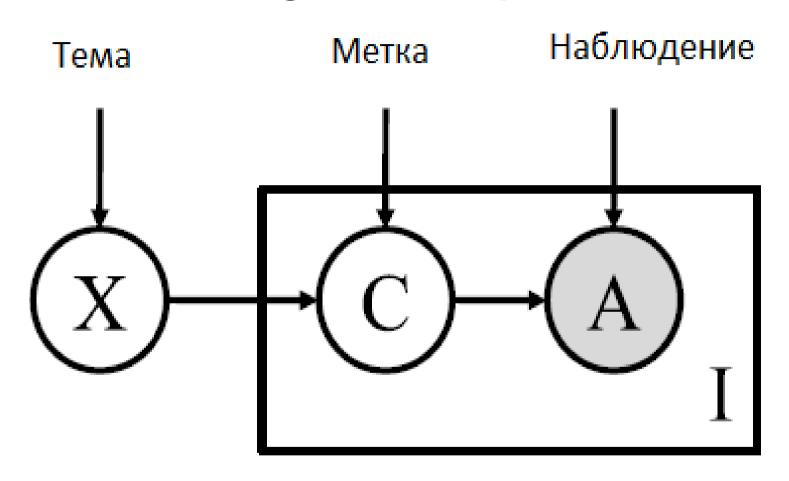
$$K = \sum_{t} \gamma_{t} K_{t}$$
,
$$\gamma_{t} = \frac{1}{T} - \text{наилучший коеффициент}$$

Категоризация изображений

1 лес, обучение - weak supervised;

затем обучаем для каждого класса SVM с ядром K_c

Image-level prior



$$P'(c|i)=P(c|i)P(c|x)^{\alpha}$$

Спасибо за внимание!